

Московский государственный университет  
имени М.В. Ломоносова  
Факультет вычислительной математики и кибернетики

**Отчет по заданию № 6**  
**"Сборка многомодульных программ.**  
**Вычисление корней уравнений и определенных интегралов."**  
**Вариант 7/3/2**

Выполнила:  
студентка 101 группы  
Коваленко А.П.

Преподаватель:  
Батузов К.А.

Москва  
2019

## **Оглавление**

Постановка задачи .....	3
Математическое обоснование .....	4
Результаты экспериментов .....	7
Структура программы и спецификация функций.....	8
Сборка программы (Make - файл) .....	9
Отладка программы, тестирования функций.....	10
Программа на Си и на Ассемблере .....	11
Анализ допущенных ошибок.....	12
Список литературы .....	13

## Постановка задачи

В программе требуется реализовать численный метод, позволяющий вычислить площадь плоской фигуры, ограниченной графиками трех функций, уравнения которых заданы. Программа должна состоять из двух модулей.

Первый модуль представляет собой ассемблерный код, в котором представлено решение задачи о нахождении значения указанных функций и их производных в заданной точке.

Второй модуль должен быть написан на языке C и содержать вычисление площади плоской фигуры(криволинейного треугольника) с использованием двух вспомогательных функций: функции поиска точки пересечения двух кривых методом касательных и функции подсчета определенного интеграла по формуле трапеций. Нахождение корня уравнения и подсчет интеграла ведутся на заданном отрезке при заданной точности, причем параметры вводятся вручную и выводятся аналитически.

Необходимо осуществить сборку модулей в одну программу, вызываемую из командной строки и позволяющую тестировать каждую из своих частей.

Задача решается для следующих функций:

- $f_1 = \ln(x)$
- $f_2 = -2x + 14$
- $f_3 = 1/(2 - x) + 6$

## Математическое обоснование

Проведем анализ функций, рассматриваемых в задаче. График функции  $f_1$  имеет вертикальную асимптоту  $x = 0$  и пересекает ось  $OX$  в точке  $(1;0)$ . На всей области определения функция монотонно возрастает. Функция  $f_2$  - линейная, монотонно убывает на всей числовой прямой, находится ниже прямой  $y = 2$  при значениях  $x > 6$ , пересекает ось  $OX$  в точке  $(7;0)$ .  $f_1$  принимает значение 2 в точке  $x = e^2 = 7.389046$ , значит, график функции находится ниже прямой  $y = 2$  при значениях  $x < 7.389046$ . Точка пересечения функций  $f_1$  и  $f_2$  находится в промежутке  $6 \leq x \leq 7$ , обе функции монотонны, других точек пересечения нет.

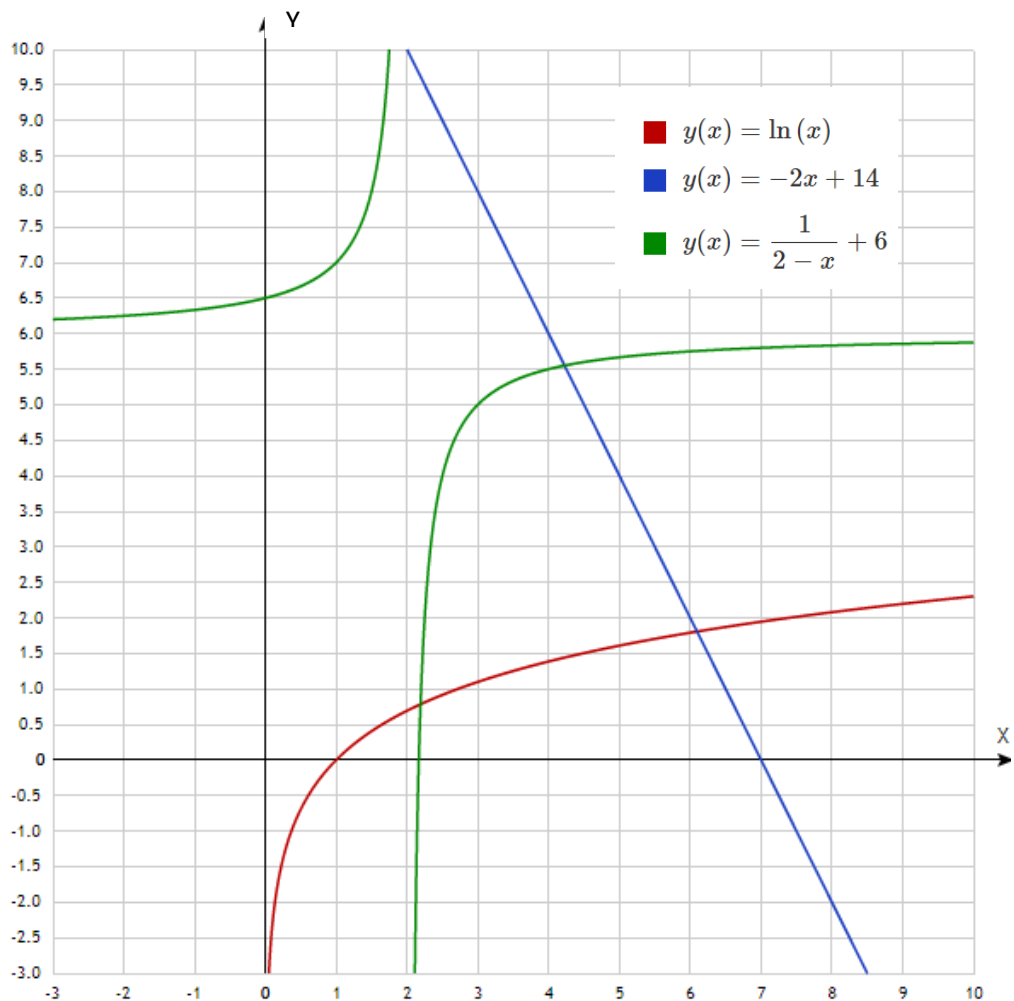


Рис.1 Поведение заданных функций и ограниченный ими криволинейный треугольник

График функции  $f_3$  имеет вертикальную асимптоту  $x = 2$  и горизонтальную асимптоту  $y = 6$ , монотонно возрастает при  $x > 2$ , пересекает ось  $OX$  в точке  $(2.166667; 0)$ , принимает значение 2 в точке  $x = 2.25$ . Значит, точка пересечения  $f_1$  и  $f_3$  находится в промежутке  $2.1 \leq x \leq 2.25$ .

Функция  $f_2$  принимает значение 6 при  $x = 4$ ,  $f_2$  убывает,  $f_3$  возрастает, значит, точка их пересечения находится на промежутке  $4 \leq x \leq 7$ , других точек пересечения у этих функций нет.

Таким образом, получаем, что все вершины криволинейного треугольника располагаются на промежутке  $[2.1; 7]$ .

Для применения метода касательных поиска корней уравнения  $g(x) = 0$  на отрезке  $[a; b]$  необходимые и достаточные условия [1]:

- ✓ функция определена и непрерывно дифференцируема на данном отрезке
- ✓ значения функции на концах данного отрезка имеют разный знак
- ✓ производная функции монотонна и сохраняет знак на данном отрезке

Рассмотрим данные в условиях задачи функции и убедимся, что они удовлетворяют этим условиям на отрезке.

- 1)  $g_{12} = f_1(x) - f_2(x) = \ln(x) + 2x - 14$  определена и непрерывно дифференцируема на отрезке  $[2.1; 7]$ , ее производная  $g_{12}'(x) = 1/x + 2$  положительна на рассматриваемом отрезке и убывает, так как вторая производная  $g_{12}''(x) = -1/x^2$  отрицательна на отрезке.  $g_{12}(2.1) = -9.0581 < 0$ ,  $g_{12}(7) = 1.9459 > 0$ .
- 2)  $g_{13} = f_1(x) - f_3(x) = \ln(x) - 1/(2-x) - 6$  определена и непрерывно дифференцируема на отрезке  $[2.1; 4]$ , ее производная  $g_{13}'(x) = 1/x - 1/(2-x)^2$  отрицательна на рассматриваемом отрезке и возрастает, так как вторая производная  $g_{13}''(x) = -1/x^2 - 2/(2-x)^3$  положительна на отрезке.  $g_{13}(2.1) = 4.7419 > 0$ ,  $g_{13}(4) = -4.1137 < 0$ .
- 3)  $g_{23} = f_2(x) - f_3(x) = -2x + 14 - 1/(2-x) - 6$  определена и непрерывно дифференцируема на отрезке  $[3; 7]$ , ее производная  $g_{23}'(x) = -2 + 1/(2-x)^2$  отрицательна на рассматриваемом отрезке и убывает, так как вторая производная  $g_{23}''(x) = 2/(2-x)^3$  отрицательна.  $g_{23}(3) = 3 > 0$ ,  $g_{23}(7) = -5.8 < 0$ .

Для вычисления площади ограниченной области, необходимо найти три точки пересечения методом касательных и найти 4 интеграла по формуле трапеций (надо разбить отрезок на 2 части, на каждом вычислить значения интегралов верхней и нижней функций, вычесть одно значение из другого), необходимая точность вычислений составляет 0.001.

Если для расчета точек пересечения была выбрана погрешность  $\text{eps1}$ , то так как найденная точка учитывается при расчете двух интегралов, то результирующая погрешность абсциссы составляет  $2\text{eps1}$ . Погрешность посчитанной площади будет составлять величину площади прямоугольника, одна из сторон которого равна  $2\text{eps1}$ , а другая - наибольшему значению функции на данном отрезке. Пусть  $x_1$  - точка пересечения  $f_1$  и  $f_3$ ,  $x_2$  - точка пересечения  $f_2$  и  $f_3$ ,  $x_3$  - точка пересечения  $f_1$  и  $f_2$ . Возьмем в качестве наибольшего значения функции  $f_3$  на  $[x_1; x_2]$  число 6, функции  $f_1$  - число 2, в качестве наибольшего значения функции  $f_2$  на отрезке  $[x_2; x_3]$  - число 6, функции  $f_1$  - число 2. Если для расчета интеграла по формуле трапеций была выбрана погрешность  $\text{eps2}$ , то результирующая погрешность составляет:

$$(2 * \text{eps1} * 6 + \text{eps2}) * 2 + (2 * \text{eps1} * 2 + \text{eps2}) \leq 0.001$$

$$32 * \text{eps1} + 4 * \text{eps2} \leq 0.001$$

Пусть  $\text{eps2} = 0.000025$ , тогда  $\text{eps1} \leq 0.000028$ . Для удобства возьмем  $\text{eps1} = \text{eps2} = 0.000025$ . Выбранные значения гарантируют результирующую точность вычисления 0.001.

Погрешность приближенных вычислений при нахождении корней методом касательных оценивается, как

$$\text{eps1} = |f(x_n)| / (\min |f'(x)|), \text{ где } a \leq x \leq b \quad [1]$$

Погрешность приближенных вычислений при нахождении интеграла по формуле трапеций оценивается как

$$\text{eps2} = (b - a)^3 * \max(f''(x)) / 12 * n^2, \text{ где } a \leq x \leq b, n - \text{число отрезков разбиения} \quad [1]$$

Получили связь между количеством итераций и  $\text{eps1}$ ,  $\text{eps2}$ .

## Результаты экспериментов

Кривые	X	Y
1 и 2	6.0962	1.8077
2 и 3	4.2247	5.5506
1 и 3	2.1917	0.7846

Таблица 1. Координаты точек пересечения

При точности  $\epsilon = 0.001$  получено приблизительное значение площади заданной фигуры:

$$S = 11.2363$$

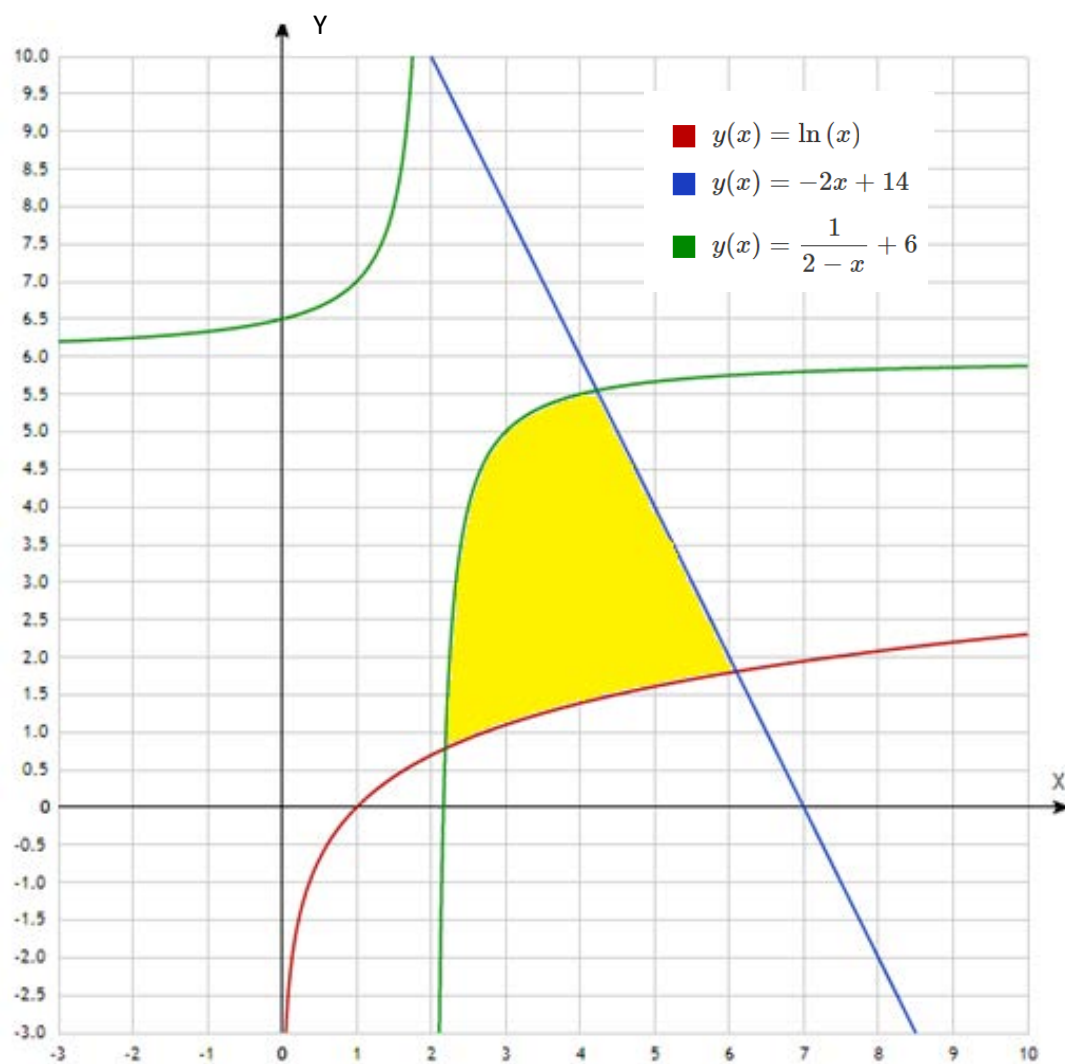


Рис.2 Плоская фигура, ограниченная графиками заданных уравнений

## Структура программы и спецификация функций

Программа состоит из двух модулей: `func.asm` и `main.c`.

Функции `func.asm`:

- 1) *global f1*  
`double f1(double x)` - запись на языке C - вычисляет значение  $f_1 = \ln(x)$  в точке  $x$
- 2) *global f2*  
`double f2(double x)` - запись на языке C - вычисляет значение  $f_2 = -2x + 14$  в точке  $x$
- 3) *global f3*  
`double f3(double x)` - запись на языке C - вычисляет значение  $f_3 = 1/(2 - x) + 6$  в точке  $x$
- 4) *global f1\_*  
`double f1_(double x)` - запись на языке C - вычисляет значение производной  $f_1' = 1/x$  в точке  $x$
- 5) *global f2\_*  
`double f2_(double x)` - запись на языке C - вычисляет значение производной  $f_2' = -2$  в точке  $x$
- 6) *global f3\_*  
`double f3_(double x)` - запись на языке C - вычисляет значение производной  $f_3' = 1/(2 - x)^2$  в точке  $x$

Функции `main.c`:

- 1) *double f4(double x)* - вспомогательная функция для тестирования, вычисляет значение  $f_4 = 3x + 4$  в точке  $x$
- 2) *double f5(double x)* - вспомогательная функция для тестирования, вычисляет значение  $f_5 = x^2 + 7x + 8$  в точке  $x$
- 3) *double f6(double x)* - вспомогательная функция для тестирования, вычисляет значение  $f_6 = x^2 + 5x + 5$  в точке  $x$
- 4) *double f4\_(double x)* - вспомогательная функция для тестирования, вычисляет значение производной  $f_4' = 3$  в точке  $x$
- 5) *double f5\_(double x)* - вспомогательная функция для тестирования, вычисляет значение производной  $f_5' = 2x + 7$  в точке  $x$
- 6) *double f6\_(double x)* - вспомогательная функция для тестирования, вычисляет значение производной  $f_6' = 2x + 5$  в точке  $x$
- 7) *double root(double f(double), double g(double), double f\_(double), double g\_(double), double a, double b, double eps1)* - функция, вычисляющая корень уравнения  $f(x) - g(x) = 0$  (точка пересечения функций) на отрезке от  $[a; b]$  с точностью `eps1` методом касательных
- 8) *double integral(double f(double), double a, double b, double eps2)* - функция для вычисления интеграла функции  $f(x)$  на отрезке  $[a; b]$  с точностью `eps2` по формуле трапеций
- 9) *void test(void)* - функция, позволяющая тестировать функции `root` и `integral` на вспомогательных функциях  $f_4, f_5, f_6$



10) *int main(int argc, char\* argv[])* - в функции осуществляется работа с ключами командной строки и расчет площади плоской фигуры, ограниченной графиками функций  $f_1$ ,  $f_2$ ,  $f_3$

## Сборка программы (Make - файл)

Makefile:

```
CC=gcc
NASM=nasm
CFLAGS+=-W -Wall -g -O2 -m32
ASMFLAGS+=-g -f elf32
.PHONY: all clean

all: func

func: main.o func.o
    $(CC) $(CFLAGS) -o $@ $^

main.o: main.c
    $(CC) $(CFLAGS) -c $<

func.o: func.asm
    $(NASM) $(ASMFLAGS) $< -o $@

clean:
    rm -rf *.o
```

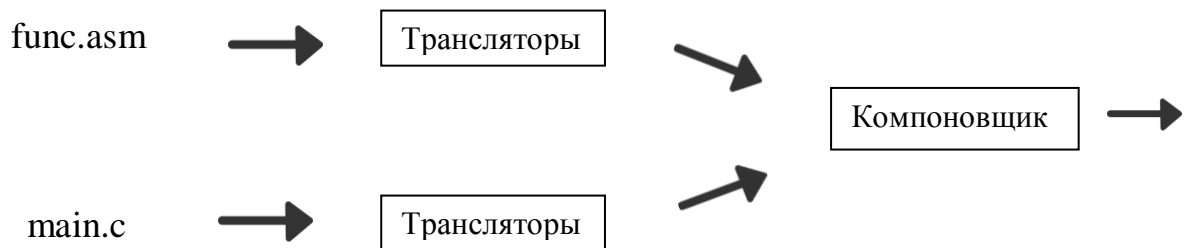


Рис.3 Зависимость между модулями программы

## Отладка программы, тестирования функций

В модуле main.c помимо основных заданы три дополнительные функции  $f_4 = 3x + 4$ ,  $f_5 = x^2 + 7x + 8$ ,  $f_6 = x^2 + 5x + 5$ , которые используются для отладки функций root и integral, на заданных при вызове программы отрезках и с заданной точностью. Эти функции представляют собой многочлены степени не выше 2, поэтому расчет их интегралов нетрудно осуществить вручную.

Тестирование осуществляется с помощью ключа -test, выбор функций и параметров вычислений осуществляется путем ввода значений с клавиатуры.

Для функции root доступны три теста: точка пересечения  $f_4$  и  $f_5$ ,  $f_5$  и  $f_6$ ,  $f_4$  и  $f_6$ . Результаты работы численного метода и аналитических вычислений приведены в таблице:

Пара функций	Левая граница отрезка	Правая граница отрезка	Точность вычислений	Результат, полученный аналитически	Результат работы численного метода
4 и 5	-4	0	0.001	-2	-2.0000
5 и 6	-4	0	0.001	-1.5	-1.5000
4 и 6	-4	0	0.001	-1	-1.0000

Таблица 2. Результаты тестирования функции root

Для функции integral доступны три теста:  $f_4$ ,  $f_5$ ,  $f_6$ . Результаты работы численного метода и аналитических вычислений приведены в таблице:

Номер функции	Левая граница отрезка	Правая граница отрезка	Точность вычислений	Результат, полученный аналитически	Результат работы численного метода
4	2	4	0.001	26	25.9998
5	2	4	0.001	76.6667	76.6664
6	2	4	0.001	58.6667	58.6664

Таблица 3. Результаты тестирования функции integral

## **Программа на Си и на Ассемблере**

Исходные тексты программы находятся в архиве, который приложен к данному отчету.

## **Анализ допущенных ошибок**

В ходе работы существенных ошибок допущено не было. В процессе отладки была допущена ошибка в выборе границ вычисления (вызван поиск значения функции в точке, где она не определена). Впоследствии она и некоторые другие незначительные неточности были устранены.

## **Список литературы**

[1] Ильин В.А., Садовничий В.А., Сендов Бл.Х. Математический анализ. Т.1 — Москва: Наука, 1985.