

Taller Práctico: Desafío de Operadores en JavaScript

Este taller está diseñado para que apliques todo lo que has aprendido sobre **operadores de asignación, aritméticos, de comparación y lógicos**. Deberás escribir el código en un solo archivo `taller_avanzado.js` y ver los resultados en la consola del navegador.

Tiempo estimado: 2 horas.

Instrucciones

1. Crea un archivo HTML llamado `index.html` con un script que apunte a `taller_avanzado.js`.
2. Crea un archivo `taller_avanzado.js` y resuelve cada uno de los siguientes puntos en él.
3. Usa `console.log()` para imprimir los resultados de cada ejercicio, tal como se pide en las instrucciones.
4. Resuelve lo siguiente:

Calculadora de Edad

- Crea una variable `anioActual` y asígnale el año actual (por ejemplo, 2024).
- Crea una variable `anioNacimiento` y asígnale un año de nacimiento (por ejemplo, 1995).
- Crea una variable `edad` que calcule la edad de la persona usando operadores aritméticos.
- Usa `console.log()` para mostrar un mensaje que diga: "Tu edad es: [edad]".

Operaciones con Dinero

- Tienes una cuenta bancaria con un saldo de \$1000.
- Recibes un depósito de \$500.
- Realizas dos compras: una de \$120 y otra de \$75.
- Utiliza **operadores de asignación compuestos** (`+=`, `-=`) para actualizar el saldo.
- Muestra en la consola el saldo final con el mensaje: "El saldo final de la cuenta es: \$[saldo_final]".

Elige la Mejor Oferta

- En una tienda, hay dos ofertas de un producto.
- La oferta A cuesta \$250 y tiene un descuento del 15.
- La oferta B cuesta \$230 y tiene un descuento del 5.
- Usa operadores aritméticos para calcular el precio final de cada oferta.
- Crea una variable `esMejorOfertaA` que use **operadores de comparación** para verificar si la oferta A es más barata que la oferta B.

- Muestra el valor de `esMejorOfertaA` en la consola. El resultado debe ser `true` o `false`.

Verificación de Entrada de Usuario

- Imagina que un usuario debe ingresar un número.
- Crea una variable `número` y asígnale el valor 20.
- Crea una variable booleana llamada `esValido` que use **operadores lógicos** (`&&`, `||`) para determinar si el número es "válido".
- Un número es válido si:
 - Es mayor que 10 Y menor que 50.
 - O si es exactamente igual a 100.
- Muestra el valor de `esValido` en la consola. El resultado debe ser `true` o `false`.

El Dilema del Pastel

- Tienes 17 rebanadas de pastel.
- En tu casa hay 3 personas (tú y dos amigos).
- Quieren dividir el pastel en partes iguales entre las 3 personas.
- Usa el **operador de módulo** (`%`) para calcular cuántas rebanadas de pastel sobran después de la división.
- Muestra en la consola un mensaje que diga: "Sobran [numero_rebanadas] rebanadas de pastel."