

Gra Memory

Programowanie w języku Python

Informatyka Ogólnoakademicka

Mateusz Śródka

June 5, 2024

1 Opis projektu

Gra Memory jest implementacją popularnej gry logicznej, polegającej na szukaniu par kart poprzez zapamiętanie ich położenia na planszy. Gra została stworzona z myślą o dwóch graczach. Projekt został napisany w języku Python przy użyciu biblioteki Pygame.

2 Dane techniczne

2.1 Użyte technologie

- Język programowania: Python 3.9
- Silnik gry: Pygame
- Kompatybilność: Gra jest kompatybilna z systemami Windows, Linux, macOS oraz wieloma innymi.

3 Funkcjonalność

Gra składa się z planszy o wymiarach 6x4, na której znajdują się karty różnych kolorów. Gracz może odkrywać karty klikając na nie myszką. Celem gry jest odnalezienie wszystkich par kart. Tryb dwuosobowy jest lokalny, gracze wykonują swoje ruchy na zmianę.

Gra zawiera:

- efekty dźwiękowe oraz muzykę, które dodają atmosfery rozgrywce.
- możliwość rozpoczęcia gry od nowa po zakończeniu rozgrywki lub poprzez naciśnięcie przycisku 'Restart'.
- tryb developerski, odkrywający numery na kartach oraz włączający logowanie informacji o rozgrywce w terminalu

4 Zrzuty ekranu

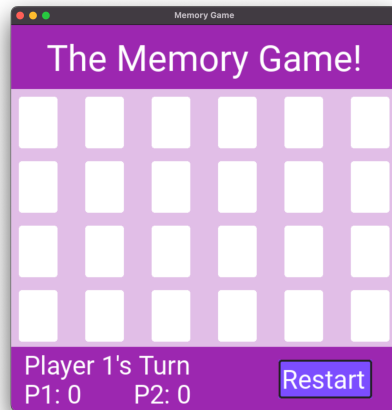


Figure 1: Stan przy starcie gry



Figure 2: Stan w trakcie gry



Figure 3: Stan na koniec gry

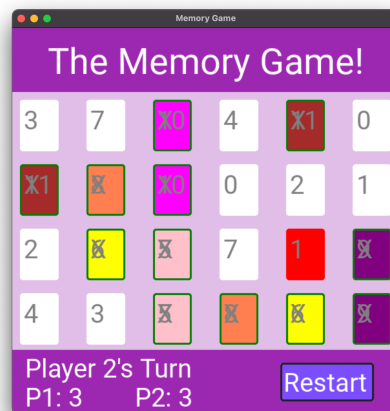


Figure 4: Tryb debug

5 Bibliografia

Oprawa audio:

- Crystal Cave (song18) autorstwa cynicmusic, dostępna na licencji CC0.
Link: <https://pixelsphere.org/>
- Achievement autorstwa Kastenfrosch, dostępny na licencji CC0.