#### Практическая работа №12.

**Тема:** Составление программ с использованием GUI Tkinter.

**Постановка задачи №1:** В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип. Реализовать его в IDE PhyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу.

# Текст программы:

```
root = Tk()
var1 = IntVar()
var2 = IntVar()
var3 = IntVar()
var4 = IntVar()
root.configure(bg="pink")
label3 = Label (root, text='BBegute peructpaquonhoe umg:', font='Arial 12',
label4 = Label(root, text='Введите пароль:', font='Arial 12', bg="pink")
label5.place(x=10, y=150)
label6 = Label(root, text='Bam BospacT:', font='Arial 12', bg="pink")
label6.place(x=10, y=200)
rbutton1 = Radiobutton(root, text='Ao 20', variable=var, value=1, bg="pink")
rbutton1.place(x=115, y=200)
rbutton2 = Radiobutton(root, text='20-30', variable=var, value=2, bg="pink")
rbutton2.place(x=175, y=200)
rbutton3 = Radiobutton(root, text='30-50', variable=var, value=3, bg="pink")
rbutton3.place(x=235, y=200)
rbutton4 = Radiobutton(root, text='CTapme 50', variable=var, value=4,
rbutton4.place(x=295, y=200)
label7 = Label(root, text='Ha каких языках читаете:', font='Arial 12',
```

```
check2 = Checkbutton(root, text='английский', variable=var2, onvalue=1,
check2.place(x=270, y=250)
check3 = Checkbutton(root, text='французский', variable=var3, onvalue=1,
check3.place(x=360, y=250)
check4 = Checkbutton(root, text='немецкий', variable=var4, onvalue=1,
check4.place(x=460, y=250)
listbox1.place(x=10, y=330)
label9 = Label (root, text='Ваши любимые авторы:', font='Arial 12', bg="pink")
label9.place(x=10, y=370)
button1 = Button(root, text='OK', width=3, height=1, font='Arial 12')
button2.place(x=60, y=455)
button3 = Button(root, text='Лабораторные по базам данных', width=70, height=1, font='Arial 10')
root.mainloop()
```

## Протокол работы программы:

Process finished with exit code 0

**Постановка задачи №2:** Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ №3-8.

#### Текст программы:

```
root.geometry("450x200")
Label(text="Введите размер стороны а треугольника: ").place(x=5, y=5)
num1.place(x=250, y=5)
Label(text="Введите размер стороны b треугольника: ").place(x=5, y=25)
num2 = Entry()
num2.place(x=250, y=25)
Label(text="Введите размер стороны с треугольника: ").place(x=5, y=45)
num3 = Entry()
num3.place(x=250, y=45)
button1 = Button(text="Обработать")
button1.place(x=170, y=80)
true = Label()
folse = Label()
folse.place(x=30, y=120)
root.mainloop()
```

## Протокол работы программы:

Process finished with exit code 0