

Natalia Gutiérrez Daguer

natvalentine.com | gtrz.nat@gmail.com

Desarrollador de Software | Desarrollador de Videojuegos

Historial Laboral

DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS | AUTÓNOMO (2019 - Presente)

Trabajo regularmente en varios proyectos, tanto propios como por contrato, en diferentes roles de diseño, arte, programación, consultoría y producción.

- Unity, C#, Adobe Creative Suite
- Publicación de videojuegos en itch.io y Play Store
- Creación de packs de assets gráficos
- Testing

DESARROLLADOR FULL-STACK | KOVIX (2021 - 2023)

Trabajé en el desarrollo, implementación y mantenimiento de un sistema de gestión de almacenes para un importante retailer argentino.

- NodeJS, Angular, React
- APIs REST y SOAP
- Metodologías Ágiles (Scrum & Kanban)

ANALISTA PROGRAMADOR | CDA INFORMATICA (2017 - 2019)

Desarrollo y mantenimiento de aplicaciones Lotus Notes (desktop y web) para cliente bancario.

- Integración de Lotus Notes con bases de datos SQL y SAP
- Testing manual de aplicaciones
- Documentación de procesos y on-boarding de nuevos miembros de equipo

Historial Académico

INGENIERÍA EN SISTEMAS DE LA INFORMACIÓN (Cursando)

Universidad Tecnológica Nacional

TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS (Graduado 2019)

Universidad Abierta Interamericana

