



ACTIVIDADES SEMANA 8 (NOV 9-13, 2020)

INSTITUTO TECNOLOGICO DE IZTAPALAPA



16 DE NOVIEMBRE DEL 2020

NATALIA RUIZ BARCO

181080149



WEBINAR GRATUITO "APLICANDO LOS 12 PRINCIPIOS DEL MANIFIESTO ÁGIL A LA GESTIÓN DE TUS PROYECTOS"

Para empezar la definición de agilidad: capacidad para adaptar el curso del desarrollo a la evolución de los requisitos y a las circunstancias del entorno de los proyectos.

Los que empezaron con la agilidad fueron highsmith y cockburn en el año del 2001 En donde el énfasis de las personas esta sostenida en los procesos y entonces todo esto es cuestión de énfasis.

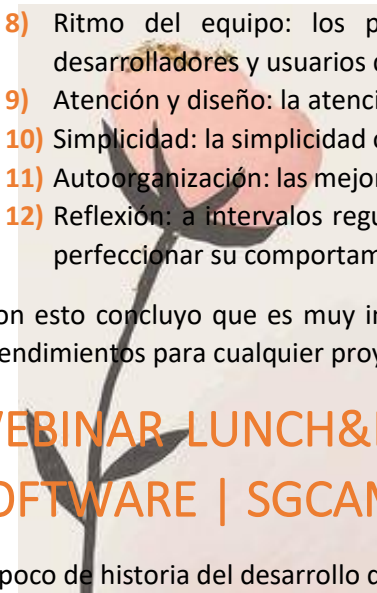
– “lo que es nuevo en los procesos ágiles no son las prácticas que usan, sino que reconozcan a las personas como primeros implicados en el éxito de un proyecto, además de un intenso foco en la efectividad y la *maneabilidad*. Esto genera una nueva combinación de valores y principios que definen una visión ágil del mundo.”

El saber cuando se recomienda aplicar las metodologías ágiles se necesita preguntar acerca de la empresa para que se puede saber con exactitud las metodologías ágiles se recomienda aplicar:

- cuando se tienen requisitos desconocidos o son muy variables.
- necesidad de una rápida implementación.
- cuando se requieren entregas de versiones previa en la entrega final.
- Existe alta probabilidad de realizar cambios.
- El equipo de desarrollo es de 3 a 8 personas
- La empresa donde laboras no tiene jerárquicas estrictas y alto grado de cultura ceremoniosa.

Primer principio

- 1) Satisfacción al cliente: nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua del software con valor. No podemos esperar tanto para un software, participación del usuario final pues la alta visibilidad que se le inyecta al producto. “la cercanía con el cliente es un factor crítico para el negocio ya sea para una organización ágil o no”
- 2) El cambio: aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. Los procesos ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente.
- 3) Software funcional: entregamos software funcional frecuentemente entre dos semanas y dos meses, con preferencial al periodo de tiempo más corto posible.
- 4) Trabajo en equipo: los responsables del negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto.
- 5) Motivación: los proyectos se desarrollan en entorno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo.
- 6) Comunicación efectiva: el método mas eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara.
- 7) Medir el progreso: el software funcionando es la medida principal del progreso.

- 
- 8) Ritmo del equipo: los progresos ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.
 - 9) Atención y diseño: la atención continua a la excelencia técnica y el buen diseño mejora la agilidad.
 - 10) Simplicidad: la simplicidad o el arte de realizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.
 - 11) Autoorganización: las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos auto organizados.
 - 12) Reflexión: a intervalos regulares el equipo reflexiona como ser afectivo para la continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia.

Y con esto concluyo que es muy importante estas técnicas de agilidad ya que al leerlas son muy lógicos sus entendimientos para cualquier proyecto de software.

WEBINAR LUNCH&LEARN | EL FUTURO DE LA AGILIDAD EN SOFTWARE | SGCAMPUS

Un poco de historia del desarrollo de software.

- 1960-1970.
 - Inicios. Programación estructurada. Primeras métricas. Gestión de proyectos
- 1980-1990.
 - Métodos formales. Programación orientada a objetos. Foco en procesos
- 2000-2010.
 - Agilidad. Explosión de lenguajes. Búsqueda de alternativas

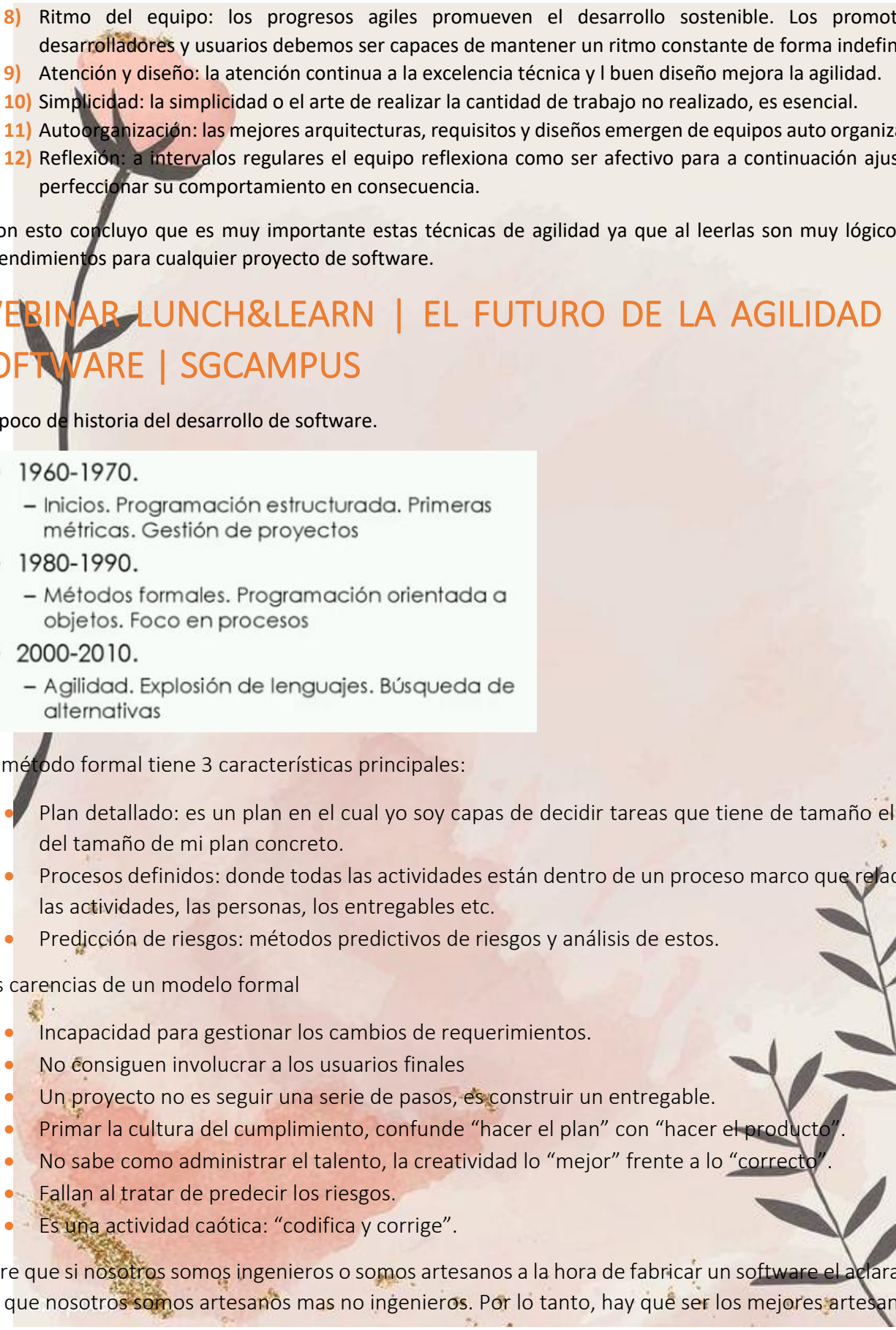
Un método formal tiene 3 características principales:

- Plan detallado: es un plan en el cual yo soy capaz de decidir tareas que tiene de tamaño el 10% del tamaño de mi plan concreto.
- Procesos definidos: donde todas las actividades están dentro de un proceso marco que relaciona las actividades, las personas, los entregables etc.
- Predicción de riesgos: métodos predictivos de riesgos y análisis de estos.

Las carencias de un modelo formal

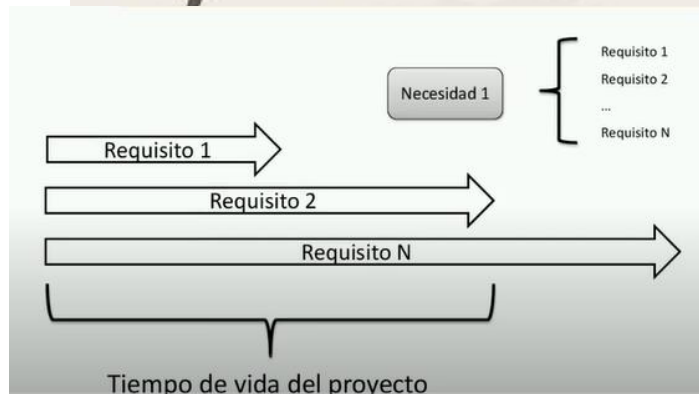
- Incapacidad para gestionar los cambios de requerimientos.
- No consiguen involucrar a los usuarios finales
- Un proyecto no es seguir una serie de pasos, es construir un entregable.
- Primar la cultura del cumplimiento, confunde “hacer el plan” con “hacer el producto”.
- No sabe como administrar el talento, la creatividad lo “mejor” frente a lo “correcto”.
- Fallan al tratar de predecir los riesgos.
- Es una actividad caótica: “codifica y corrige”.

Entre que si nosotros somos ingenieros o somos artesanos a la hora de fabricar un software el aclara que no, que nosotros somos artesanos mas no ingenieros. Por lo tanto, hay que ser los mejores artesanos.



Dos razones por la que no se le puede considerar ingeniería al software:

En primera: el tiempo de vida de los requerimientos el del tamaño del orden de magnitud del requerimiento. Yo no puedo hacer Ingeniería cuando yo nos soy capas de manejar el tiempo de vida de esos requerimientos. Ya que no podemos cambiar el mundo de nuestros clientes, los costos, por un requerimiento cambiante, ya que no se puede hacer o arrancar un proyecto por el cual necesiten dar permiso al proyecto.



Tampoco estas nos pueden garantizar si el diseño matemático o cualquier tipo de diseño sea el mejor, aun así, tengas mucha experiencia, no es verdad ya que eso no influye.

Calidad de software no esta en como hacemos las cosas si no en que hacemos las cosas, en eso está la calidad.

Por lo tanto.

- En la actualidad no existe la “calidad” en el mundo del desarrollo de software.
- Los métodos de calidad de software se basan en “como” hacemos, no en “que” hacemos.
- La calidad del producto no depende solo de la calidad del proceso.
- No hay opinión clara de cómo medir la satisfacción del cliente.

Que es la agilidad: es una rebelión ante la idea de la ingeniería de software, los modelos que aplicamos para construir proyectos de software que nos ayudan en otras áreas a qui no nos sirven, ay que buscar otras agilidades. Agilidad no es hacer todo rápido si no hacerlo hacer la cosa con las cosas mínimas posibles.

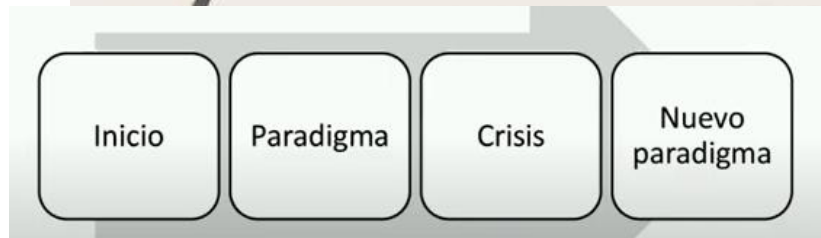
Carencias del enfoque ágil

- No tiene actividades específicas de diseño de arquitectura.
- Los proyectos los hacen equipos, los equipos los componen personas, y las personas no siempre hacen lo que se debe.
- Ignora la importancia de la relación contractual.
- Difícil de aplicar en grupos grandes y estructurados.
- Gestión de los alcances y necesidades cuando el proyecto es grande, ¿Cuánto cuesta?

¿Cuál es su futuro de la agilidad de software?

Se nos queda en las metodologías en como han controlado y gestionar los proyectos, ya que los ágiles, no dan tantas respuestas satisfactorias a como realizarlo correctamente. En un futuro se vera la revolución entorno a los conceptos ágiles.

Etapas de Kuhn



Este video realmente me termino de ver muchas cosas del software en donde claro como todo tiene su pro y su contra entonces lo que realmente falla aquí es el cómo se están manejando las formas ágiles de un proyecto ya que todo se da a un “qué y no aun “como”.

EL AGILE MINDSET: MÁS ALLÁ DE UNA METODOLOGÍA

¿Por qué tenemos que ser ágil?

La agilidad es algo que se vive ya que la sientes, no solo es un estando.

La complejidad: es que este mundo tiene retos nuevos cada vez ya que con la tecnología avanza puf bastante rápido, como las aplicaciones cambian porque todo va muy ligado a la innovación tecnológica, en todo lo que es importante a nuestros usuarios, y tener impacto en el mundo.

Esto es estar moldeando nuevas generaciones como las nuevas generaciones son las aplicaciones recientes que es un cambio social en donde tenemos como ejemplo a Uber, cuando los taxistas fueron a la manifestación, pero no hicieron nada.

Todo esto se debe tener buenos resultados, entonces por ende la agilidad a veces nos mueve.

Simplemente no hay receta, ya que todo viene cambiando y todo surge con nuevos retos, nuevos alcances, que ya no conocemos y se quiebra un poco, en donde tenemos que investigar nosotros mismos, y no asustarnos.

Necesitamos un propósito para poder hacer los proyectos. Es importante porque se busca tener impacto en las sociedades, como el tiempo, calidad y costo. Se mencionan los proyectos de un producto, en donde tenemos que agregar cosas o cambiarlo de plataforma. También el hecho de experimentar, en donde, etiqueta tu próxima idea como un experimento y asegurarse que todos sepan que estas probando algo.