

Защищено:  
Гапанюк Ю.Е.

Демонстрация:  
Гапанюк Ю.Е.

"\_\_" \_\_\_\_\_ 2017 г.

"\_\_" \_\_\_\_\_ 2017 г.

## **Отчет по лабораторной работе № 4 по курсу**

### **Разработка интернет приложений**

7

(количество листов)

ИСПОЛНИТЕЛЬ:

студент группы ИУ5Ц-71

Вранцева Н.В.

\_\_\_\_\_  
(подпись)

"\_\_" \_\_\_\_\_ 2017 г.

## Задача 1 (ex\_1.py)

Необходимо реализовать генераторы `field` и `gen_random`

Генератор `field` последовательно выдает значения ключей словарей массива

Пример:

```
goods = [
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
    {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}
]
field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'
field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000},
{'title': 'Диван для отдыха'}
```

1. В качестве первого аргумента генератор принимает `list`, дальше через `*args` генератор принимает неограниченное кол-во аргументов.
2. Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если поле равно `None`, то элемент пропускается
3. Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, если поле равно `None`, то оно пропускается, если все поля `None`, то пропускается целиком весь элемент

Генератор `gen_random` последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне

Пример:

`gen_random(1, 3, 5)` должен выдать 5 чисел от 1 до 3, т.е. примерно 2, 2, 3, 2, 1

В `ex_1.py` нужно вывести на экран то, что они выдают *одной строкой*

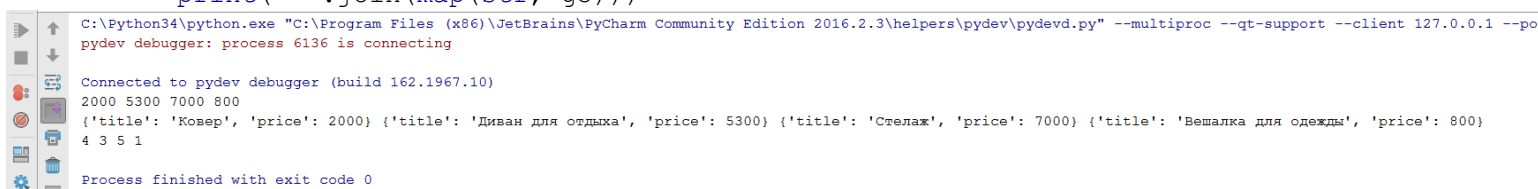
Генераторы должны располагаться в `librip/gen.py`

### Исходный код

```
#!/usr/bin/env python3
from librip.gens import *

goods = [
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
    {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'},
    {'title': 'Стелаж', 'price': 7000, 'color': 'white'},
    {'title': 'Вешалка для одежды', 'price': 800, 'color': 'white'}
]

g1 = field(goods, 'price')
print(' '.join(map(str, g1)))
g2 = field(goods, 'title', 'price')
print(' '.join(map(str, g2)))
g3 = gen_random(1, 5, 4)
print(' '.join(map(str, g3)))
```



## Задача 2 (ex\_2.py)

Необходимо реализовать итератор, который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты. Конструктор итератора также принимает на вход именной bool-параметр `ignore_case`, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен `False`. Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Пример:

```
data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
Unique(data) будет последовательно возвращать только 1 и 2
```

---

МГТУ им. Н. Э. Баумана, кафедра ИУБ, курс РИП  
ЛР №4: Python, функциональные возможности

```
data = gen_random(1, 3, 10)
unique(gen_random(1, 3, 10)) будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3
```

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B']
Unique(data) будет последовательно возвращать только a, A, b, B
```

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B']
Unique(data, ignore_case=True) будет последовательно возвращать только a, b
```

В `ex_2.py` нужно вывести на экран то, что они выдают *одной строкой*. Важно продемонстрировать работу как с массивами, так и с генераторами (`gen_random`).

Итератор должен располагаться в `librip/iterators.py`

### Исходный код

```
#!/usr/bin/env python3
from librip.gens import gen_random
from librip.iterators import Unique

data1 = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
data2 = gen_random(1, 3, 10)
data3 = ['A', 'a', 'b']

un = Unique(data1)
un2 = Unique(data2)
un3 = Unique(data3, ignore_case=True)
un4 = Unique(data3)

print('list:', ' '.join(map(str, un)), 'generator:', ' '.join(map(str, un2)),
      sep='\n')
print(' '.join(map(str, un3)))
print(' '.join(map(str, un4)))
```

```
C:\Python34\python.exe C:/Users/student/Desktop/iu5web_labs-master/iu5web_labs-master/lab4/ex_2.py
list:
1 2
generator:
2 1 3
A a b
A a b

Process finished with exit code 0
```

### Задача 3 (ex\_3.py)

Дан массив с положительными и отрицательными числами. Необходимо одной строкой вывести на экран массив, отсортированный по модулю. Сортировку осуществлять с помощью функции `sorted`

Пример:

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

Вывод: `[0, 1, -1, 4, -4, -30, 100, -100, 123]`

*#!/usr/bin/env python3*

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
print(sorted(data, key=lambda x: abs(x)))
```

```
Run ex_3
C:\Python34\python.exe C:/Users/student/Desktop/lab4/ex_3.py
[0, 1, -1, 4, -4, -30, 100, -100, 123]

Process finished with exit code 0
```

### Задача 4 (ex\_4.py)

Необходимо реализовать декоратор `print_result`, который выводит на экран результат выполнения функции.

Файл `ex_4.py` не нужно изменять.

Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции, печатать результат и возвращать значение.

Если функция вернула список (`list`), то значения должны выводиться в столбик.

Если функция вернула словарь (`dict`), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равно

Пример:

```
@print_result
def test_1():
    return 1
@print_result
def test_2():
    return 'iu'
@print_result
def test_3():
    return {'a': 1, 'b': 2}
@print_result
def test_4():
    return [1, 2]

test_1()
test_2()
test_3()
test_4()
```

На консоль выведется:

```
test_1
1
test_2
iu
test_3
a = 1
b = 2
test_4
1
2
```

### Исходный код

```
from librip.decorators import print_result

# Необходимо верно реализовать print_result
# и задание будет выполнено

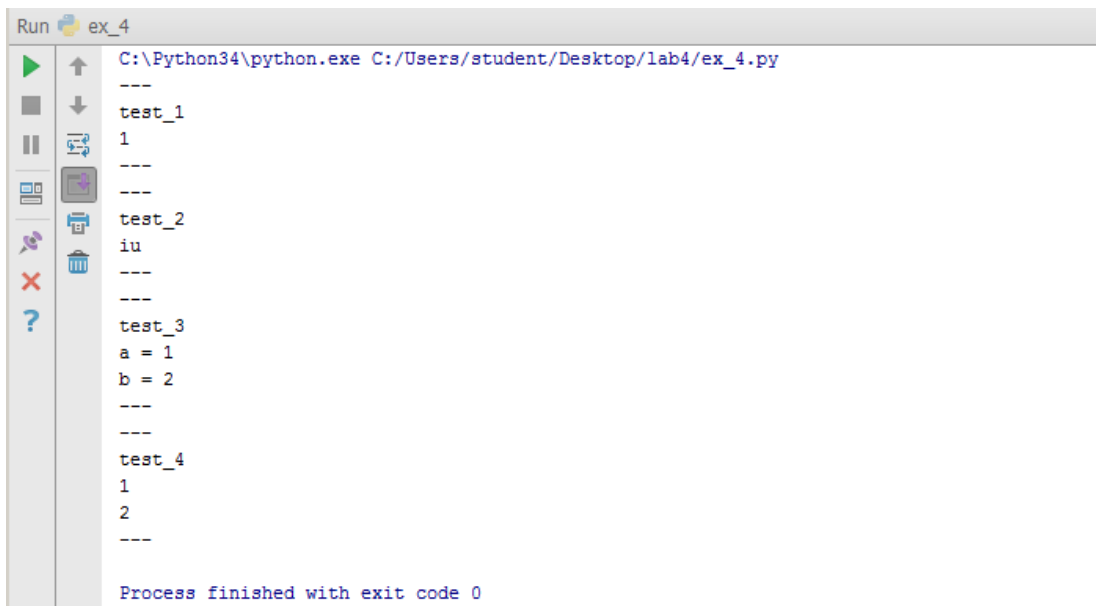
@print_result
def test_1():
    return 1

@print_result
def test_2():
    return 'iu'

@print_result
def test_3():
    return {'a': 1, 'b': 2}

@print_result
def test_4():
    return [1, 2]

test_1()
test_2()
test_3()
test_4()
```



```
Run ex_4
C:\Python34\python.exe C:/Users/student/Desktop/lab4/ex_4.py
---
test_1
1
---
test_2
iu
---
test_3
a = 1
b = 2
---
test_4
1
2
---
Process finished with exit code 0
```

### Задача 5 (ex\_5.py)

Необходимо написать контекстный менеджер, который считает время работы блока и выводит его на экран  
Пример:

```
with timer():
    sleep(5.5)
```

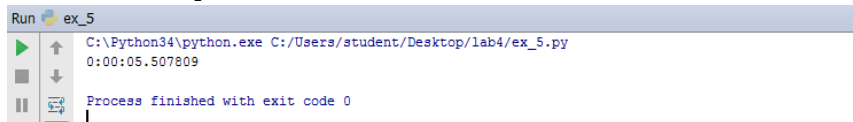
После завершения блока должно выводиться в консоль примерно 5.5

```

from time import sleep
from librip.ctxmngers import timer

with timer():
    sleep(5.5)

```



ом примере, который мог возникнуть в жизни. В репозитории находится файл `data_light.json`. Он содержит облегченный список вакансий в России в формате `json` (ссылку на полную версию размером ~ 1 Гб. в формате `xml` можно найти в файле `README.md`).

Структура данных представляет собой массив словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.

В `ex_6.py` дано 4 функции. В конце каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора `@print_result` печатается результат, а контекстный менеджер `timer` выводит время работы цепочки функций.

Задача реализовать все 4 функции по заданию, ничего не изменяя в файле-шаблоне. Функции `f1-f3` должны быть реализованы в 1 строку, функция `f4` может состоять максимум из 3 строк.

Что функции должны делать:

1. Функция `f1` должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих заданий.
2. Функция `f2` должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова "программист". Иными словами нужно получить все специальности, связанные с программированием. Для фильтрации используйте функцию `filter`.
3. Функция `f3` должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку "с опытом Python" (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: *Программист C# с опытом Python*. Для модификации используйте функцию `map`.
4. Функция `f4` должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: *Программист C# с опытом Python, зарплата 137287 руб.* Используйте `zip` для обработки пары специальность — зарплата.

```

#!/usr/bin/env python3
import json
import sys
from librip.ctxmngers import timer
from librip.decorators import print_result
from librip.gens import field, gen_random
from librip.iterators import Unique as unique
import re

path = r"data_light_cp1251.json"

# Здесь необходимо в переменную path получить
# путь до файла, который был передан при запуске
# path = sys.argv[1]

with open(path) as f:
    data = json.load(f)

# Далее необходимо реализовать все функции по заданию, заменив `raise
NotImplemented`

```

```

# Важно!
# Функции с 1 по 3 должны быть реализованы в одну строку
# В реализации функции 4 может быть до 3 строк
# При этом строки должны быть не длиннее 80 символов

@print_result
def f1(arg):
    return list(unique(field(arg, 'job-name'), ignore_case=True))

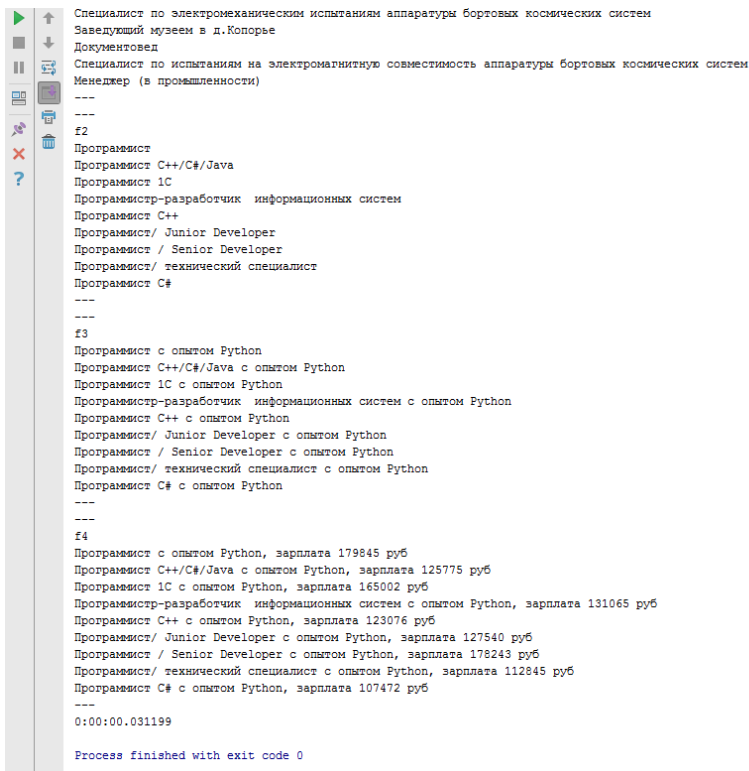
@print_result
def f2(arg):
    return list(filter(lambda x: re.match("^[п,П]рограммист", x) is not None,
arg))

@print_result
def f3(arg):
    return list(map(lambda x: x+" с опытом Python", arg))

@print_result
def f4(arg):
    li = list(zip(arg, list(gen_random(100000, 200000, len(arg)))))
    return list(map(lambda x: x[0]+", зарплата "+str(x[1])+" руб", li))

with timer():
    f4(f3(f2(f1(data))))

```



```

Специалист по электромеханическим испытаниям аппаратуры бортовых космических систем
Заведующий музеем в д.Копорье
Документовед
Специалист по испытаниям на электромагнитную совместимость аппаратуры бортовых космических систем
Менеджер (в промышленности)
---
f2
Программист
Программист C++/C#/Java
Программист 1C
Программист-разработчик информационных систем
Программист C++
Программист/ Junior Developer
Программист / Senior Developer
Программист/ технический специалист
Программист C#
---
f3
Программист с опытом Python
Программист C++/C#/Java с опытом Python
Программист 1C с опытом Python
Программист-разработчик информационных систем с опытом Python
Программист C++ с опытом Python
Программист/ Junior Developer с опытом Python
Программист / Senior Developer с опытом Python
Программист/ технический специалист с опытом Python
Программист C# с опытом Python
---
f4
Программист с опытом Python, зарплата 179845 руб
Программист C++/C#/Java с опытом Python, зарплата 125775 руб
Программист 1C с опытом Python, зарплата 165002 руб
Программист-разработчик информационных систем с опытом Python, зарплата 131065 руб
Программист C++ с опытом Python, зарплата 123076 руб
Программист/ Junior Developer с опытом Python, зарплата 127540 руб
Программист / Senior Developer с опытом Python, зарплата 178243 руб
Программист/ технический специалист с опытом Python, зарплата 112845 руб
Программист C# с опытом Python, зарплата 107472 руб
---
0:00:00.031199
Process finished with exit code 0

```