

DGra Memory

Mateusz Śródka

June 5, 2024

1 Opis projektu

Gra Memory jest implementacja popularnej gry logicznej, polegającej na szukaniu par kart poprzez zapamiętanie ich położenia na planszy. Projekt ten został napisany w języku Python przy użyciu biblioteki Pygame.

2 Dane techniczne

2.1 Użyte technologie

- Język programowania: Python 3.9
- Silnik gry: Pygame
- Kompatybilność: Gra jest kompatybilna z systemami Windows, Linux, macOS oraz wieloma innymi.

3 Funkcjonalność

Gra składa się z planszy o wymiarach 6x4, na której znajdują się karty różnych kolorów. Gracz może odkrywać karty klikając na nie myszką. Celem gry jest odnalezienie wszystkich par kart. Gra zawiera:

- efekty dźwiękowe oraz muzykę, które dodają atmosfery rozgrywce.
- możliwość rozpoczęcia gry od nowa po zakończeniu rozgrywki lub poprzez naciśnięcie przycisku 'Restart'.
- tryb developerski, odkrywający numery na kartach oraz włączający logowanie informacji o rozgrywce w terminalu

4 Zrzuty ekranu



Figure 1: Stan przy starcie gry



Figure 2: Stan w trakcie gry

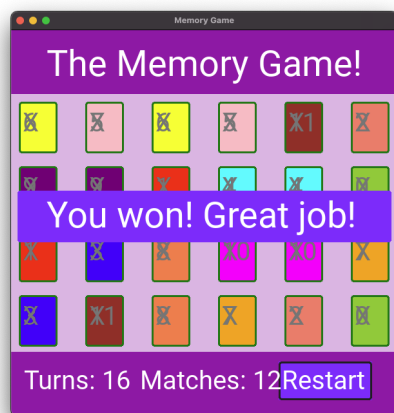


Figure 3: Stan na koniec gry



Figure 4: Tryb debug

5 Bibliografia

Oprawa audio:

- Crystal Cave (song18) autorstwa cynicmusic, dostepna na licencji CC0.
Link: <https://pixelsphere.org/>
- Achievement autorstwa Kastenfrosch, dostepny na licencji CC0.