public class Program  
{  
 static void Main()  
 {  
 Console.Write("Введите количество строк матрицы: ");  
 int n = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());  
 Console.Write("Введите количество столбцов матрицы: ");  
 int m = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());   
 int[,] a = new int[n, m]; // Исходная матрица  
 int[,] result = new int[n, m + 1]; // Матрица с дополнительным столбцом  
 Random random = new Random();  
 for (int i = 0; i < n; i++) // Заполнение матрицы  
 {  
 for (int j = 0; j < m; j++)  
 {  
 a[i, j] = random.Next(0, 2);  
 }  
 }  
 for (int i = 0; i < n; i++) // Копирование исходной матрицы в новую  
 {  
 for (int j = 0; j < m; j++)  
 {  
 result[i, j] = a[i, j];  
 }  
 }  
   
 for (int i = 0; i < n; i++) // Добавление нового столбца  
 {  
 int count = 0; // Подсчет количества единиц в строке  
 for (int j = 0; j < m; j++)  
 {  
 if (a[i, j] == 1)  
 {  
 count++;  
 }  
 }  
 result[i, m] = count % 2 == 0 ? 0 : 1;// Делаем количество единиц в каждой строке четным  
 }  
 Console.WriteLine("Исходная матрица:"); // Вывод исходной матрицы  
 for (int i = 0; i < n; i++)  
 {  
 for (int j = 0; j < m; j++)  
 {  
 Console.Write($"{a[i, j]} ");  
 }  
 Console.WriteLine();  
 }  
 Console.WriteLine("Mатрица с дополнительным столбцом:");// Вывод новой матрицы  
 for (int i = 0; i < n; i++)  
 {  
 for (int j = 0; j < m + 1; j++)  
 {  
 Console.Write($"{result[i, j]} ");  
 }  
 Console.WriteLine();  
 }  
 }  
}