Kolokwium HTML

Zadanie - Forum o grach komputerowych

Cel zadania

Twoim zadaniem jest stworzenie prostej strony internetowej o grach komputerowych, wykorzystując wyłącznie HTML, bez użycia CSS i JavaScriptu.

Zasady

- Kolokwium można pisać na dowolnym wybranym przez siebie urządzeniu;
- Kolokwium trwa 90 min. Po ukończeniu kolokwium można opuścić salę, w sposób nie przeszkadzającym innym uczestnikom;
- Na kolokwium możliwe jest korzystanie ze wszystkich dostępnych materiałów z zajęć oraz informacji znalezionych przez przeglądarkę internetową;
- Na kolokwium NIE WOLNO komunikować się z innymi osobami oraz korzystać z rozwiązań opartych o AI. Niestosowanie się do zasad kolokwium skutkuje oceną negatywną z kolokwium;
- Wszystkie linki powinny prawidłowo działać, oraz obrazy powinny być prawidłowo wyświetlane;

Oddanie zadania

Wykonane zadanie należy przesłać jako spakowany plik w formacie .**zip** lub .**rar** przez platformę Moodle, w odpowiednio przeznaczonym na to miejscu. Zadanie powinno posiadać następującą strukturę:

- folder główny o nazwie [nr_grupy_ćwiczeniowej]_kolokwium_HTML;
- w ramach folderu głównego powinny się znaleźć wszystkie pliki o rozszerzeniu .html jakie są niezbędne do weryfikacji strony;
- w folderze głównym powinien być zagnieżdżony podfolder o nazwie: obrazki, w którym będą zapisane wszystkie wykorzystane obrazki;

Treść kolokwium

Tytuł strony: Forum gier

Wymagania:

Każda ze stron powinna posiadać

- 1. Sekcję nagłówka
- Nagłówek powinien zawierać menu nawigacyjne w układzie poziomym z następującymi linkami:

- Strona główna,
- Kontakt.

Treść na stronach

1. Strona główna:

- Wykorzystaj znacznik div z identyfikatorem 'Content', w której znajdą się główne treści strony;
- W ramach znacznika div umieść tabelę, w której znajdą się 2 wiersze i 3 kolumny;
- W każdej komórki tabeli umieść znajdujące się w dodanym folderze do zadania obrazki wraz z podpisami. W tym celu wykorzystaj odpowiednie znaczniki. (Podpisy pod zdjęciami są nazwami załączonych plików);
- Każde zdjęcie powinno przekierowywać (jako hiperłącze) do odpowiedniej strony o
 grze (np. Hades 2 powinien przekierować do strony o grze Hades 2, z kolei Elden
 Ring do strony o grze Elden Ring);
- Podpis pod zdjęciem jest zwykłym tekstem bez żadnej funkcji;

2. Strona o grze:

- Pamiętaj o dodaniu elementów uwzględnionych w ramach wytycznych dla wszystkich stron:
- W ramach strony o grze tytuł strony powinien nosić odpowiadającą grzę nazwę np. eldenring.html;
- Na stronie powinno się znaleźć nie interaktywne zdjęcie (załączone w ramach folderu do kolokwium);
- Pod zdjęciem powinien znaleźć się paragraf z tekstem opisującym grę wystarczy wstawić opis jednej gry na wszystkich podstronach. Strony powinny się różnić przede wszystkim tytułem i nazwą pliku;

3. Strona Kontakt:

- Stwórz stronę Kontakt, aby zawierała formularz kontaktowy do przesyłania nowych gier:
- Formularz powinien zawierać obowiązkowe pola takie jak:
 - o adres e-mail i login użytkownika;
 - nazwę gry;
 - dodaj możliwość oceny trudności gry w skali od 1 do 5 (pole jednokrotnego wyboru) również jako pole obowiązkowe;
 - o pole pozwalające na możliwość dodania dłuższego opisu gry;

Uwaga: W tym zadaniu nie potrzebujesz używać CSS ani JavaScriptu. Oceniana będzie wyłącznie struktura i składnia HTML.

Powodzenia!