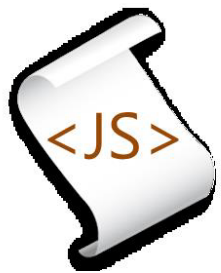


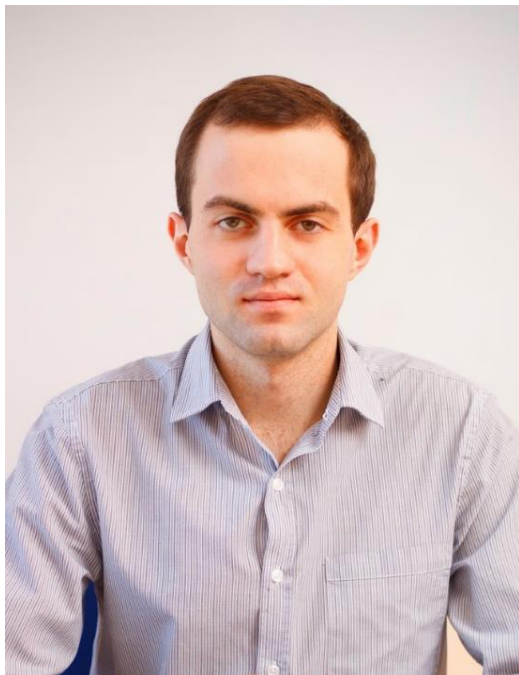
# JavaScript Essential



Практика в JavaScript ч. 2

# JavaScript Essential

Автор курса



Дмитрий Охрименко  
МСТ



DMYTRO OKHRIMENKO

Has successfully completed the requirements to be recognized as a Trainer.

Date of achievement: 03/19/2013  
Certification number: E207-8354  
Inactive Date: 05/31/2014



Steven A. Ballmer  
Chief Executive Officer

Microsoft  
CERTIFIED  
Trainer

MCID: 9210561

# JavaScript Essential

После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на [ITVDN.com](http://itvdn.com)

Доступ можно получить через руководство Вашего учебного центра



Проверьте как Вы усвоили данный материал на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

# JavaScript Essential

Тема

## Практика в JavaScript ч. 2

# JavaScript



JavaScript является мощным и популярным языком программирования в среде веб-разработки. Он более известен как язык скриптов для веб-страниц, но используется и в других программных продуктах, например node.js или Apache CouchDB.

# JavaScript

В JavaScript, почти "все" является объектом.

- Логические или численные литералы не могут быть объектами.
- Строки могут быть объектами (и они по своей сущности являются объектом, но есть нюанс).
- Регулярные выражения – также объект.
- Массивы являются объектами, которые могут хранить в себе любые объекты.
- Функция – всегда объект (функции-конструкторы, анонимные функции и т.д.).
- Объекты – всегда объекты 😊.
- В JavaScript все значения, кроме примитивных (литералов), являются объектами.

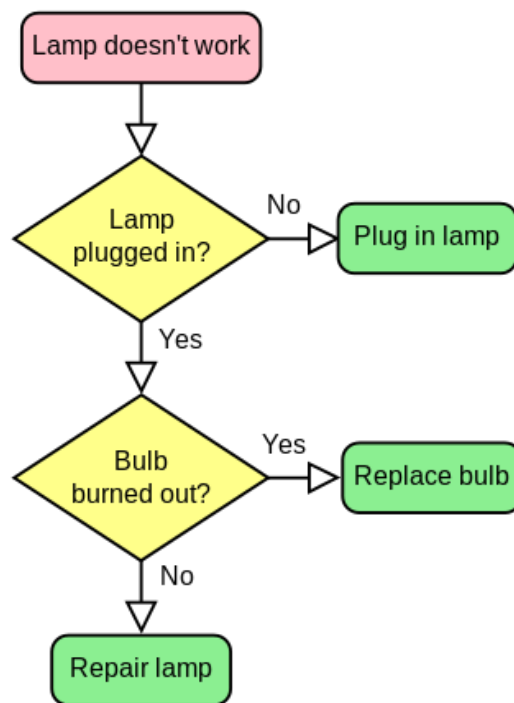
Примитивные значения: строки ("John Doe"), цифры (3, 14), [true/false](#), [null](#), и [undefined](#).

# Практика

## Продолжаем практику

Приступаем к созданию собственной библиотеки в виде объекта 😊

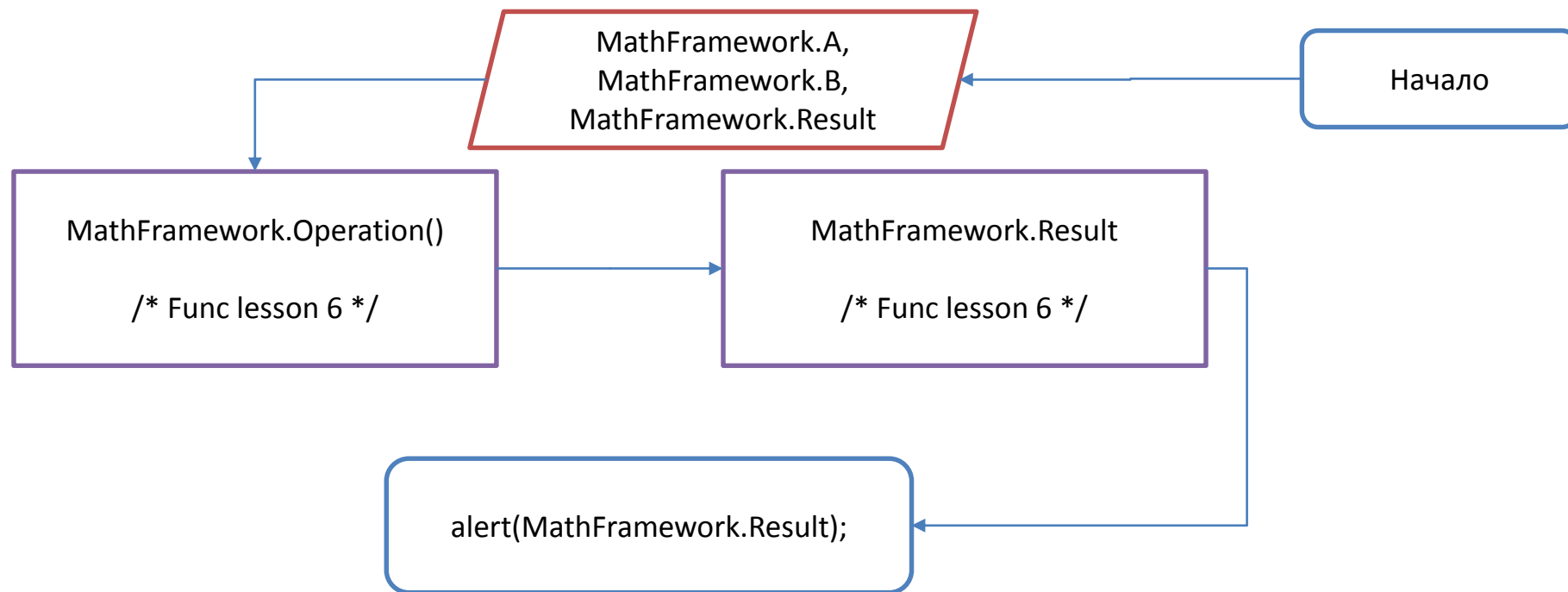
Начнем с рассмотрения блока-схемы первого задания второго урока.



# Практика

## Первое и второе задание

Создать Объект, допустим с названием MathFrameWork со следующей функцией в виде свойства объекта, которую мы создали на 6 уроке. Данная функция должна помещать результат в свойство объекта (напр. Result). В данном Объекте создать два свойства которые принимают либо два числа, массива или объекта. Два свойства заполняет сам пользователь. То есть нужно изменить тип данных и поместить данные в виде массива или же числа.

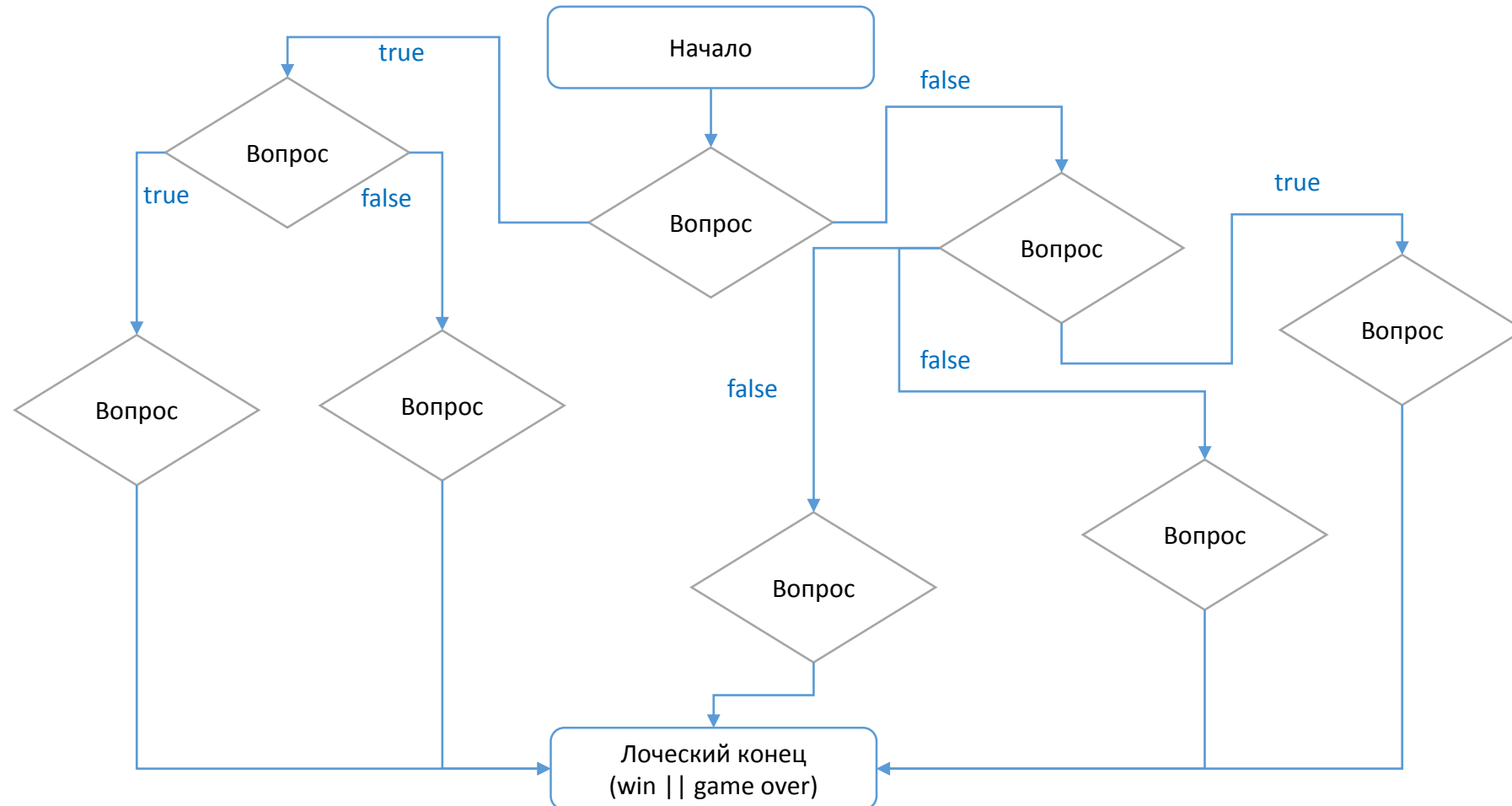




# Практика

## Третье задание

Создать игру – квест. Продумайте ход игры 😊



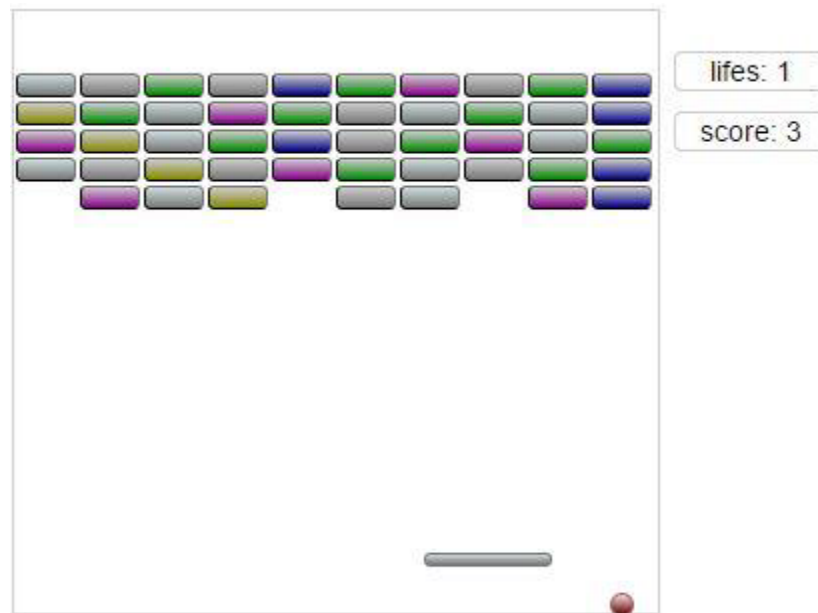
# Практика

## Игра арканоид

Вы сами сможете создавать игры используя связку JavaScript / HTML / CSS.

Например, арканоид.

Смысл игры – игрок контролирует небольшую платформу-ракетку, которую можно передвигать горизонтально от одной стенки до другой, подставляя её под шарик, предотвращая его падение вниз. Удар шарика по кирпичу приводит к разрушению кирпича. После того как все кирпичи на данном уровне уничтожены, происходит переход на следующий уровень, с новым набором кирпичей.



# Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале [ITVDN.com](http://itvdn.com) для закрепления пройденного материала.

Все курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics



# Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider

Мы помогаем людям оценить себя

Главная Услуги и цены Центр Тестирования Поддержка О нас

Регистрация Войти

Поиск сертификата

Мы в социальных сетях

## Тестирование

Языки программирования и информационные технологии

**Microsoft**

C# ASP.NET MVC JavaScript Patterns OF Design SQL Architecture Guide WCF HTML&CSS XML SEO WPF HTML5&CSS3 JQuery XNA SharePoint GUI for Android Windows Azure Platform Microsoft Patterns&Practices TFS SCRUM ReSharper TDD WWF LINQ Entity Framework Windows Forms Refactoring Microsoft Expression Blend 4 Windows Phone 8 Windows 8 AppStore Visual Studio Tips&Tricks MSF MEF SilverLight AJAX MEF Service Oriented Architecture

Добро пожаловать на TestProvider.com!

Сайт перенесен на новую облачную платформу с использованием системы единой авторизации Single Sign On. Если вы хотите восстановить статистику по предыдущим экзаменам обратитесь в [службу поддержки](#). Для восстановления информации с предыдущей версии сайта, просба написать в службу поддержки Ваш старый и новый логины.

ITVDN PROMETRIC TEST CENTER CyberBionic Microsoft Partner Windows Azure Cloud Partner EBA

TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на [TestProvider.com](http://TestProvider.com)

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.



# JavaScript Essential

Q&A

# Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

