using System;

class Program

{

static void Main()

{

int[] num = new int[10];

Random random = new Random(); // Создаем для генерации случайных чисел

for (int i = 0; i < 10; ++i)

{

num[i] = random.Next(1,1000); // генерация случайных чисел от 1 до 1000

}

int min = 0;

for (int i = 1; i < 10; ++i)

{

if (num[i] < num[min]) // проверяем является ли текущий элемент минимальным

{

min = i; // обновляем номер если найден более маленький элемент

}

}

Console.Write("Сгенерированный массив: ");

for (int i = 0; i < 10; ++i)

{

Console.Write(num[i] + " ");

}

Console.Write($"\nНомер минимального элемента: {min}");

}

}