



---

## ACTIVIDADES SEMANA 14 (ENE 7-8, 2021)

---

INSTITUTO TECNOLOGICO DE IZTAPALAPA



11 DE ENERO DEL 2021  
NATALIA RUIZ BARCO  
181080149



## THE UNEXPECTED BENEFIT OF CELEBRATING FAILURE | ASTRO TELLER

El señor cuenta que en el año 1962 en la universidad llamada Rice, un chico contó un sueño que tenía, me parece ser que el sueño era poder llegar a la luna en un lapso antes del fin de la década. En base a este ejemplo él dice que los sueños no son solo grandes visiones si no que son las visiones y las estrategias que las hacen reales, él decía que trabajaba en Google X en donde junto con él y los demás ingenieros crean tecnología que puedan ser maravillas para el mundo.

Realmente que puedo decir de este video, me gusto bastante y mas con la frase “sueños lunares” que es donde tenemos que acordarnos de tener visiones grandes y saber que siempre podemos lograrlos en la vida simplemente nos falta esa pequeña peculiaridad para poder tenerlos, aunque sea un pedacito de fe y poder lograr todos nuestros sueños, o bueno al menos uno de ellos, pero este video me ayudo a comprender más allá de un algo.

## RETOS Y SOLUCIONES DE TRABAJAR CON REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

Para empezar, nos habla de la ingeniería de requisitos es una disciplina de la ingeniería de software que consiste en un uso sistemático y repetitivo de técnicas que abarcan las actividades de identificación, la documentación y el mantenimiento de un conjunto de requisitos.

Que tan importante puede ser la ingeniería de requisitos, claramente es mucho por la misma razón que al menos el 47% de los fracasos de los proyectos se deben a la gestión deficiente de los requisitos y un 20% de los defectos tienen su origen en requerimientos.

Por la misma razón es importante tener en cuenta ¿Qué es el requerimiento de software?, en donde nosotros podemos encontrar 3 fases.

1. Condición o capacidad que un usuario necesita para resolver un problema o lograr un objeto. (deseo o proyecto)
2. Condición o capacidad que debe cumplir o poseer un sistema o uno de sus componentes para satisfacer un contrato, estándar, especificaciones u otra documentación formalmente impuesta. (producto)
3. Representación documentada de una condición o capacidad como en 1 y 2. (documentación)

En la parte del RETO: comunicación

- primero que nada, es como le explico al cliente
- Como lo entendió el líder del proyecto
- Como lo diseñó el analista

- Como lo desarrollo el programador
- Como lo describió el consultor de negocios
- Como se documentó el proyecto
- Las funcionalidades que fueran entregadas
- Lo que se cobró al cliente
- El soporte que se le dio
- Lo que el cliente realmente necesitaba.

La solución a la comunicación es escrita, verbal e interpersonal.

Otro reto que me parece super importante es el reto de los clientes que no saben que es lo que realmente quieren y el tiempo que te dan es muy limitado.

El siguiente más común es el reto de requisitos implícitos, que son los requerimientos obvios, pero no explícitos.

El que a mi como persona me desagradaría mucho es el reto de los cambios, en donde no sabes en que momento llegaran y te dirán que quieres un cambio.

Es muy cierto el reto de los conflictos, ya que a partir del número de interesados se darán los resultados y a veces no todos los integrantes son o quieren hacer las cosas.

Que va de la mano con el reto de participación de interesados por el proyecto, no todos presentan las mismas ganas para trabajar.

Para mi un reto mas que complicado es el reto del cambio, pues siempre estas en manos del cliente y no sabes en que momento llegara a cambiar algo, por lo mismo se debe tener una mente muy abierta.

Pero al final todos y cada uno de estos retos tienen una solución.

