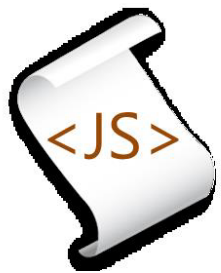


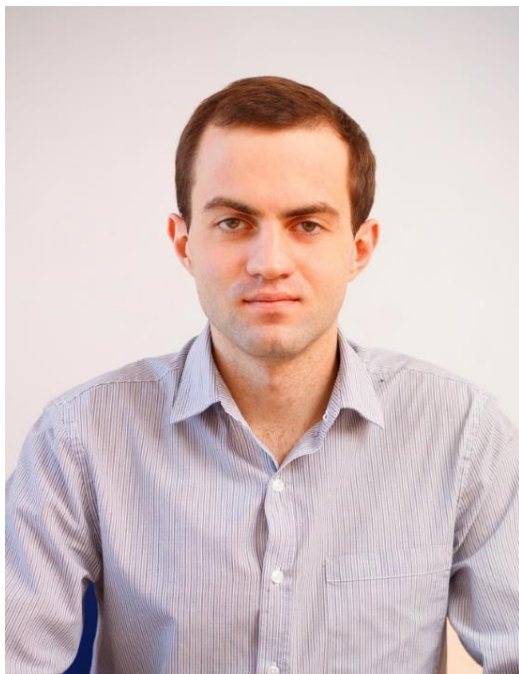
# JavaScript Advanced



Конструкторы и прототипы

# JavaScript Advanced

## Автор курса



Дмитрий Охрименко  
МСТ



MCID: 9210561

# JavaScript Advanced

После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на [ITVDN.com](http://itvdn.com)

Доступ можно получить через руководство Вашего учебного центра



Проверьте как Вы усвоили данный материал на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

# JavaScript Advanced

Тема

## Конструкторы и прототипы

# Функция-конструктор

## Определение конструктора

Функция-конструктор – функция создаёт пустой объект и определяет его свойства и методы. Функции-конструкторы – эквивалент типов данных (классов) в ООП языках программирования.

Объявление:

```
function Point(x, y){  
    this.x = x;  
    this.y = y;  
}
```

Вызов:

```
var p = new Point(10, 20);
```

# Функция-конструктор

## Определение свойств и методов

```
function Point(x, y){
```

```
    this.x = x;
```

```
    this.y = y;
```

Свойства экземпляра



```
    this.moveToOrigin = function(){
```

```
        this.x = this.y = 0;
```

```
    }
```

Метод экземпляра



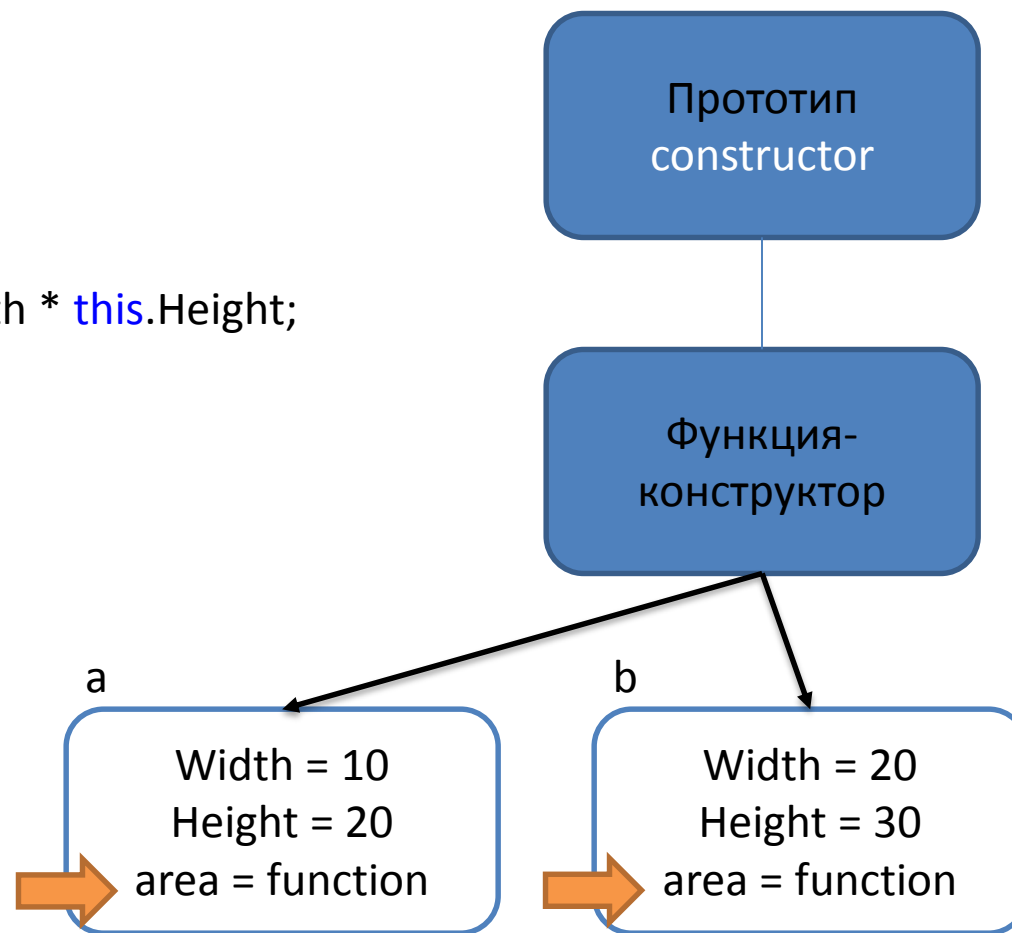
```
}
```

# Прототипы

## Функции экземпляра

```
function Rectangle(w, h){  
    this.Width = w;  
    this.Height = h;  
  
    this.area = function(){  
        return this.Width * this.Height;  
    }  
}
```

```
var a = new Rectangle(10, 20);  
var b = new Rectangle(20, 30);
```



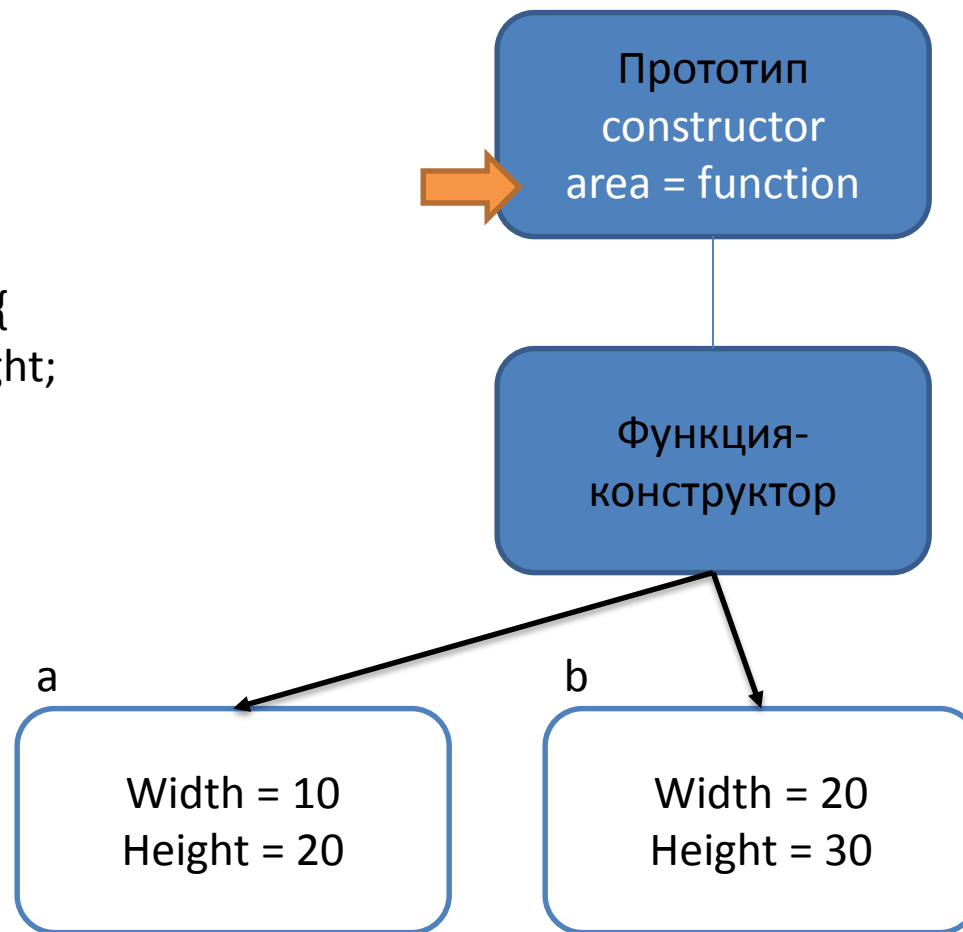
# Прототипы

## Функции прототипа

```
function Rectangle(w, h){  
  this.Width = w;  
  this.Height = h;  
}
```

```
Rectangle.prototype.area = function(){  
  return this.Width * this.Height;  
}
```

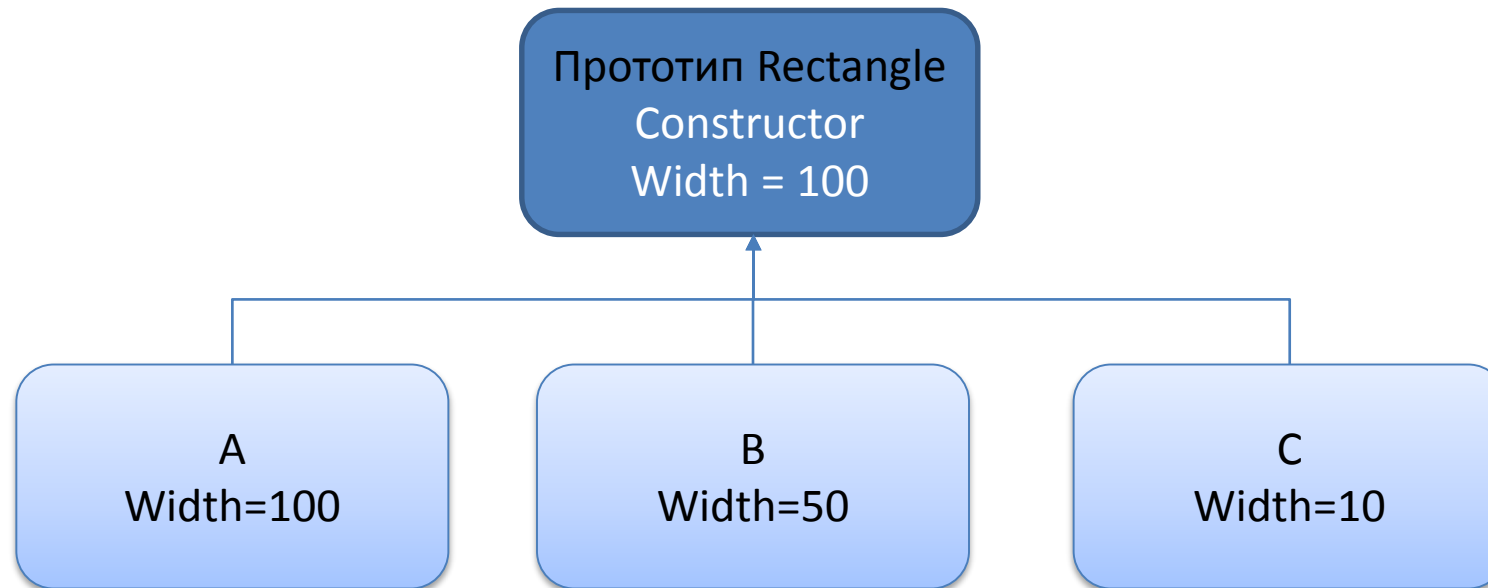
```
var a = new Rectangle(10, 20);  
var b = new Rectangle(20, 30);
```





# Прототипы

## Использование свойств и методов



`document.write(A.Width);` ➡ 100

`B.Width = 50`

`document.write(B.Width);` ➡ 50

`Rectangle.prototype.Width = 10`

`document.write(C.Width);` ➡ 10

# Object

## Унаследованные методы

- **toString()** – для получение строкового представления объекта
- **valueOf()** – для получения простого значения, которое описывает объект

Методы, которых нет в Object, но которые добавляют в пользовательские объекты:

- **equals(obj)** – для сравнения объектов по значениям
- **compareTo(obj)** – для определения отношения между объектами – больше/меньше/равно

# Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале [ITVDN.com](http://itvdn.com) для закрепления пройденного материала.

Все курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics



# Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на [TestProvider.com](http://TestProvider.com)

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.



# JavaScript Advanced

Q&A

# Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

