

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»
Тема: Алгоритм Кнута-Морриса-Пратта

Студент гр. 8304

Порывай П.А

Преподаватель

Размочаева Н.В.

Санкт-Петербург

2020

Вариант 2

Цель работы.

Реализовать алгоритм КМП с оптимизацией по памяти: программа должна требовать $O(m)$ памяти, где m - длина образца.

Основные теоретические положения.

Реализуйте алгоритм КМП и с его помощью для заданных шаблона P ($|P| \leq 15000$) и текста T ($|T| \leq 5000000$) найдите все вхождения P в T .

Вход:

Первая строка P

Вторая строка T

Выход:

индексы начал вхождений P в T , разделенных запятой, если P не входит в T , то вывести -1

Описание алгоритма.

Оптимизация — строка-текст считывается посимвольно.

Сложность алгоритма $O(|P| + |T|)$.

1. Считать значения префикс-функции $\pi[i]$ будем по очереди: от $i = 1$ к $i = n - 1$ (значение $\pi[0]$ просто присвоим равным нулю).
2. Для подсчёта текущего значения $\pi[i]$ мы заводим переменную j , обозначающую длину текущего рассматриваемого образца. Изначально $j = \pi[i - 1]$.
3. Тестируем образец длины j , для чего сравниваем символы $s[j]$ и $s[i]$. Если они совпадают — то полагаем $\pi[i] = j + 1$ и переходим к следующему индексу $i + 1$. Если же символы отличаются, то уменьшаем длину j , полагая её равной $\pi[j - 1]$, и повторяем этот шаг алгоритма с начала.

4. Если мы дошли до длины $j = 0$ и так и не нашли совпадения, то останавливаем процесс перебора образцов и полагаем $\pi[i] = 0$ и переходим к следующему индексу $i + 1$.

Описание функций.

<code>vector<int> prefix_function(string s)</code>	Функция для вычисления префикс-функции строки.
<code>void kmp(string T, string P, vector<int>& answer)</code>	Функция поиска всех вхождений

Вывод промежуточной информации.

Во время основной части работы алгоритма происходит вывод промежуточной информации, а именно, значения префикс функции и проверка идентичности префикса и суффикса первой и второй строки соответственно. Также была реализована запись в файл и из него.

Тестирование.

Таблица 1 – Результаты тестирования

Ввод	Вывод
abc abcacabcm;m;ABcabc	Ищем какой префикс можно расширить 0 длина предыдущего префикс-суффикса, возможно нулевая Ищем какой префикс можно расширить 0 длина предыдущего префикс-суффикса, возможно нулевая Префикс функция подсчитана

	<p>Паттерн совпадает с одним из слов в тексте на позиции 0</p> <p>Паттерн совпадает с одним из слов в тексте на позиции 6</p> <p>Паттерн совпадает с одним из слов в тексте на позиции 16</p> <p>Ответ 0,6,16</p>
<p>dqa</p> <p>vsxczmlsdmclkmkdsdaqdqafdvm;fdvms;</p> <p>m</p> <p>vfsd;mf;sdvm;fvmd;fvmddddddd</p> <p>dddddddddddddddddddddd</p> <p>ddddddddddddddv;fsmfpdvo</p>	<p>Ищем какой префикс можно расширить</p> <p>0 длина предыдущего префикса-суффикса, возможно нулевая</p> <p>Ищем какой префикс можно расширить</p> <p>0 длина предыдущего префикса-суффикса, возможно нулевая</p> <p>Префикс функция подсчитана</p> <p>Паттерн совпадает с одним из слов в тексте на позиции 20</p> <p>Ответ 20</p>
<p>fkti</p> <p>dsavm;sdvmlkvsvadlvdmvdsa;vms</p> <p>d;dsv;lvdsdv;samv;smvds;mvds;lm</p>	<p>Ищем какой префикс можно расширить</p> <p>0 длина предыдущего префикса-суффикса, возможно нулевая</p> <p>Ищем какой префикс можно расширить</p> <p>0 длина предыдущего префикса-суффикса, возможно нулевая</p>

	<p>Ищем какой префикс можно расширить</p> <p>0 длина предыдущего префикса-суффикса, возможно нулевая</p> <p>Префикс функция подсчитана</p> <p>Ответ -1</p>
<p>Musk</p> <p>TeslaSpaceXRogozinMusk</p>	<p>Ищем какой префикс можно расширить</p> <p>0 длина предыдущего префикса-суффикса, возможно нулевая</p> <p>Ищем какой префикс можно расширить</p> <p>0 длина предыдущего префикса-суффикса, возможно нулевая</p> <p>Ищем какой префикс можно расширить</p> <p>0 длина предыдущего префикса-суффикса, возможно нулевая</p> <p>Префикс функция подсчитана</p> <p>Паттерн совпадает с одним из слов в тексте на позиции 18</p> <p>Ответ 18</p>

Вывод.

В ходе работы был построен и analyzed алгоритм Кнута-Морриса-Пратта на основе решения задачи о вхождении шаблона в строку.

ПРИЛОЖЕНИЕ А.

ИСХОДНЫЙ КОД

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <iostream>
#include<map>
#include<vector>
using namespace std;

#include<fstream>

ofstream fout("out.txt"); // создаём объект класса ofstream для записи и
связываем его с файлом crpstudio.txt
ifstream fin("inp.txt");

vector<int> prefix_function(string s)
{
    int n = s.length();
    vector<int> pi(n); // в i-м элементе (его индекс i-1) количество
совпавших символов в начале и конце для подстроки длины i.
// p[0]=0 всегда, p[1]=1, если начинается с двух
одинаковых
    for (int i = 1; i < n; ++i)
    {

        std::cout << "\nИщем какой префикс можно расширить\n";
        fout<< "\nИщем какой префикс можно расширить\n";

        int j = pi[i - 1];
        std::cout << "\n" << j << " длина предыдущего префикса-суффикса,
возможно нулевая\n";
        fout<< "\n" << j << " длина предыдущего префикса-суффикса,
возможно нулевая\n";

        while ((j > 0) && (s[i] != s[j])) // этот нельзя расширить,
j = pi[j - 1]; // берем длину меньшего префикса-суффикса

        if (s[i] == s[j])
            ++j; // расширяем найденный (возможно пустой) префикс-
суффикс
        pi[i] = j;
    }
    return pi;
}

void kmp(string T, string P, vector<int>& answer) {
```

```

int n = T.length() - 1;
int m = P.length() - 1;
string a = "";
for (int i = 1; i < m + 1; i++)
    a += P[i];
//std::cout << a;
vector<int> Pi1 = prefix_function(a);
vector<int> Pi;
Pi.push_back(0);
for (int i = 0; i < Pi1.size(); i++)
    Pi.push_back(Pi1[i]);

int q = 0;
std::cout << "\nПрефикс функция подсчитана \n";
fout<< "\nПрефикс функция подсчитана \n";
for (int i = 1; i <= n; i++) {

    while (q > 0 && (P[q + 1] != T[i]))
        q = Pi[q];

    if (P[q + 1] == T[i]) {
        q += 1;
        //std::cout << "ax";
    }

    if (q == m) {
        //std::cout << i - m << " ";
        std::cout << "\nПаттерн совпадает с одним из слов в тексте
на позиции "<<i-m<<"\n";
        fout<< "\nПаттерн совпадает с одним из слов в тексте на
позиции " << i - m << "\n";
        answer.push_back(i - m);
        q = Pi[q];
    }

}

}

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");

    std::cout << "\nВвод с консоли или из файла(1/2)?\n";
    int ind;
    cin >> ind;
    string P1;
    string P;
    string T2;
    string T;

    vector<int> answer;
    if (ind == 1) {

```

```

        cin >> P1;
        P = " ";
        P += P1;
        T2 = " ";
        cin >> T2;
        T = " ";
        T += T2;
    }
    else if (ind == 2) {

        fin >> P1;
        P = " ";
        P += P1;
        T2 = " ";
        fin >> T2;
        T = " ";
        T += T2;

    }

    kmp(T, P, answer);

    std::cout << "\n0TBeT\n";
    fout<< "\n0TBeT\n";
    if (answer.size() != 0) {
        for (int i = 0; i < answer.size(); i++)
            if (i != answer.size() - 1) {
                std::cout << answer[i] << ", ";
                fout<< answer[i] << ", ";
            }
            else {
                std::cout << answer[i];
                fout << answer[i];
            }
    }
    else {
        cout << "-1";
        fout << "-1";
    }
}

```