

Инструкция для игры “Машинка”

1. Установка библиотек

Установите библиотеки `pygame`

2. Открытие игры

Запустите файл `main.py`

3. Запуск игры

Нажмите кнопку “Играть”

4. Управление

Перемещайте машинку стрелками(влево/вправо).

За каждый обгон машины счёт прибавляется на 1.

Игра ускоряется после прохождения 5 машин.

Если машина столкнулась с другим, то игры закончилась.

5. Рестарт

Нажмите кнопку “Рестарт”, для перезапуска игры

Студент: Владимир Егоров

Студентка: Анастасия Антонова

Группа: ИС-21