



ACTIVIDADES SEMANA 11 (30 NOV-4
DIC, 2020)

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE
IZTAPALAPA



7 DE DICIEMBRE DEL 2020
NATALIA RUIZ BARCO
181080149



LAS VENTAJAS DE CREAR UN PROTOTIPO DE SISTEMA

UN PROYECTO Y SUS ETAPAS:

- ANÁLISIS ETAPAS DEL ANÁLISIS EN:

- ✓ RECONOCIMIENTO Y SU DIVISION DE ROLES SON PARA EL ANALISTA / CLIENTE.

- CONOCER EL PROBLEMA
- SIMPLIFICACIÓN Y SEGMENTACIÓN

- ✓ EVALUACIÓN Y SU DIVISION DE ROLES SON PARA EL ANALISTA.

- ALCANCES
- COMPORTAMIENTO DE LA APLICACIÓN

- ✓ MODELADO Y SU DIVISION DE ROLES SON PARA EL ESPECIALISTA UX.

- DISEÑO DE PROTOTIPO
- NAVEGACIÓN Y OPERACIÓN

- ✓ ESPECIFICACIÓN Y SU DIVISION DE ROLES SON PARA EL ESPECIALISTA UX / ANALISTA.

- ALCANCES Y NAVEGACIÓN
- APARIENCIA

- ✓ REVISIÓN Y SU DIVISION DE ROLES SON PARA EL ANALISTA / CLIENTE.

- MODIFICACIONES
- OPINIÓN DE TODAS LAS PARTES INVOLUCRADAS

- DISEÑO
- CÓDIGO
- PRUEBAS
- IMPLEMENTACIÓN

EN DONDE CADA UNA DE ELLAS ESTA CONTANDO CON SUB ETAPAS



ESTA UN PROGRAMADOR O UN DESARROLLADOR

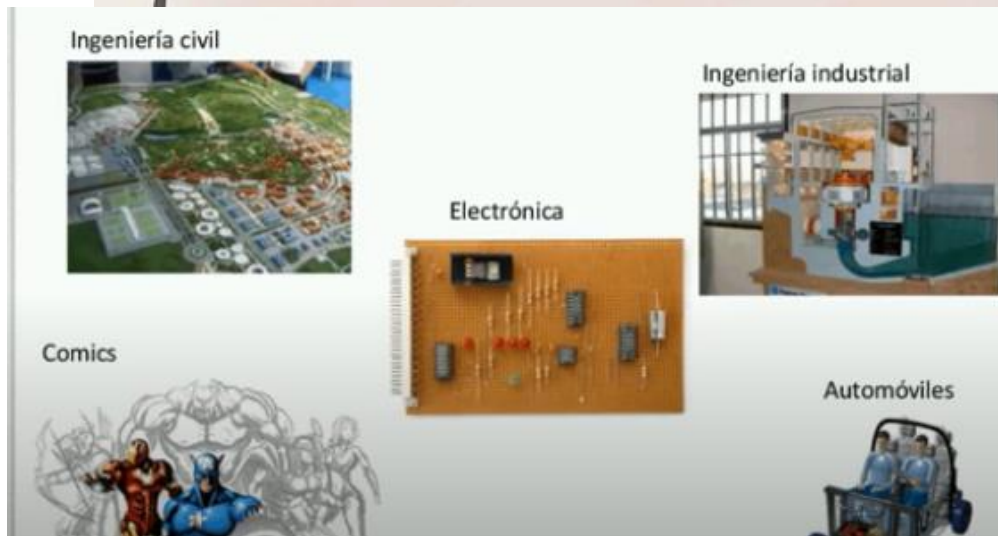
UN PROGRAMADOR

- CONOCIMIENTO ENTERAMENTE TECNICO
- EMPÍRICO
- INTEGRADOR

DESARROLLADOR

- CONOCIMIENTO PROFUNDO DE PROCESOS
- PROFESIONAL
- CREADOR

PROTOTIPOS



PROTOTIPO O DEMO

DEMO

- HARDCODED
- IMPACTANTE
- SIN ESCALABILIDAD

PROTOTIPO

- SIN DISEÑO VISUAL
- EXPLICATIVO
- INDUCTIVO

rawpixel

ETAPAS DEL PROTOTIPO

- NAVEGACIÓN
- INTERACCIÓN
- APARIENCIA
- LÍMITES

OBJETIVOS DE UN PROTOTIPO

- ANÁLISIS EXITOSOS
- PRUEBAS DE CONCEPTO
- DISEÑO DE EXPLORACIÓN

METAS MAXIMAS DE UN PROTOTIPO

- EVITAR MODIFICACIONES PORTERIORES
- ALCANCES NO MODIFICABLES
- TIEMPOS EXACTOS

STANFORD SEMINAR - BUILD THE RIGHT IT

EL SEÑOR EXPRESA QUE A PESAR DE PRIMERO COMENZAR COMO UN INGENIERO TERMINA EN UN GRUPO DE INVESTIGACION Y AHÍ FUE CUANDO SE DIO CUENTA QUE LAS ACCIONES SALIERON MUY BIEN, COMENTA ALGO SOBRE UN TAL (STARTUP), DONDE ACLARA QUE AHÍ FUE DONDE REALIZO SU PRIMER EMPRESA Y AHÍ RECAUDO TRE MILLONES DE DOLARES, EL SE SENTIA GENIAL YA QUE JAMAS HABIA ESPERADO QUE ESO SUCEDIERA, DESPUES SE UNIO A GOOGLE COMO UN DIRECTOR DE INGENIERIA Y EL TAMBIEN DECIDIO DIRIGIRSE A UN ANUNCIO, EN EL 2002 Y 2002, ME QUEDA CLARO QUE EL FUE EL QUE CREO EL STARTUP EN DONDE EN TODAS SUS PIEZAS FACILMENTE GANABA 25 MILLONES DE DOLARES, LO MAS IMPRESIONANTE ES QUE EL DE SER UN INGENIERO PASO A SER UN AGITADOR DE INNOVACION , EL QUERIA UN DOCTORADO EN SU AREA DE INGENIERIA PERO COMO PASARON LAS COSAS NO LO PUDO OBTENER, POR SER EL AGITAR DE INNOVACION EL DECIDE HACER UN DOCTORADO EN FILOSOFIA, EL CON TODA SU EXPERIENCIA ACLARA QUE HASTA LAS MAS GRANDES EMPRESAS GRACASAN, YA QUE REALMENTE GGOGLE FUE UNA DE ELLAS EN ESOS TIEMPO.

ME ENCANTO PORQUE REALMENTE EL IMPULSA A LA GENTE A QUE SI EN ALGUN MOMENTO UNA PERSONA TIENE UNA IDEA LA EJECUTE POR MAS ABSURDA Y FEA QUE PUEDA SONAR, PORQUE ES DE AHÍ DONDE VIENEN LAS GRANDES COSAS Y LAS MEJORES EMPRESAS, EL NO TE DESAMINA DICIENDOTE LO QUE MUCHOS TE DICEN "NO HAGAS ESO, COMO CREES, ESA IDEA ES TONTA, JAMAS LO LOGRARAS" ETC, ME ENCANTA SU FORMA DE PENSAR EN ESE SENTIDO, "SI TIENES UNA IDEA EJECUTALA, NO IMPORTA NADA, NISQUIERA EL PREOSUPUESTO".

LA HISTORIA DE LOS AUTOS UN POCO LOCA EN DONDE HIZO LA PAG WEB Y DERREPENTE ESE MISMO DIA COMPRAN 4 AUTOS.

QUE GRAN EJEMPLO DE SEÑOR.