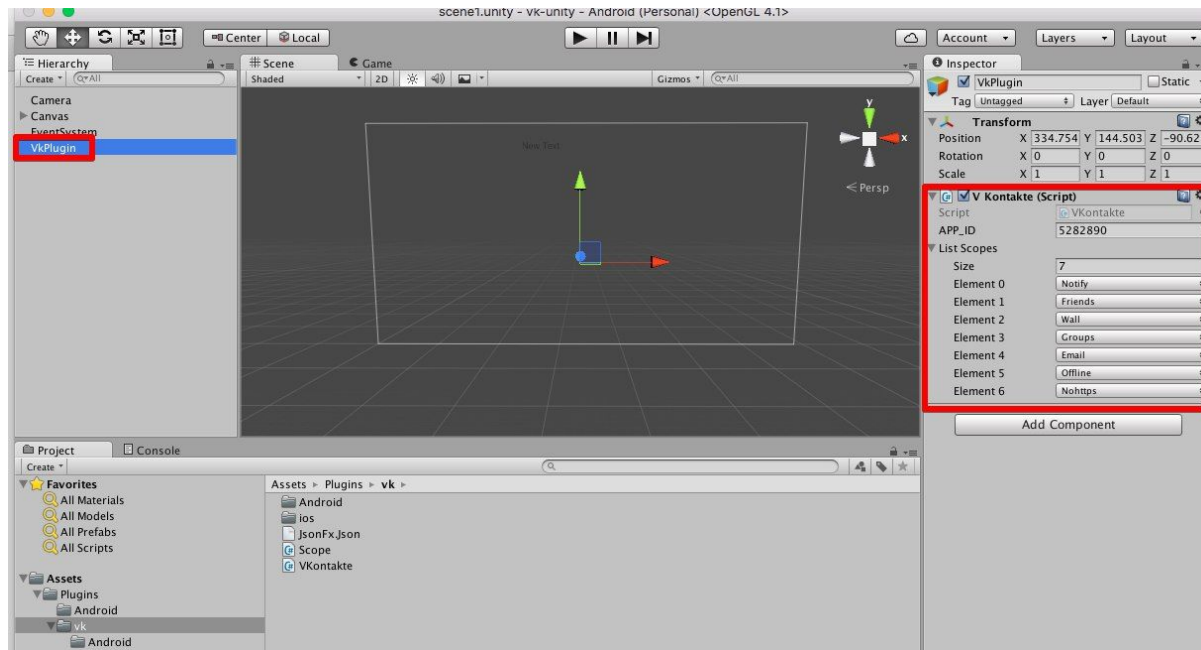


На сцену поместить GameObject с именем VkPlugin, в него положить Компонент VKontakte из папки Plugins/vk/.

В настройках вписать app_id вашего приложения и желаемые scores для логина.



В логах приложения найти такие строчки:

для Андроида:

```
packageName: com.nikaent.unity.vk
```

```
fingerprint39FADD564EA6108514114EA79E97B6A86581BE19
```

для iOS:

```
from Unity : AppName: com.Company.ProductName
```

```
from Unity : AppVklId: 5282890
```

внести эти настройки в конфиг в ВК

в поле "Main activity для Android" вписываем "com.vk.sdk.VKServiceActivity"

При сборке версии под iOS, нужно добавить в xcode библиотеки:

```
SafariServices.framework
```

```
Security.framework
```

добавить в Info.plist

```
<key>NSAppTransportSecurity</key>
```

```
<dict>
```

<key>NSExceptionDomains</key>

<dict>

<key>vk.com</key>

<dict>

<key>NSExceptionRequiresForwardSecrecy</key>

<false/>

<key>NSIncludesSubdomains</key>

<true/>

<key>NSExceptionAllowsInsecureHTTPLoads</key>

<true/>

</dict>

</dict>

</dict>

<key>LSApplicationQueriesSchemes</key>

<array>

<string>vk</string>

<string>vk-share</string>

<string>vkauthorize</string>

</array>

<key>CFBundleURLTypes</key>

<array>

<dict>

<key>CFBundleTypeRole</key>

<string>Editor</string>

<key>CFBundleURLName</key>

<string>vk5282890</string>

<key>CFBundleURLSchemes</key>

<array>

<string>vk5282890</string>

```
</array>
```

```
</dict>
```

```
</array>
```

В linker добавить -ObjC

Работа с SDK

Проверяем залогинен пользователь или нет

```
Vkontakte.isLoggedIn ();
```

Для начала работы с API VK нужно вызвать статический метод

```
Vkontakte.login ();
```

Вызов методов API

```
Api(string method, Dictionary<string, object> data, Callback onResponse)
```

```
Vkontakte.Callback myFunc = (obj) => {
```

```
    Debug.Log ("callback: " + JsonFx.Json.JsonWriter.Serialize (obj));
```

```
};
```

```
Dictionary<string, object> obj1 = new Dictionary<string, object> ();
```

```
obj1.Add ("fields",
```

```
"uid,first_name,last_name,photo_medium,photo_200,sex,bdate,online,country");
```

```
Vkontakte.Api ("users.get", obj1, myFunc);
```