public class Program  
{  
   
 static void Main()  
 {  
 Console.Write("Введите длину массива: ");  
 int length = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());   
 double[] Arr = new double[length];  
 Console.Write("Введите максимальное значение для генерации отрицательных дробных чисел: ");  
 double Negative = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  
 Console.Write("Введите минимальное значение для генерации положительных дробных чисел: ");  
 double Positive = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  
   
 Random random = new Random();  
 for (int i = 0; i < length; i++)  
 {  
 if (i % 2 == 0) // Четные индексы для отрицательных чисел  
 {  
 Arr[i] = -1 \* (random.NextDouble() \* Negative);  
 }  
 else // Нечетные индексы для положительных чисел  
 {  
 Arr[i] = random.NextDouble() \* Positive;  
 }  
 }  
 double[] positiveNumbers = Array.FindAll(Arr, x => x > 0);  
 double[] negativeNumbers = Array.FindAll(Arr, x => x < 0);  
 Console.WriteLine("Массив положительных чисел:");  
 foreach (var number in positiveNumbers)  
 {  
 Console.Write($"{number} ");  
 }  
  
 Console.WriteLine("\nМассив отрицательных чисел:");  
 foreach (var number in negativeNumbers)  
 {  
 Console.Write($"{number} ");  
 }  
 }  
}