

Рабочее окно программы состоит из шести подокон.

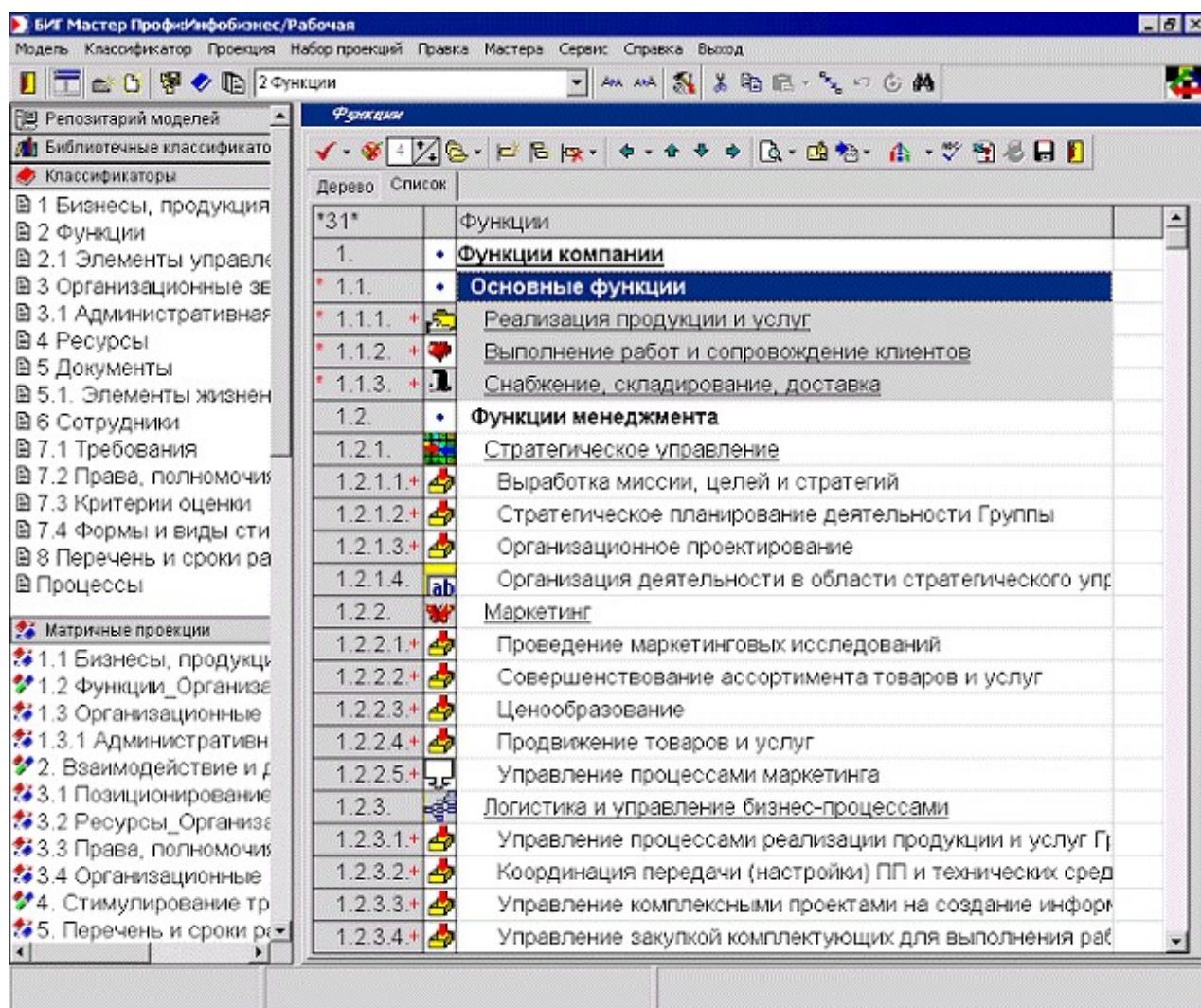


Рисунок 2

В верхнем окне слева (Окно 1) находится перечень групп доступных пользователю моделей. В этом окне несколько групп:


- группа "Примеры" – здесь находятся сформированные авторами модели с примерами классификаторов, матричных проекций и итоговых положений. Эти модели пользователь может использовать для импорта данных, а также в качестве примеров;
- группа "Рабочая" – в эту группу могут быть записаны формируемые пользователем модели;
- группа "Архив" – здесь могут находиться модели, утратившие актуальность.

Далее могут следовать другие папки, созданные пользователем.

В следующем окне (Окно 2) находится список установленных библиотечных классификаторов. В Окнах 3 – 6 находятся перечни

соответственно классификаторов, проекций, наборов проекций и отчетов открытой модели.

Правое окно (Окно 7), самое большое из всех, предназначено для отображения информации, соответствующей тому классификатору, проекции или набору проекций, с которым в данный момент работает пользователь.

При работе с классификаторами, проекциями и т. п., окна 1 – 6 можно одновременно убрать с помощью кнопки  (*Свернуть*), чтобы они не занимали место. При повторном нажатии этой кнопки, окна на экране будут восстановлены. Любое из этих окон можно свернуть и по отдельности, нажав на пиктограмму слева в заголовке окна. Повторное нажатие на пиктограмму приведет к восстановлению размеров свернутого окна.

Открытый классификатор, проекцию или набор проекций можно увидеть в правом, основном окне экрана (Окно 7). Для классификаторов и проекций существует два способа отображения (визуализации) данных. Для классификаторов – в виде списка или дерева, для проекции – в виде списков или матрицы. Переключение между способами отображения производится выбором соответствующей закладки в левом верхнем углу окна.

---

## Меню и панели инструментов

Основное окно содержит систему меню и панели инструментов.

Главное меню находится на экране все время. В каждый момент времени доступны только те команды каждого раздела меню, которые в данный момент доступны пользователю. Так, например, при работе с классификатором, недоступно большинство команд раздела меню "*Проекция*", и для того, чтобы они стали активны, необходимо открыть одну из созданных проекций.

Кроме главного меню существует еще и контекстное. Оно вызывается нажатием правой кнопки мыши на каком-либо окне или объекте. Контекстное меню служит для быстрого выбора и выполнения команд, относящихся к выбранному объекту, и в зависимости от типа этого объекта может содержать различные команды.

На экране все время находится одна или несколько панелей инструментов:

- главная, в которой собраны кнопки, предназначенные для создания, открытия и удаления папок моделей, самих моделей, а также их компонентов;
- панель правки, в которой собраны кнопки "*Вырезать*", "*Копировать*", "*Найти*", "*Вставить*" и т.п.;
- панель работы с элементами моделей, открывающаяся при выборе классификатора, матричной проекции или набора проекций.