

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №4**  
**по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»**  
**Тема: Алгоритм Кнута-Морриса-Практа**

Студент гр. 8304

\_\_\_\_\_

Ястребов И.М.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Размочаева Н.В.

Санкт-Петербург

2020

## Цель работы.

Реализовать алгоритм Кнута-Морриса-Пратта, найти индексы вхождения подстроки в строку, а также разработать алгоритм проверки двух строк на циклический сдвиг.

## Задание.

Реализуйте алгоритм КМП и с его помощью для заданных шаблона  $P$  ( $|P| \leq 15000$ ) и текста  $T$  ( $|T| \leq 5000000$ ) найдите все вхождения  $P$  в  $T$ .

Вход:

Первая строка –  $P$

Вторая строка –  $T$

Выход:

Индексы начал вхождений  $P$  в  $T$ , разделенных запятой, если  $P$  не входит в  $T$ , то вывести -1.

## Вариант 2.

Оптимизация по памяти: программа должна требовать  $O(m)$  памяти, где  $m$  - длина образца. Это возможно, если не учитывать память, в которой хранится строка поиска.

## Описание алгоритма.

При сдвиге вполне можно ожидать, что префикс образца  $P$  сойдется с каким-нибудь суффиксом текста  $T$ . Длина наиболее длинного префикса, являющегося одновременно суффиксом, есть значение префикс-функции от строки  $P$  для индекса  $j$ . Пусть  $\pi[j]$  — значение префикс-функции от строки  $P$  для индекса  $j$ . Тогда после сдвига мы можем возобновить сравнения с места  $T[i + j]$  и  $P[\pi[j]]$  без потери возможного местонахождения образца.

Сложность алгоритма  $O(m + n)$ , где

$m$  – длина образца,

$n$  – длина строки в которой мы ищем.

Однако, следует сделать замечание о том, что к сложности можно добавить сложность хранения ответа. Это легко регулируется — и если мы не хотим помнить ответ, то, конечно, сложность будет такая, как описано выше, но если мы храним ответ, то потенциально занимаем  $O(m + n + (n-m)) = O(2n)$ .

### Описание основных структур данных и функций.

```
void prefixFunction(const std::string& srcString, std::vector<int>&
prefixFunctionValues); // Префикс-функция
```

- префикс-функция, выдающая массив размера строки, в котором содержатся размеры максимальных бордеров соответствующих префиксов. Принимает строку и массив, куда записывает результат обработки строки.

```
void KMP(std::istream& input, std::ostream& output) // Алгоритм КМП
```

- алгоритм Кнута-Морриса-Пратта, модернизированный согласно индивидуальному заданию. Принимает два потока — входной и выходной.

### Тестирование.

Таблица 1 – Результат работы.

Ввод	Вывод
fc kdheojsdcfc;jflkhfcfcj;klkhffc	Result: 9, 17, 19, 28
ultralord ultralordksdhflsabultra3lordcabcdultral ordlsdafjabclsdjfkultralord	Result: 0, 33, 57
k dskghjkd fhkdgdh gkasjghxdvkj	Result: 2, 6, 10, 16, 25
ddd akshfsdhjkahfa	Result: -1

### Вывод.

В ходе выполнения данной работы был реализован алгоритм Кнута-Морриса-Пратта для поиска вхождений подстроки Р в строку Т а также префикс-функция для строк.



## ПРИЛОЖЕНИЕ А.

### ИСХОДНЫЙ КОД

```
#include "pch.h"
#include <iostream>
#include <string>
#include <vector>
#include <fstream>

std::string inPath = "./input.txt";
std::string outPath = "./output.txt"; // Пути к файлам ввода и вывода

void prefixFunction(const std::string& srcString, std::vector<int>&
prefixFunctionValues); // Префикс-функция
void KMP(std::istream& input, std::ostream& output); // Алгоритм КМП

void prefixFunction(const std::string& srcString, std::vector<int>&
prefixFunctionValues) {
    prefixFunctionValues[0] = 0; // Инициализируем начальное значение
префикс-функции

    for (size_t i = 1; i < srcString.size(); ++i) {
        int expectedValue = prefixFunctionValues[i - 1]; // Запоминаем
предыдущее значение,

        // оно фигурирует в теоретических расчетах для КМП
        while (expectedValue > 0 && srcString[expectedValue] !=
srcString[i]) // Смотрим в предыдущие значения, пока не встретим 0 или пока не
получим совпадение
            expectedValue = prefixFunctionValues[expectedValue - 1]; //
Шаг назад

        if (srcString[expectedValue] == srcString[i]) // Если цикл
завершился, потому что есть совпадение, то
            expectedValue += 1; //
увеличиваем на 1 и пишем в ответ. В случае, когда дошли до 0, запишется 0

        prefixFunctionValues[i] = expectedValue;
    }
}

void KMP(std::istream& input, std::ostream& output) {
    std::string substring;

    std::cout << "Enter pattern(substring)" << std::endl;
    input >> substring; // Считываем шаблон (подстроку)

    std::vector<int> prefixFunctionValues(substring.size()); // Вектор для
хранения значений префикс-функции
    prefixFunction(substring, prefixFunctionValues); // Вычисляем значение
префикс-функции

    output << "Prefix function values: ";
    for (auto i : prefixFunctionValues)
```

```

        output << i << " ";
output << std::endl;

int expectedValue = 0;

int resultCount = -1; // Если совпадений не обнаружится, то ответ так и
останется -1

char current(0); // Для посимвольного считывания строки

std::cout << "Enter the text string" << std::endl;

input.get(current); // Считываем символ переноса строки, оставшийся после
ввода шаблона
input.get(current); // Считываем первый символ строки-текста

std::vector<int> result; // Массив с ответом - индексами вхождений

for(int i =0; (current != '\n' && !input.eof()); ++i) { // Пока каретка
не дошла до конца входных данных
    output << "Current index = " << i << " Expected value = " <<
expectedValue << std::endl;

    while (expectedValue > 0 && current != substring[expectedValue]) {
// Пока не совпадут последние символы
        expectedValue = prefixFunctionValues[expectedValue - 1]; //
Пробуем следующее значение

        output << " Expected value = " << expectedValue << std::endl;
    }

    if (current == substring[expectedValue]) { // Если есть совпадение
        expectedValue += 1; // Засчитываем вхождение

        output << " Expected value = " << expectedValue << std::endl;
    }

    if (expectedValue == substring.size()) { // Если совпали длины
совпадений и шаблона
        resultCount = i - substring.size() + 1; // Формируем индекс
        result.push_back(resultCount);
        output << "_____ " <<
std::endl;
        output << "Loop iteration #" << i << " Expected value was
(equal to substr length) = " << expectedValue
        << " Found index = " << resultCount << std::endl;
        output << "_____ " <<
std::endl;
    }
    input.get(current);
}

output << std::endl << "Result: ";

```

```

        if (!result.empty()) {
            for (size_t i = 0; i < result.size() - 1; ++i) {
                output << result[i] << ",";
            }

            output << result[result.size() - 1] << std::endl;
        }

        output << "Total entries : " << (int)((result.size()) != 0) ?
(result.size()) : (-1) << std::endl;
    }

int main() {
    std::cout << "Choose input mode" << std::endl << std::endl
        << "1 - console" << std::endl
        << "2 - file" << std::endl; // Выбор режима ввода

    int mode = 0;

    std::cin >> mode;
    if (mode == 1) { // Консоль
        std::cout << std::endl << "Choose output mode" << std::endl <<
std::endl
            << "1 - console" << std::endl
            << "2 - file" << std::endl; // Выбор режима вывода
        std::cin >> mode;

        if (mode == 1) { // Консоль
            KMP(std::cin, std::cout);
        }

        else if (mode == 2) { // Файл
            std::ofstream fileout;

            fileout.open(outPath);

            if (!fileout.is_open()) {
                std::cout << "Can't open file!\n";
            }

            KMP(std::cin, fileout);
        }
    }

    else if (mode == 2) { // Файл
        std::ifstream filein;

        filein.open(inPath);

        std::cout << std::endl << "Choose output mode" << std::endl <<
std::endl
            << "1 - console" << std::endl // Выбор режим вывода
            << "2 - file" << std::endl;
    }
}

```

```
std::cin >> mode;

if (mode == 1) { // Консоль
    KMP(filein, std::cout);
}

else if (mode == 2) { // Файл
    std::ofstream fileout;

    fileout.open(outPath);

    KMP(filein, fileout);
}

}

return 0;
}
```