

JavaScript Essential

Название курса: JavaScript Essential

Количество уроков: 7

Продолжительность в часах: 14 часов

Продолжительность в днях: 7 дней

Описание курса

Если Вы имеете только общее представление о том, что такое программирование и никогда не занимались им профессионально, рекомендуем Вам начать изучение с самых основ.

Курс «JavaScript Essential» предназначен для новичков в программировании, а также начинающих разработчиков, которые хотят в кратчайшие сроки изучить основы JavaScript.

На курсе «JavaScript Essential» детально рассматриваются переменные, типы данных, условные конструкции, логические операции, циклические конструкции, принципы создания и использования функций, объектов, а также основы работы с массивами данных.

Предварительные требования

- Уверенное владение персональным компьютером.
- Навыки работы с текстовыми редакторами.
- Знание HTML, CSS.
- Понимание основ алгебры средних классов.

Целевая аудитория

Начинающие программисты, верстальщики, web – разработчики.

По завершении курса Вы сможете

- понимать код JavaScript.
- писать небольшие модули с математическими расчетами на языке JavaScript.
- работать с массивами, датами и прочими объектами JavaScript.

Содержание курса

Урок 1. Введение в JavaScript

Что такое JavaScript?
Версии JavaScript.
Клиентский JavaScript.
Переменные и типы данных.
Выражения и операторы.

Урок 2. Логические структуры

Условные конструкции.
Циклические конструкции.

Урок 3. Массивы

Создание массивов
Одномерные и многомерные массивы
Методы массивов.

Урок 4. Функции

Определение и вызов функции.
Аргументы функций.
Функции как данные.
Область видимости функций.

Урок 5. Объекты

Создание объектов.
Свойства объектов.
Свойства и методы универсального класса Object.
Объекты, подобны массивам.

Урок 6. Практика ч.1

Что такое библиотека в JavaScript?
Как работают с библиотеками?
Практика работы с объектом.
Разработка функционала библиотеки.

Урок 7. Практика ч.2

Разработка модели объекта библиотеки.
Создание мини-игры в виде квеста.
Рассмотрение интересной игры, созданной с помощью JS.