


Лабораторна робота №7. Функції

Вимоги:

- Розробник: Сизоненко Анастасія Сергіївна
- Загальне завдання: Реалізувати програму з використанням функцій.
- Індивідуальне завдання:
 1. Визначити, чи є ціле 6-значне число "щасливим" квитком.
 2. Знайти кількість слів за умови, що між словами може бути будь-яка кількість пропусків.

Опис програми:

- Функціональне призначення:
 1. Дослідження номера на "щасливий" квиток.
 2. Підрахування слів, незважаючи на пропуски.
- Опис логічної структури:
 - Функція main. Задає 6-значне число та речення з якими потрібно зробити дії. Викликає функції checkForLuckyTicket та massive. Схема алгоритму функції. 
- Код програми:

```
#include <iostream>
#include <math.h>
#define LENGHT 40

int checkForLuckyTicket();
int massive();

int main() {

    checkForLuckyTicket();
    massive();

    return 0;
}

int checkForLuckyTicket() {
    int num = 122221;
    int firstPart = 0;
    int secondPart = 0;
```

```

while (num / 1000) {
    firstPart += num % 10;
    num /= 10;
}
int num2 = num;
while (num2 % 1000) {
    secondPart += num % 10;
    num2 /= 10;
}
if (firstPart == secondPart) {
    printf("lucky ticket");
}
else {
    printf("it is not\n");
}
return 0;
}

int massive() {
    char arr[LENGHT] = "I want to eat";
    int count = 0;

    for (int i = 1; i <= LENGHT; i++) {
        if (arr[i] == ' ') {
            if (arr[i - 1] != ' ') {
                count++;
            }
        }
    }
    if (arr[LENGHT - 1] != ' ') count++;
    printf("%d\n", count);
    return 0;
}

```

Використання:

За допомогою відлагодника дізнаємся результати роботи.

Висновок:

На даній лабораторній роботі ознайомилися та навчилися працювати з Markdown документацією для написання звітів.