

Projet Arduino : Maison connectée

Cahier des charges

Par PERDOUX Nathan et TORDJMAN-BOLIS Thomas (G3)

1. Présentation du projet

Pour notre projet Arduino, nous avons décidé de créer une maison connectée à échelle réduite. Cette maison sera équipée de différents capteurs et les données reçues par ces derniers exerceront une influence directe sur les paramètres de la maison (éclairage, température, verrouillage de la porte via un badge, volet roulant ...). Certains de ces paramètres pourront être modifiés manuellement via un smartphone ou bien automatisés.

2. Nos objectifs

- Ajouter le plus de fonctionnalités possible à la maison
- Respecter les délais du planning
- Travailler en équipe efficacement

3. Planning

Semaine	48	50	1	2	5	6	8	9
Liaison Bluetooth								
Eclairage à LED								
Thermostat + chauffage								
Volet roulant								
Verrouillage de la porte								
Maison								
Assemblage maquette finale + finitions								

Légende :



Thomas



Nathan



Nathan et Thomas

4. GitHub

Vous trouverez les documents et codes relatifs à notre projet sur GitHub à l'adresse suivante :

[GitHub du projet](#)