public class Program  
{  
 public static void Main()  
 {  
 Console.Write("Введите длину массива: ");  
 int length = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());  
  
 int[] height = new int[length];  
 Console.Write($"Введите элементы: ");  
 for (int i = 0; i < length; i++)  
 {  
 height[i] = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());  
 }  
  
 int maxArea = 0; //переменная для хранения макс площади  
 int left = 0; // левая граница   
 int right = height.Length - 1; // правая граница (-1 так как отсчет начинается с нуля)  
  
 while (left < right)  
 {  
 int currentArea = (right - left) \* Math.Min(height[left], height[right]); //вычисляем текущую площадь основываясь на высоте между 2 границами   
 maxArea = Math.Max(maxArea, currentArea); //обновляем макс площадь если текущая больше   
  
 if (height[left] < height[right]) //сдвигаем границу с меньше высотой внутрь  
 {  
 left++;  
 }  
 else  
 {  
 right--;  
 }  
 }  
  
 Console.WriteLine($"Максимальная площадь которую можно заполнить водой: {maxArea}");  
 }  
}