Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа №4

По дисциплине: "Методы и средства программного обеспечения"

Вариант: 203

Выполнила:

Лушникова Анастасия

Группа: Р32302

Преподаватель:

Исаев Илья Владимирович

Задание

- 1. Для своей программы из лабораторной работы #3 по дисциплине "Веб-программирование" реализовать:
 - MBean, считающий общее число установленных пользователем точек, а также число точек, попадающих в область. В случае, если координаты установленной пользователем точки вышли за пределы отображаемой области координатной плоскости, разработанный MBean должен отправлять оповещение об этом событии.
 - MBean, определяющий площадь получившейся фигуры.
- 2. С помощью утилиты JConsole провести мониторинг программы:
 - Снять показания MBean-классов, разработанных в ходе выполнения задания 1.
 - Определить версию Java Language Specification, реализуемую данной средой исполнения.
- 3. С помощью утилиты VisualVM провести мониторинг и профилирование программы:
 - Снять график изменения показаний MBean-классов, разработанных в ходе выполнения задания 1, с течением времени.
 - Определить имя потока, потребляющего наибольший процент времени CPU.
- 4. С помощью утилиты VisualVM и профилировщика IDE NetBeans, Eclipse или Idea локализовать и устранить проблемы с производительностью в программе. По результатам локализации и устранения проблемы необходимо составить отчёт, в котором должна содержаться следующая информация:
 - Описание выявленной проблемы.
 - Описание путей устранения выявленной проблемы.
 - Подробное (со скриншотами) описание алгоритма действий, который позволил выявить и локализовать проблему.

Студент должен обеспечить возможность воспроизведения процесса поиска и локализации проблемы по требованию преподавателя.

Код:

Первый Mbean

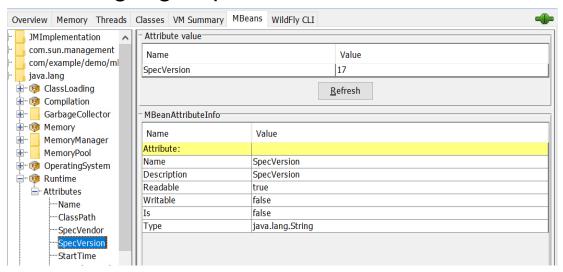
```
package com.example.demo.mbean;
import com.example.demo.data.Result;
import com.example.demo.data.ResultHit;
import lombok.Getter;
import javax.management.Notification;
import javax.management.NotificationBroadcasterSupport;
import java.lang.Math;
public class PointManager extends NotificationBroadcasterSupport implements
  @Getter
  private int establishedPoints;
  @Getter
  private int hitPoints;
  private final double max=4;
  public void onClick(Result result) {
       System.out.println("execute point manager");
       if(result.getResultHit() == ResultHit.HIT) hitPoints++;
       establishedPoints++;
       if(Math.abs(result.getX())>max || Math.abs(result.getY())>max) {
          Notification notification = new Notification("coordsOutOfGraph",
this, establishedPoints,
                   "Coords of shot are out of rendered graph");
          sendNotification(notification);
package com.example.demo.mbean;
public interface PointManagerMBean {
  int getHitPoints();
  int getEstablishedPoints();
Второй Mbean
package com.example.demo.mbean;
import lombok.Getter;
public class Square implements SquareMBean{
```

```
@Getter
   double square;
   @Override
   public void updateSquare(int r) {
       square=r*r+Math.PI*r*r/16;
package com.example.demo.mbean;
public interface SquareMBean {
   void updateSquare(int r);
  double getSquare();
package com.example.demo.mbean;
import javax.annotation.PostConstruct;
import javax.faces.view.ViewScoped;
import javax.inject.Named;
import javax.management.MBeanServer;
import javax.management.ObjectName;
import java.io.Serializable;
import java.lang.management.ManagementFactory;
@Named("squareUtil")
@ViewScoped
public class SquareUtil implements Serializable {
   private static final long serialVersionUID = 222L;
  private Square square;
   @PostConstruct
  private void init() {
       try {
          MBeanServer mBeanServer =
ManagementFactory.getPlatformMBeanServer();
          ObjectName interval = new
ObjectName("com/example/demo/mbean:type=Square");
          square = new Square();
           mBeanServer.registerMBean(square, interval);
       } catch (Exception e) {
          e.printStackTrace();
   public void updateRadius(double r) {
      int radius = (int) r;
       square.updateSquare(radius);
```

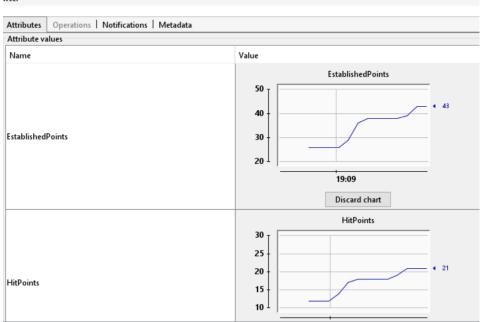
Результаты работы бинов JConsole:

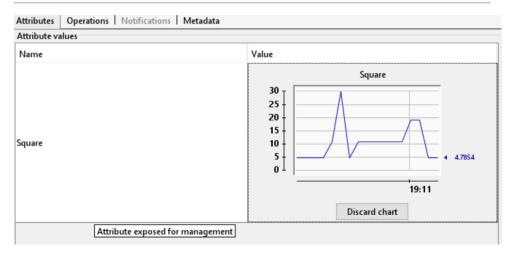


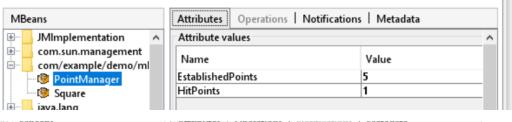
Java Language Specification

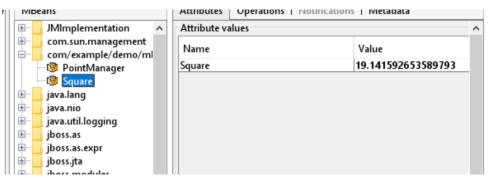


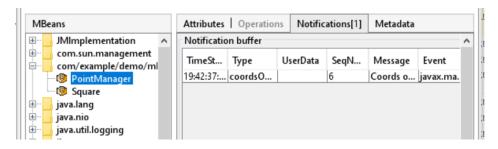
Visual VM



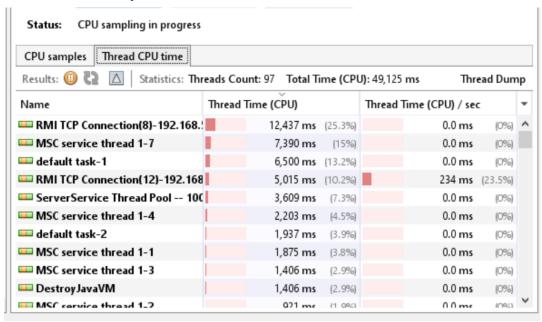






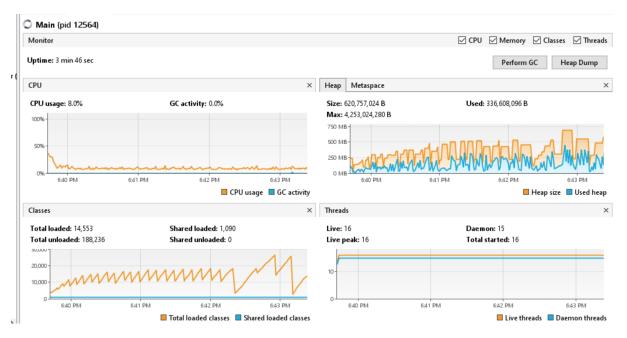


Visual VM part 2



Monitoring

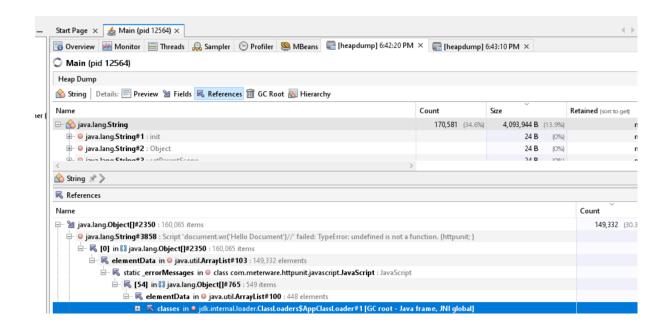
Как видно из графиков количество используемой памяти растет, более того постоянно дополнительно выделяется память, на исполнение наших процессов, так же видно,что количество загруженных классов тоже растет.



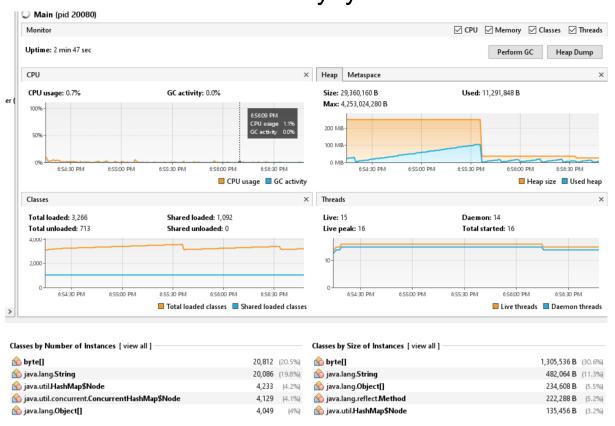
Сделаем heapdump с разными временными промежутками



видно, что количество bute[] и java.lang.String растет довольно быстро, и занимает около 30% всей памяти. Изучив данные объекты, мы можем заметить, что довольная большая часть стрингов, это элементы _errorMessages, изучив код, понимаем, что эти элементы добавляются в лист, но не удаляются



Попробуем в функцию Main в бесконечном цикле добавить очистку массива. Показатели значительно улучшились





Вывод:

Профилирование и мониторинг программ позволяют выявлять потенциальные проблемы в работе программы, выявлять их причины и устранять их до сильных последствий.