public class Program  
{  
 static void Main()  
 {  
 Console.Write("Введите начало диапазона: ");  
 int start = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());  
 Console.Write("Введите конец диапазона: ");  
 int end = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());  
 Console.Write("Введите размер массива: ");  
 int Size = Convert.ToInt32(Console.ReadLine()); // Пользователь вводит размер массива  
 int[] randomNumbers = GenerateRandomNumbers(start, end, Size); // Генерируем массив случайных чисел  
 PrintArray(randomNumbers); // Выводим элементы массива в одну строку через пробел  
 }  
 static int[] GenerateRandomNumbers(int start, int end, int size)  
 {  
 int[] numbers = new int[size];  
 Random randome = new Random();  
 for (int i = 0; i < size; i++)  
 {  
 int randomNumber = randome.Next(start, end + 1);  
 numbers[i] = randomNumber;  
 }  
 return numbers;  
 }  
 static void PrintArray(int[] array)  
 {  
 foreach (int number in array)  
 {  
 Console.Write($"{number} ");  
 }  
 }  
}