

[TÍTULO DEL DOCUMENTO]

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE IZTAPALAPA

23 DE OCTUBRE DEL 2020

NATALIA RUIZ BARCO

181080149



SESIÓN 28 DE ENERO - TEJIENDO NUESTRA RED

los procesos son importantes para organizar los trabajos en equipo o de individuos, pero los que llevan a cabo los procesos son esas personas.

el desarrollo del software mismo era cuando el cliente no veía el valor del software, entonces propusieron que el software era más importante que una documentación demasiado extensa para los clientes. es por eso por lo que los desarrolladores necesitan satisfacer necesidades de los clientes y por eso la colaboración con el cliente debe ser más importante que, con las negociaciones en el contrato, en tanto al cliente tiene mucho derecho para cambiar alguna cosa del software y eso es lo que nos toca aceptar a nosotros. esto son las ideas principales.

conforme a este proceso del manifiesto ágil de software:

individuos e interacciones sobre procesos y herramientas

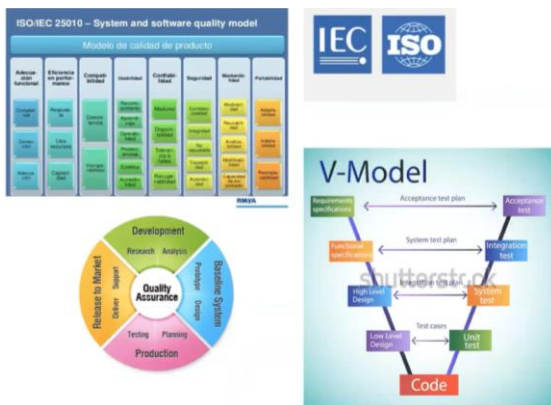
software funcionando sobre documentación excesiva

colaboración con el cliente sobre negociación contractual

respuesta ante el camino sobre seguir un plan

es decir que los de la izquierda que están en rojo tienen para ello mayor valor, pero los verdes no tienen valor, pero en los últimos 20 años en muchas organizaciones los agilizan por no leer las letras chiquitas se hacen de no hacer procesos definidos y no hacen ninguna documentación y los contratos lo hacen más flexibles para el propio equipo y los planes más integrales. lo cual es que a gente se llega a quejar de como salen las cosas pues esto se da por la situación en la cual la misma gente no sabe interpretarlos.

en cuanto los problemas de calidad, los problemas de la fiabilidad en los sistemas de datos ya que cada vez son más integrados en las actividades centrales de la sociedad moderna. lo curioso sucede en el año 60 solo resolvían algunos problemas específicos. entonces se dan cuenta que pues Debían confiar más en estos sistemas, pero aparentemente estos sistemas tienen sus fallas.



estos representan algunos modelos de los procesos de software. también otros de los problemas fueron cuando se acercó los problemas de costos, se necesitaba un nuevo sistema operativo para una función y esto trajo cierta popularidad ya que se quejaban por el costo ya que estaba en 50 millones de dólares, y eso tomando que era para los costos para algún nuevo modelo.

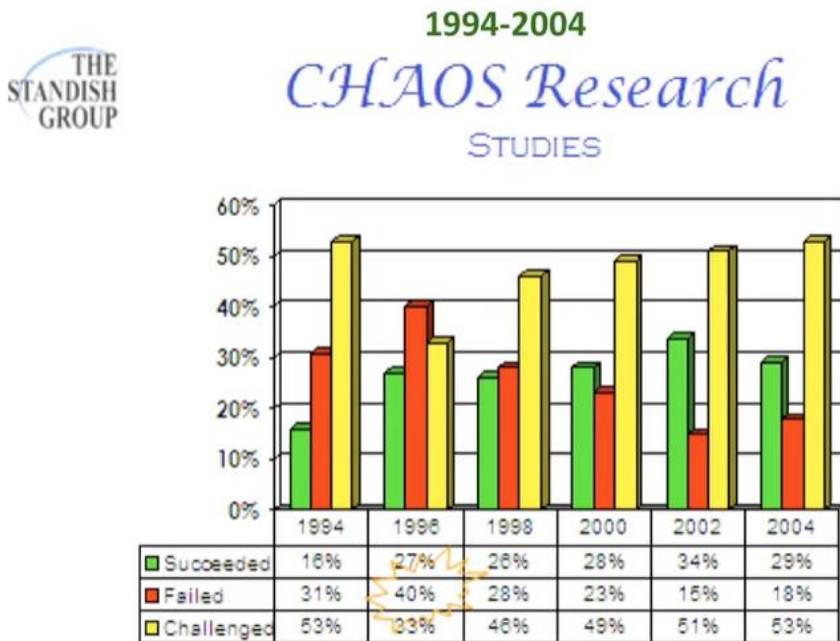
entonces no se sabía si el costo ya venía incluido el software o solo una parte. es por eso que llegaron a la conclusión de poner precio a cada parte del software.

SESIÓN 4 DE FEBRERO - TEJIENDO NUESTRA RED

a qui se hablo acerca de que, si la ingeniería de software es o no una profesión, ya que se decía que era de artesanos baja, pero en el año de 1996 se creo la primera carrera académica de ingeniería de software fue creada en RIT. Creo la primera carrera de ingeniería de software.

En Yucatán fue la primera quien la implemento y pues hoy en día la tenemos mas presente en escuelas de informática.

Acerca del impacto que tiene la ingeniería de software en los humanos viene algo sobre la crisis de software, entonces esta grafica muestra todo tipo de proyectos, acertados fallidos etc.



2011-2015

MODERN RESOLUTION FOR ALL PROJECTS					
	2011	2012	2013	2014	2015
SUCCESSFUL	29%	27%	31%	28%	29%
CHALLENGED	49%	56%	50%	55%	52%
FAILED	22%	17%	19%	17%	19%

The Modern Resolution (OnTime, OnBudget, with a satisfactory result) of all software projects from FY2011-2015 within the new CHAOS database. Please note that for the rest of this report CHAOS Resolution will refer to the Modern Resolution definition not the Traditional Resolution definition.

Quedo que a pesar de toda la evolución que llevamos, sigue habiendo una crisis de software, ya que solo el 30% de los proyectos que llevan a ser éxitos, realmente quiere decir que vamos mas en el manejo de software.

Con las nuevas tendencias se tiene claro que esta relacionado con el tipo de desarrollo de software. Su aplicación de inteligencia artificial con los dispositivos que nos hablen de que nos traduzcan entre otras cosas.

A grandes rasgos para mi es tan importante que mencionara que el software tenia que ayudar a reducir el consumo de energía así minimizando los recursos de hardware y comunicación.

La calidad de vida depende de la calidad de software, pero la calidad de software depende de la calidad de sus creadores y las organizaciones que los respaldan, esta frase en definitiva me gusto.

SWEBOK (Software Engineering Body of Knowledge) - Webinar from IEEE Computer Society

Me parece que habla de un chico que estudio en IEEE y que ahora el tiene su escuela de software o da clases de software y precisamente el se dedica a que los chicos sean aprendices de la materia con un buen temario y para la clase y certificaciones. El habla acerca de sus proyectos de como los chicos son aprendices y la espera que salgan de ahí con mas conocimiento de cuando entraron. Se fija en los estándares publicados y me parece que es contaba con 30 reglas para poder aprender o diciplina. Quizás también de una guía que tuvo y le sirvió y que ellos mismos hicieron.

Habla de los principios de los proyectos es el comienzo del desarrollo ya que es completamente transparente lo que significa que está completamente publicado y documentado.

¿QUÉ TIENE DE APASIONANTE LA INGENIERÍA DE SOFTWARE?

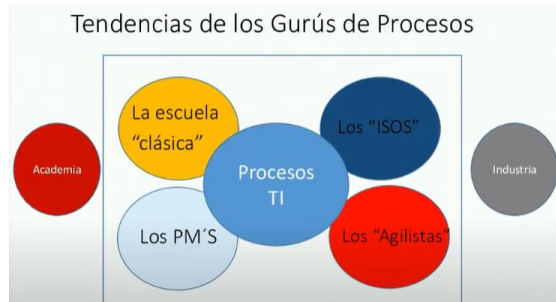
Se hablo principalmente del concepto básico de la tecnología en donde se aclara que existen dos tipos en las cuales están, la tecnología incorporada, en donde queda claro que es físico o tangible y la tecnología no incorporada, en donde es más de técnicas.

Independientemente de todo esto lo fundamental es la innovación de procesos ya que se habla de transformar una idea ya sea en un producto nuevo o viejo y mejorarlo.

Donde mas me llamo la atención es cuando presento el concepto de software ya que en la actualidad no es aun muy bien comprendido este concepto, pero con ayuda de como lo expreso se entendí de esta manera, que es un producto que diseñan y construyen los ingenieros del software, por ende son los programas que están en la computadora y se ejecutan documentos como formularios virtuales o impresos y datos que combinan números y texto en la que incluyen representación de información de audio video o imágenes.

Inmediatamente después de aclarar el concepto de software viene a explicar lo que es como tal ¿Qué es la ingeniería de software? En donde queda claro que es una disciplina que se interesa por todos los aspectos de la producción de software es decir que esta ingeniería va a tomar todos los conceptos de software y los tendrá que hacer reales.

Esta imagen a mi en lo particular me llamo la atencion ya que se ve como se necesita hacer un proceso para que algo salga a la industria.



En este video tiene razón al decir que nunca dejamos de aprender y siempre tenemos que tener un mentor para que siempre te enseñe y si el día de mañana te vuelves en uno tu podrás enseñar y a la vez seguir aprendiendo.