```
ErrorCode mergeSortedLists(Node list1, Node list2, Node *merged_out)
    if(list1 == NULL || list2 == NULL || merged_out == NULL)
        return NULL ARGUMENT;
    int list1Length = getListLength(list1);
    int list2Length = getListLength(list2);
    if(list1Length == 0 || list2Length == 0)
        return EMPTY_LIST;
    if(!isListSorted(list1) || !isListSorted(list2))
        return UNSORTED LIST;
    Node list1Pointer = list1;
    Node list2Pointer = list2;
    Node *mergedPointer = merged out;
    while(list1Pointer != NULL || list2Pointer != NULL)
        *mergedPointer = nodeCreate(0);
        if(*mergedPointer == NULL)
            listDestroy(*merged_out);
            merged_out = NULL;
            return MEMORY_ERROR;
        if(list1Pointer!=NULL && (list2Pointer == NULL | list1Pointer-
>x <= list2Pointer->x) )
            (*mergedPointer)->x = list1Pointer->x;
            list1Pointer = list1Pointer->next;
        else
            (*mergedPointer)->x = list2Pointer->x;
            list2Pointer = list2Pointer->next;
```

```
}
  mergedPointer = &(*mergedPointer)->next;
}
return SUCCESS;
}
```

שאלה 2

<u>שגיאות תכנות</u>

- 1. הassert בהתחלה מוודא שהמחרוזת שנקלטת היא NULL, במקום לוודא שהיא לא כזו.
- עבור כל strcpy אמקום בזיכרון שמקצים ל out לא כולל את התווים '0/', שיועתקו באמצעות out עבור כל us עותק של s.
- 3. בתוך הלולאה, out מתקדם לפני שהמחרוזת מועתקת אליו, ולכן העותק הראשון יוכנס החל ממיקום LEN, והאיטרציה האחרונה תנסה לגשת למקום בזיכרון שלא הוקצה ל
 - 4. הפונקציה מחזירה את המשתנה out, אבל לאחר ביצוע הלולאה הוא מצביע רק לעותק הפונקציה מחזירה את המשתנה t האחרוזת, ולא לתחילת המחרוזת החדשה.
 - 5. הפונקציה לא תחזיר NULL אם יש שגיאה. זאת כיוון שהיא בודקת את ערך ההחזרה של assert. הקצאת הזכרון עם

שגיאות קונבנציה

- 1. שם המשתנה s אינו ברור ואינו מעיד על משמעות המשתנה.
 - 2. הגדרת המשתנה LEN באותיות גדולות.
 - 3. אין הזחה בגוף הפונקציה או בתוך הלולאה.
 - 4. שם הפונקציה לא מנוסח כפועל.

<u>פונקציה מתוקנת</u>

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <assert.h>
char *duplicateString(char *str, int times) {
  assert(str);
  assert(times > 0);
  int len = strlen(str);
  char *out = malloc((len+1) * times);
  if(!out){
    return NULL;
  }
  char *iterator = out;
  for (int i = 0; i < times; i++) {
   strcpy(iterator, str);
   iterator = iterator + len;
  return out;
}
```