

# Propiedades JS

Nos ***dicen*** algo sobre el valor asociado

## Métodos JS

Usualmente ***hacen*** algo sobre el valor asociado. **los métodos son propiedades que contienen funciones**

\*Podemos acceder a las propiedades y utilizar métodos en los **arrays** y los **objects** también.

### Ejemplos de método

**Método push ()**; — añade al final de un array

```
var myArray = [300, 'hola mundo', [100, 'HOLA MUNDO']];
console.log(myArray.length);
// → 3

myArray.push('último elemento');
// → 4

console.log(myArray);
// → (4) [300, 'hola mundo', Array(2), 'último elemento']
```

\*GENERALMENTE PARA AÑADIR AL ARRAY

**Método unshift ()**; — agrega uno o más elementos al inicio del array, y devuelve la nueva longitud del array.

```
var arr = [1, 2];

arr.unshift(0); // resultado de la llamada es 3, la nueva longitud del
array
// arr es [0, 1, 2]
console.log (arr);
```

### **Método shift ();**— — saca el frente de un array

```
var miPescado = ['ángel', 'payaso', 'mandarín', 'cirujano'];

console.log('miPescado antes: ' + miPescado);
// "miPescado antes: ángel,payaso,mandarín,cirujano"

var eliminado = miPescado.shift();

console.log('miPescado después: ' + miPescado);
// "miPescado after: payaso,mandarín,cirujano"
```

### **Método pop ();**— — remueve el final del array, y devuelve la nueva longitud del array.

```
var myFish = ['angel', 'clown', 'mandarin', 'sturgeon'];

console.log(myFish); // ['angel', 'clown', 'mandarin', 'sturgeon']

var popped = myFish.pop();

console.log(myFish); // ['angel', 'clown', 'mandarin' ]
```

### **Método concat ();**— — une 2 o más arreglos

```
var alpha = ['a', 'b', 'c'],
    numeric = [1, 2, 3];
var alphaNumeric = alpha.concat(numeric);

console.log(alphaNumeric);
// Da como resultado: ['a', 'b', 'c', 1, 2, 3]
```

### **Método join ();**— — agrega elementos separados por la cadena separadora

```
var a = ['Viento', 'Lluvia', 'Fuego'];
```

```
var miVar1 = a.join(); // asigna 'Viento,Lluvia,Fuego' a miVar1
var miVar2 = a.join(', '); // asigna 'Viento, Lluvia, Fuego' a miVar2
```

## PARA SEPARAR UTILIZA UN ELEMENTO ENTRE COMILLAS

**Método slice ();**— —extrae cadena (Inicio trozo [, fin trozo]) /no incluye el fin de trozo,sino es el elemento anterior. En caso de negativo se resta desde el final.

**Método splice ();**— —array.splice(inicio, entero que indica elementos a eliminar, item1, item2 ... (los elementos que se agregan en el indice indicado en el inicio)

```
var letters = ["a", "b", "c"];
console.log (letters.splice(1,1,"hola"));//
/No entiendo: no funciona cuando tiene 4 parámetros
var array = [10,20,35,56,60,66];
array.splice(4,0,11,22);
console.log (array);
```

**Método lastIndexOf();**— —no lo entiendo

**Método reverse();** — retorna los elementos de un array al revés

## Podemos acceder a la lista de keys de un Object

Mediante Object.keys()

Preguntar en clases

Para desplegar en consola la información contenida en un **array** de 2 dimensiones o un **object** se nos ofrece el metodo **.table()** de **console**.

```
var questions = [
  ['¿En cuántos países opera Laboratorio?', 3],
  ['¿Cuál es la capital de Perú?', 'Lima'],
  ['¿Cuál es baile típico Chileno?', 'Cueca'],
  ['¿Cuál es la moneda de México?', 'Peso']
];
```

```
console.log(questions);  
// → (4) [Array(2), Array(2), Array(2), Array(2)]
```

```
console.table(questions);
```

Preguntar en clases