# Dokumentation Ticketshop MVC

PROJEKTARBEIT MODUL 151 – DATENBANKEN IN WEBAUFTRITT EINBINDEN KLINGLER JOÈL

# Inhalt

1	В	3escl	nreib	oung	. 3
2	C	Desig	gnstu	ıdie	. 3
	2.1		Grur	ndriss	. 3
	2.2		Deta	illiert	. 4
3	Т	erm	inpla	anung	. 5
4	Т	ech	nolo	gien	. 5
5	N	ИVС	Abla	nufplan	. 6
6	В	Benu	tzer	fluss	. 7
	6.1		Start	seite (Home)	. 7
	6.2		Logi	n	. 7
	6.3		Regi	strieren	. 8
	6.4		Vera	nstaltung erstellen	. 8
	6.5		Vera	nstaltung bearbeiten	. 9
	6.6		Vera	nstaltung löschen	10
	6.7		Vera	nstaltung anzeigen	10
7	F	unk	tions	beschreibung	10
	7.1		Zwin	gend	10
	7.2		Zusa	tz	10
	7.3		Ausk	oau	11
8	В	Bere	chtig	ungskonzept	11
9	T	est-	Benı	utzer	11
1	C	Se	rvera	anforderungen	11
1	1	Da	tenb	pank	12
1	2	Da	teist	ruktur	12
1	3	Ins	talla	tionsanleitung	13
	13.	1	XAN	IPP	13
	13.	2	XAIV	IPP konfigurieren und starten	13
	13.	3	Web	site	14
	1	.3.3.	1	Datenbank	14
	1	.3.3.	2	PhpMyAdmin	14
	1	3.3.	3	Datenbank zurücksetzen	14
	1	3.3.	4	Datenbank ändern	14
1	4	Ве	dien	ungsanleitung	14
	14.	1	Regi	strieren	14
	14	2	Finlo	ggen	15

14.3	Ausloggen	15
14.4	Profil betrachten	15
14.5	Profil bearbeiten	15
14.6	Veranstaltung erfassen	15
14.7	Veranstaltungen in Veranstalter-Sicht anzeigen	16
14.8	Veranstaltungen bearbeiten	16
14.9	Veranstaltung löschen	16
14.10	Veranstaltungen in Kunden-Sicht anzeigen	17
5 T	esting	

## 1 Beschreibung

Im Rahmen des Modules M151 – Datenbanken in Webauftritt einbinden der Überbetrieblichen Kurse für Informatiker Applikationsentwickler, müssen wir eine Web-Applikation planen und realisieren. Die Web-Applikation muss über einen Login, sowie CRUD-Funktionalitäten (Create, Read, Update, Delete) verfügen. Der Schwerpunkt dieses Modul liegt aber auf dem MVC-Design-Pattern. MVC steht für Model-View-Controller. Der Ablaufs-Fluss für die Webapplikation wird in einem weiteren Artikel beschrieben.

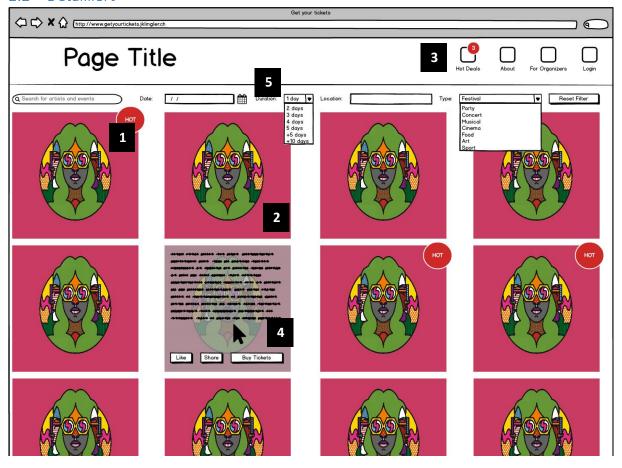
Für diese Projektarbeit wählte ich den Ticketshop, welchen ich im letzten ÜK-Modul M131 entwickelt habe. Die groben Funktionalitäten waren bereits vorhanden und ich brauchte diese bloss in mein MVC-Framework zu implementieren.

## 2 Designstudie

## 2.1 Grundriss

Titel	Menüpunk I Menüpunkt I Menüpunkt
	Inhalt
	Platzhalter für Footer Text

## 2.2 Detailliert



- 1 Hot-Deal: Veranstaltung mit Tickets zum Sonderpreis. (Nice-to-have)
- 2 Veranstaltung: Reguläre Veranstaltung.
- 3 Navigation: Für Unangemeldete Besucher, Kunden und Veranstalter unterschiedlich.
- 4 Veranstaltung Hover: Kurzbeschreibung. Funktionen zum Liken, Teilen und Ticketkauf. (Nice-to-have)
- 5 Filterbar: Kunden kann nach Veranstaltung suchen, filtern etc. (Nice-to-have)

## 3 Terminplanung

Tag	Ziel
Freitag	<ul> <li>Basistemplate-Fertig</li> </ul>
	<ul> <li>Datenbankzugriff vorhanden</li> </ul>
	<ul> <li>Login + Registrierung</li> </ul>
Montag	<ul> <li>Strukturierung der App fertig.</li> </ul>
Dienstag	<ul> <li>Veranstaltungen erstellen / anzeigen</li> </ul>
	(Veranstalter) / löschen / bearbeiten
	fertig.
	Abgabe 14:00 Uhr

## 4 Technologien

Die Website wird Serverseitig mit PHP entwickelt. Clientseitig kommt HTML 5, sowie JavaScript mit der jQuery-Library zum Einsatz.

http://php.net/

https://www.w3.org/TR/html5/

https://www.javascript.com/

https://jquery.com/

Damit das MVC-Design-Pattern nicht von Grund auf neu erfunden werden muss, wird das **Codelgniter PHP MVC Framework** mit verschiedenen Zusatz-modulen wie «Database» und «Session» verwendet.

http://www.codeigniter.com/

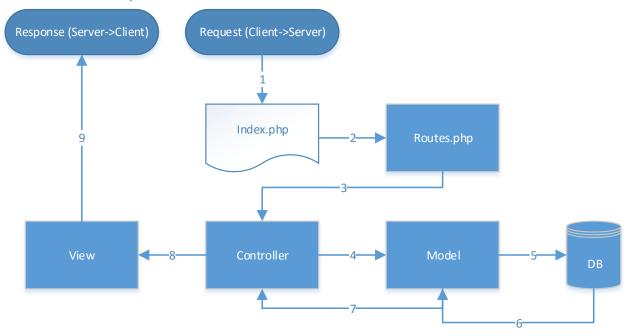
Zum Einsatz kommt die Adaption von Google's Material Design Lite, **Materialize.css**. Dies ist ein CSS-Framework.

http://materializecss.com/

Für die Interaktiven Charts wird die JavaScript Library **char.js** verwendet.

http://www.chartjs.org/

## 5 MVC Ablaufplan



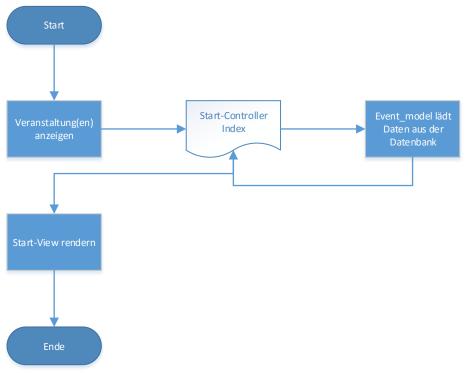
## Legende

- 1. Der Browser des Users sendet eine HTTP-Request an den Webserver.
- 2. Das index.php-file leitet die benötigten Informationen (GET / POST Daten, URL etc.) an das route-File weiter. (Siehe Kapitel X.X Datenstruktur).
- 3. Das Route-File entscheidet aufgrund der Informationen welcher Controller mit welcher Methode aufgerufen werden soll und leitet die Daten an diesen weiter.
- 4. Der Controller sendet einen Aufruf an das Model um Daten zu lesen oder zu schreiben.
- 5. Das Model führt die Datenbankoperation aus.
- 6. Die Datenbank liefert bei Schreib-Anfragen Daten an das Model zurück.
- 7. Das Model bereitet die Daten auf und sendet diese an den Controller zurück.
- 8. Der Controller leitet die Daten an die View. Die View setzt sich aus mehreren Komponenten (Header, Footer, Loader...) zusammen und interpretiert die gelieferten Daten.
- 9. Das aus der View generierte HTML wird als Response zurück an den Browser des Clients gesendet.

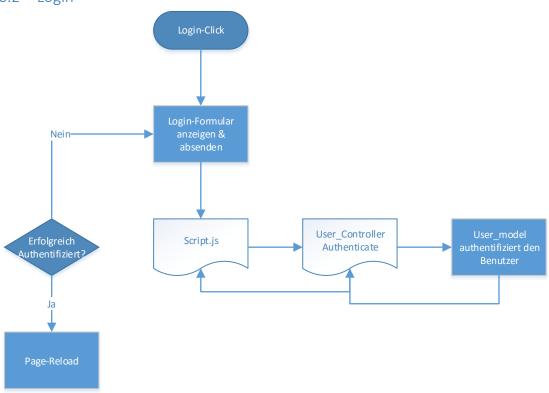
Schritte 4-7 sind optional und werden nur wenn benötigt ausgeführt.

# 6 Benutzerfluss

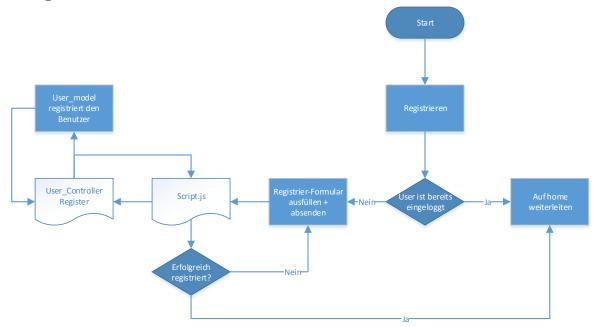
## 6.1 Startseite (Home)



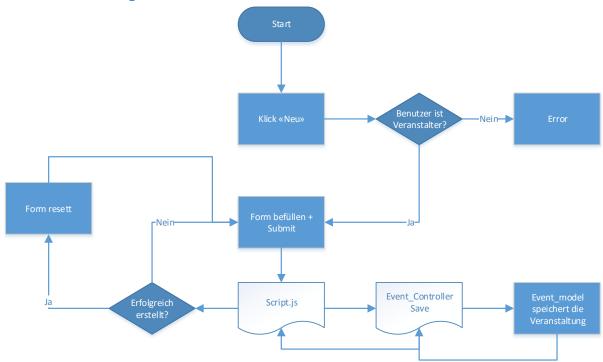
## 6.2 Login



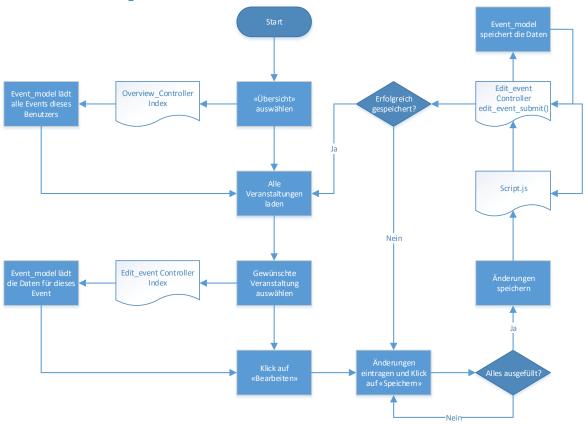
## 6.3 Registrieren



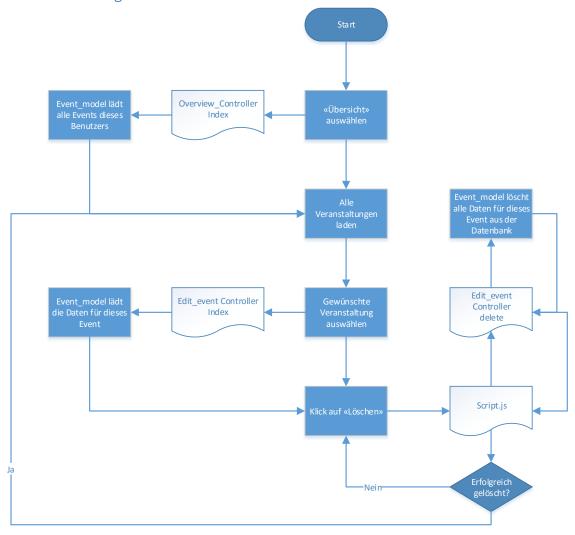
## 6.4 Veranstaltung erstellen



## 6.5 Veranstaltung bearbeiten



## 6.6 Veranstaltung löschen



## 6.7 Veranstaltung anzeigen

Dies wird in «Veranstalter Dashboard», sowie für die Kundenstartseite und die Edit-Event-Seite durchgeführt. Das Model «Event\_model» ist zuständig für das Schreiben und Lesen von Veranstaltungen

## 7 Funktionsbeschreibung

## 7.1 Zwingend

Login / Registrierung Kunden und Veranstalter können sich Registrieren und Einloggen.

Veranstaltungen CRUD Veranstalter können Veranstaltungen erstellen, anzeigen,

bearbeiten und löschen.

7.2 Zusatz

Veranstaltungen kaufen Kunden können Tickets für eine Veranstaltung erwerben und in

Ihrem Profil anzeigen.

Veranstaltung's Dashboard Veranstalter haben einen Überblick über verkaufte Tickets.

Hot-Deal Wenn der Ticket-Preis sinkt, werden Veranstaltungen als «Hot

Deal» angezeigt.

Filter / Suche Kunden können Veranstaltungen filtern und nach Kriterien

durchsuchen.

7.3 Ausbau

Einbinden einer Pay-API Kunden Bezahlen per PayPal, Kreditkarte etc.

Werbung Veranstaltungen werden auf externen Seiten durch eine

angebotene API beworben.

## 8 Berechtigungskonzept

Rolle	Beschreibung
Kunde	Normal-Sterblicher Kunde.
Veranstalter	Veranstalter. Organisator für Events

Rolle	Funktion
Kunde	Kaufen, Events anzeigen
Veranstalter	Events erstellen, löschen, bearbeiten, anzeigen

## 9 Test-Benutzer

Username	Rolle	Passwort
Jklingler	Veranstalter	Passw0rd%
Kunde	Kunde	Passw0rd%

## 10 Serveranforderungen

PHP (Apache) und MySQL müssen vom Webserver unterstützt werden da:

- 1. Die Seite PHP basiert ist. (PHP 5.6.15)
- 2. Daten in einer MySQL-Datenbank liegen.

Die Website wird in XAMPP v3.2.1 programmiert.

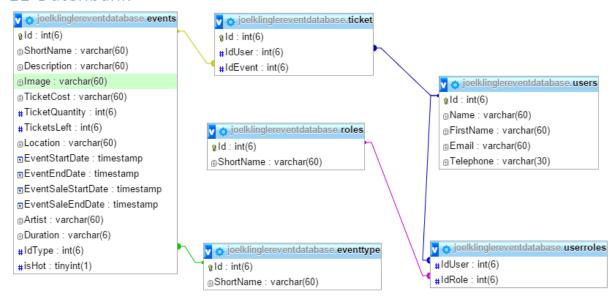
## Benötigte Ports:

Appache 80, 443

MySQL 3306

**WICHTIG:** Bei der Projektinstallation install.php bei aktivem Apache und MySQL-Service über den Browser aufrufen. Dieses Skript initialisiert die benötigten Datenbanken, Tabellen und Test-Daten.

## 11 Datenbank



## 12 Dateistruktur

Die Dateistruktur wird auf vier Ebenen genau dokumentiert. Der ebenfalls auf der zweiten Ebene vorhandene «system»-Ordner wird nicht dokumentiert, da dieser für das Projekt irrelevante Daten enthält.

/root (m151/ticketshop\_m151)

application

- cache

- config

- controllers

Core

- helpers

- hooks

- Language

- English

- Libraries

- Logs

- Models

third party

- Views

- Errors

- Partials

assets

- CSS

- font

- material-design-icons

roboto

· img

- js

- php

Root-Pfad (Unterste Ebene)

Enthält alle Applikations-Dateien

Caching-Daten

Konfigurationsdateien

Die Controller

Core-Module. Integration Framework

Helper-Klassen (DB, Utility...)

Hooking-Files für Framework manip.

Multi-Language

Templates und zusatz-funktionen

Log-Files

Die Models.

Ordner für third-party-produkte.

Die Views

Die Error-Views

Die partiellen Views (Login, Loader...)

Eigene Anpassungen und Files Cascading-Style-Sheet Files

Schriftarten

MDL Icons für Buttons etc. Roboto Content-Schrift

Bilder

javaScript-Files

**PHP-Files** 

## 13 Installationsanleitung

Damit die Website lauffähig ist müssen XAMPP, sowie die Website selbst Installiert werden.

#### 13.1 XAMPP

- 1. XAMPP Herunterladen von https://www.apachefriends.org/de/index.html
- 2. Die Heruntergeladene .exe starten
- 3. Die Meldung bestätigen (XAMPP ist nicht schädlich für Ihren Computer)
- 4. Den Setup-Anweisungen folgen.

Sobald XAMPP installiert worden ist geht es weiter mit:

## 13.2 XAMPP konfigurieren und starten

Öffnen Sie Ihr XAMPP-Installationsort. Dies ist meistens C:\xampp. Navigieren Sie zu xampp\htdocs.

Kopieren Sie den Ordner «Ticketshop» in diesen htdocs-ordner.

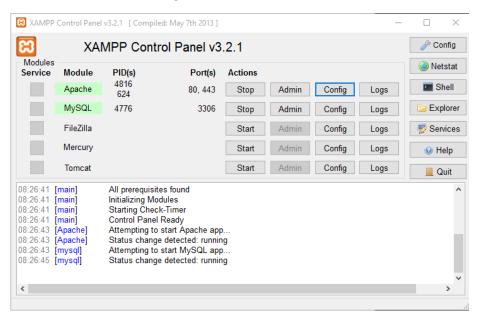
Navigieren Sie zurück zu xampp und starten Sie das xampp-control.exe.

Starten Sie die Dienste **Apache** (Webserver) und **MySQL** (Datenbank). Eventuell müssen Sie die Firewall ausschalten oder gewisse Ports freigeben. Skype und IIS können den Port 80 des Apache-Servers bereits besetzen. Sie haben nun drei Möglichkeiten:

- 1. Den Prozess, welcher den Port besetzt beenden (PID in Taskmanager). ACHTUNG: Gewisse Prozesse sind für die Funktionalität des Betriebssystems essentiell.
- Besetzt IIS den Port 80 kann IIS auf einen anderen Port um konfiguriert werden. ACHTUNG: Gewisse Web-Dienste k\u00f6nnen dadurch eingeschr\u00e4nkt werden und m\u00fcssen ebenfalls angepasst werden.
- 3. XAMPP Port um konfigurieren.
  - 1. Klicken Sie auf den Button «Config» in der Apache-Spalte im xampp-Control.
  - 2. Klicken Sie auf Apache (httpd.conf).
  - Scrollen Sie zur Zeile «Listen 80» und Ändern Sie diese zu «Listen 8080»
     ACHTUNG: Webseiten welche auf Apache-xampp laufen sind nun nur noch über Port 8080 erreichbar.

Beispiel eines Seitenaufrufes: localhost:8080/ticketshop

Das XAMPP-Control Panel sollte nun folgendermassen aussehen:



#### 13.3 Website

Vergewissern Sie sich, dass der Ordner «**ticketshop**» im htdocs Ordner des XAMPP-Verzeichnis befindet. (Siehe Kapitel 10.2 XAMPP konfigurieren und starten).

Navigieren Sie in Ihrem Browser zur folgender URL: localhost/ticketshop

Sollte auf Ihrem MySQL-Server noch keine Datenbank existieren, wird die Website beim ersten Aufruf selbständig eine Datenbank mit Tabellen und Testdaten anlegen. Die Benutzer, welche in Kapitel 3 Test-Benutzer beschrieben sind, werden nun ebenfalls erstellt.

#### 13.3.1 Datenbank

Die Datenbank «joelklinglereventdatabase» umfasst folgende Tabellen:

Datenbanktabelle	Funktion
events	Alle Veranstaltungen
eventtype	Die zur Auswahl stehenden Veranstaltungs-Typen.
eventtypes	Assoziation zwischen Veranstaltung und ihren Veranstaltungs- Typen.
orders	Die Ticket-Käufe.
ticket	Die Tickets.
userroles	Die verschiedenen User-Rollen.
users	Die Benutzer.

Die Datenbank umfasst fünf Veranstaltungen als vordefinierte Test-Daten. Diese können als Veranstalter auf der Übersicht-Seite bearbeitet und gelöscht werden.

#### 13.3.2 PhpMyAdmin

Sollten Sie manuelle Änderungen an der Datenbank vornehmen wollen, können Sie die Datenbankoberfläche über **localhost/phpmyadmin** aufrufen. Beachten Sie das Strukturelle Änderungen an der Datenbank Einfluss auf die Funktionsfähigkeit der Website haben.

## 13.3.3 Datenbank zurücksetzen

Um die Datenbank wieder auf ihre Ursprungswerte zurückzusetzen muss die Datenbank entfernt werden. Dies geschieht beim zurücksetzen der Daten automatisch. Klicken Sie dazu auf den Link «**Datenbank initialisieren**» im Footer. Sie erhalten Informationen zum Fortschritt der Operation und können anschliessend die Seite neu laden.

## 13.3.4 Datenbank ändern

Wird eine Änderung an der Datenbank vorgenommen, müssen diese an zwei Orten eingetragen werden:

- 1. In der application/config/database.php File. Das Skript stellt die Verbindung zur Datenbank für die weiteren Skripte her. Es ist daher essentiell, dass hier die korrekten Informationen eingetragen sind.
- 2. Im application/helpers/database\_helper.php Skript. Dieses Skript erstellt die Datenbank und alle Tabellen. Auch hier müssen die Änderungen nachgetragen werden.

## 14 Bedienungsanleitung

## 14.1 Registrieren

- 1. Klicken Sie auf der Startsite auf Login. Das Login-Fenster öffnet sich.
- 2. Klicken Sie auf **Registrieren** unterhalb des Login-Button.
- 3. Füllen Sie alle Felder im Formular aus. Beachten Sie das eine E-Mail-Adresse nur einmal registriert sein kann.

- 4. Wählen Sie aus ob Sie ein Normal-Kunde oder ein Veranstalter-Konto eröffnen wollen, indem Sie den Slider auf die jeweilige Seite schieben.
- 5. Klicken Sie auf «Registrieren». Sie werden über den Status benachrichtigt.



## 14.2 Einloggen

- 1. Klicken Sie auf der Startseite auf Login. Das Login-Fenster öffnet sich.
- 2. Geben Sie Ihre Benutzerdaten ein.
- 3. Drücken Sie auf den Button «Login».
- 4. Bei einem Fehler wird Ihnen eine Fehlermeldung angezeigt.

## 14.3 Ausloggen

1. Klicken Sie in der Navigation auf «Ausloggen»



#### 14.4 Profil betrachten

Diese Funktion ist nur für eingeloggte Benutzer verfügbar.

1. Klicken Sie in der Navigation auf «Profil».

## 14.5 Profil bearbeiten

- 1. Klicken Sie in der Navigation auf «Profil».
- 2. Klicken Sie in der Profil-Ansicht auf den Button «Profil bearbeiten».
- 3. Füllen Sie alle Formular-felder aus.
  - Wird das Passwort-feld leer gelassen, wird das Passwort nicht geändert.

#### 14.6 Veranstaltung erfassen

Diese Funktion ist nur für eingeloggte Benutzer mit der Rolle Veranstalter verfügbar.

- 1. Klicken Sie in der Navigation auf «Neu».
- 2. Füllen Sie alle Felder im Formular aus. Diese Daten können im Nachhinein geändert werden.
- 3. Klicken Sie auf «Veranstaltung eröffnen».



## 14.7 Veranstaltungen in Veranstalter-Sicht anzeigen

Diese Funktion ist nur für eingeloggte Benutzer mit der Rolle Veranstalter verfügbar.

Der Veranstalter sieht nur Veranstaltungen, welche er selbst erstellt hat.

1. Klicken Sie in der Navigation auf «Übersicht».

#### Oder

- 1. Klicken Sie in der Navigation auf «Profil».
- 2. Klicken Sie im Profil auf «Zu meinen Veranstaltungen».

#### 14.8 Veranstaltungen bearbeiten

Diese Funktion ist nur für eingeloggte Benutzer mit der Rolle **Veranstalter** verfügbar.

Sie können nur Ihre eigenen Veranstaltungen bearbeiten.

- 1. Klicken Sie in der Navigation auf «Übersicht».
- 2. Klicken Sie auf der gewünschten Veranstaltung auf «Bearbeiten».
- 3. Klicken Sie in der Detail-Ansicht der Veranstaltung auf «Bearbeiten».
- 4. Füllen Sie die Formular-Felder aus.
  - Die Beschreibung muss bei jeder Änderung erneut eingegeben werden.
  - Die Veranstaltungstypen k\u00f6nnen nicht entfernt werden. Veranstaltungstypen, welche in diesem Formular ausgew\u00e4hlt werden, werden der Veranstaltung hinzugef\u00fcgt.
- 5. Klicken Sie auf «Speichern».



## 14.9 Veranstaltung löschen

Diese Funktion ist nur für eingeloggte Benutzer mit der Rolle Veranstalter verfügbar.

Sie können nur Ihre eigenen Veranstaltungen löschen.

- 1. Klicken Sie in der Navigation auf «Übersicht».
- 2. Klicken Sie auf der gewünschten Veranstaltung auf «Bearbeiten».
- 3. Klicken Sie in der Detail-Ansicht der Veranstaltung auf «Veranstaltung auflösen».



## 14.10 Veranstaltungen in Kunden-Sicht anzeigen

Diese Funktion ist für alle Benutzer (Aus- / und Eingeloggt) verfügbar.

1. Klicken Sie in der Navigation auf «Ticketshop».

## 15 Testing

Die Testfälle und die dazugehörigen Resultate befinden sich unter «Testprotokol\_M151.xlsx»

## **Testprotokoll**

Requirement	Ticketshop
Тур	Story
Applikation	Ticketshop
Testgebiet	Web
Testsystem	ftp://192.168.13.15/PC08
Verantwortlich	Joèl

# **Testresultate**

