

# **PRÉSENTATION**

# Menu Maker by Qwenta



## **SOMMAIRE**:

- 1. Contexte du projet
- 2. Fonctionnalités et Aperçu de la maquette
- 3. Méthodologie utilisée
- 4. Tableau Kanban
- 5. Spécifications techniques
- 6. Veille technologique
- 7. Equipe
- 8. Conclusion
- 9. Questions



## **CONTEXTE DU PROJET:**

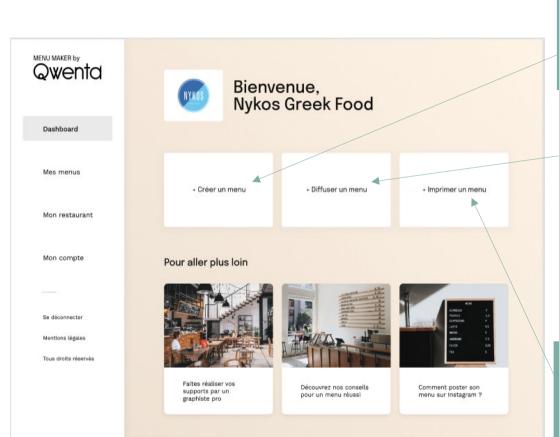
Qwenta (leader historique de l'impression de supports) souhaite diversifier ses activités avec un outil en ligne qui permettra à ses clients restaurateurs de publier et de choisir par eux-mêmes la mise en forme de leurs menus, d'où le nom "Menu Maker".

Qwenta fait appel à Webgencia dans un premier temps pour développer les spécifications techniques du site et organiser la gestion de projet du développement du site.

Menu Maker est une interface sur laquelle les restaurateurs peuvent se connecter pour créer leurs menus à diffuser en ligne ou à imprimer.



## **FONCTIONNALITÉS:**



Il est possible de créer un menu et le personnaliser.

#### Une fois le menu prêt, il est possible de :

- l'exporter en PDF
- le diffuser sur Deliveroo
- le partager sur Instagram

Une fois le menu prêt, il est également possible de l'imprimer.



X





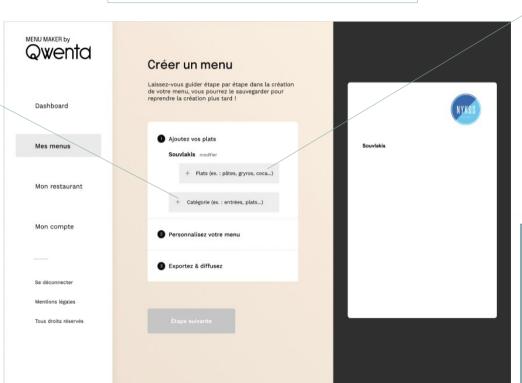
Diat 2

# 1.1 - Ajouter une catégorie :

Valider

Possibilité d'ajouter le nom de la catégorie de plat.

(ex : entrée, dessert, Souvlakis...)

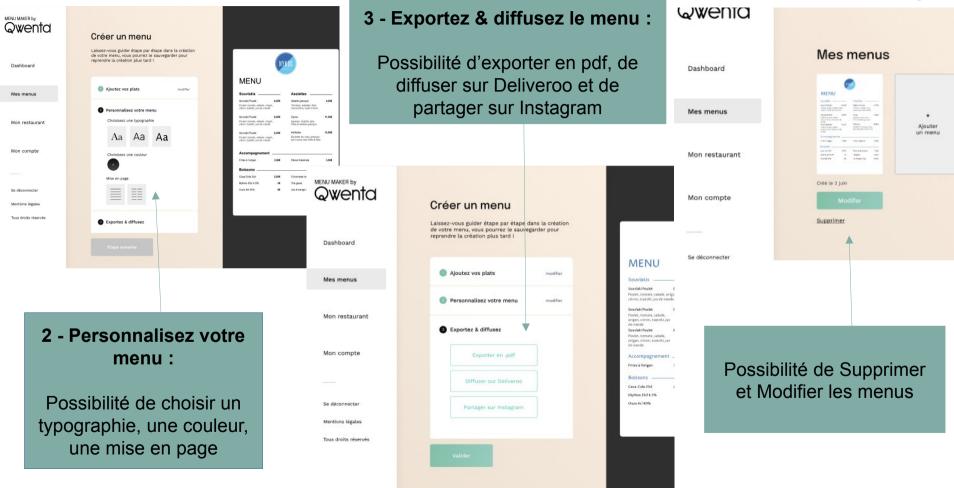


# 1.2 - Ajouter vos plats :

Possibilité d'ajouter un plat / des plats dans un menu.

(ex : Souvlaki Poulet...)

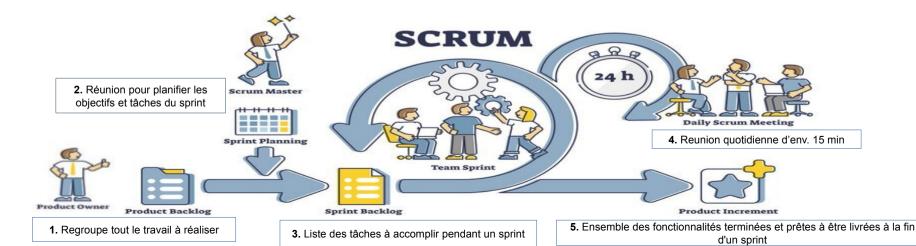






## MÉTHODOLOGIE UTILISÉE: AGILE & SCRUM

- \* **Agile** est une méthode de gestion de projet qui favorise la flexibilité, la collaboration, et l'adaptation rapide aux changements. Elle se concentre sur des cycles de travail courts et itératifs pour livrer des fonctionnalités progressivement et répondre efficacement aux besoins.
- **Scrum** est un cadre de travail Agile qui organise le projet en cycles courts appelés sprints (1 à 4 semaines). Il repose sur une équipe autonome, un Product Owner pour gérer les priorités, et un Scrum Master pour faciliter le processus. Chaque sprint vise à livrer une version utilisable du produit, avec des revues régulières pour ajuster et améliorer le travail.





## SPRINTS POUR CE PROJET :



### Au total: 10 semaines

Cela laisse suffisamment de temps pour une planification adéquate, le développement des fonctionnalités principales, les tests, la révision du design, ainsi que le déploiement en production à la fin du projet.

## AVANTAGES DE CETTE MÉTHODE:

## Livraison et amélioration continue

(permet à l'équipe de réfléchir sur ce qui a bien ou mal fonctionné et donc d'améliorer)

## Meilleure Gestion des Priorités

(Le Product Owner gère un product backlog qui est constamment réévalué et priorisé)

## Flexibilité et adaptation aux changements

(permet à l'équipe de réagir rapidement et de s'adapter facilement)

## ✓ Réduction des Risques

(les problèmes sont détectés rapidement, bien avant la fin du projet)

#### **Transparence**

(Chaque sprint est documenté et chaque itération est suivie par des revues régulières)

## Collaboration Étendue et Communication

(communication ouverte et régulière entre les membres de l'équipe et les parties prenantes)

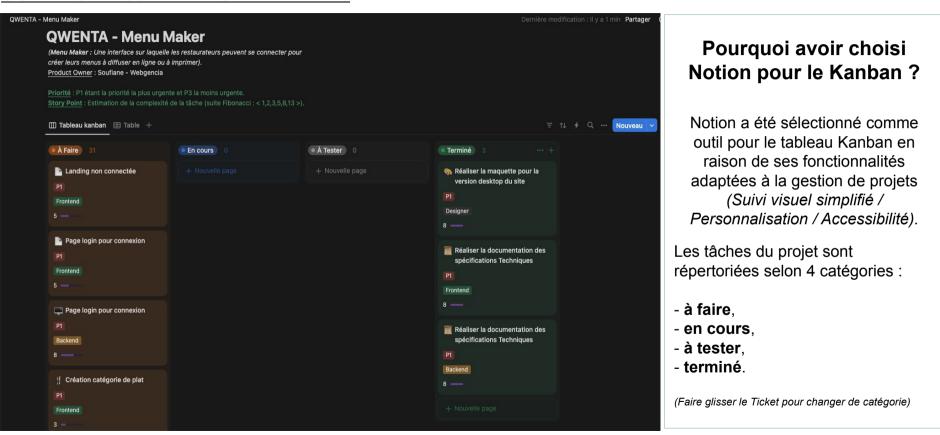
## Amélioration de la Satisfaction Client

(Ils ont la possibilité de tester le produit à chaque étape et de donner des retours)





## SUIVI DU PROJET AVEC LE KANBAN:



Favorise une meilleure communication, réduit les risques de malentendus, et aide à respecter les délais en garantissant que les tâches critiques progressent comme prévu!



## Landing non connectée

∷; État

A Faire

Frontend

Landing

P1

Priorité

# Story Points

+ Ajouter une proprié

## **User story**

En tant qu'internaute ne connaissant pas forcément Menu Maker, je veux pouvoir comprendre l'utilité de cette application.

#### Succès

L'internaute doit pouvoir avoir accès aux différentes sections de la landing page non connectée :

- ☐ Bannière
- ☐ Personnalisez votre menu

## **Spécifications Techniques**

 <u>React</u> pour la création d'une landing page dynamique, rapide, et engageante (détails : utilisation de composants réutilisables pour simplifier la maintenance et permettre des mises à jour futures).

#### **Futur**

Améliorations possibles

 Ajouter des animations sur la photo de la bannière + sur les formes géométriques des sections.

#### Design

## **Chaque Tickets / Tâches mentionnent :**

- L' État (À Faire ; En cours ; À Tester ; Terminé).
- La Priorité qui reflète l'urgence ou l'importance de la tâche (P1 ; P2 ; P3).
- « **En charge** » qui est la personne ou rôle assigné pour accomplir la tâche (*Frontend* ; Backend ; Testeur ; Designer).
- **Story Points** pour l'estimation de la complexité / l'effort requis pour compléter la tâche (suite *Fibonacci : < 1,2,3,5,8,13 >*).
  - « **Epic** » pour la catégorie ou contexte où la tâche s'applique dans le projet (Back Office ; Création de menu ; Landing ; Connexion ; Design ; Documentation).
    - L'User Story qui est la formulation du besoin du point de vue de l'utilisateur final.
- Succès qui concerne les critères d'acceptation pour considérer la tâche comme accomplie.
- Les **Spécifications Techniques** pour détailler les technologies ou méthodes à utiliser pour réaliser la tâche.
  - « Futur » pour préciser les améliorations ou évolutions envisagées.
  - « **Design** » avec le lien vers la maquette Figma ainsi qu'un visuel de la page concernée.



## **SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES:**

- Connexion utilisateur : Firebase Authentication pour gérer les processus de connexion et de création de compte par e-mail, y compris l'envoi automatique d'e-mails d'authentification.
- Création catégorie de plat : React Modal pour afficher la modale de création de catégorie sans changer de page.
- Création de plat : React Hook Form pour faciliter la gestion et la validation des formulaires de saisie de plat (nom, prix, description, etc.).
- > **Style Personnalisation menu :** Styled Components pour appliquer des styles dynamiques et personnalisables aux éléments du menu, permettant au restaurateur de modifier des couleurs, polices et styles en temps réel.
- **Stocker les informations des menus :** Firebase Firestore base de données NoSQL orientée documents, qui se prête bien au stockage de données flexibles et à la mise à jour en temps réel & Firebase Storage service de stockage d'images robuste, sécurisé et facilement intégrable avec d'autres outils Firebase.
- Diffuser/Exporter un menu : React PDF pour générer le PDF directement dans l'application frontend sans quitter la page & API d'intégration avec Deliveroo et API de partage pour Instagram.
- Impression d'un menu : React Router pour gérer le clic sur le lien vers le Backoffice Qwenta peut afficher les dernières informations du menu et offrir une personnalisation pour l'impression.

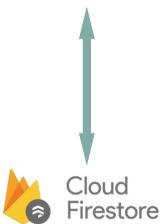




#### **Backend**

(Point central pour gérer la logique métier et les requêtes)

- Traitement des requêtes utilisateurs.
- Validation des données envoyées depuis le frontend.
- Intégration avec firebase pour gérer les données et l'authentification.



#### Frontend

React

(Gère l'interface utilisateur et les interactions avec les utilisateurs)

- Landing page.
- Formulaire de connexion.
- Dashboard pour afficher les menus.





#### Service de gestion des utilisateurs sécurisé

(Gère la sécurité des utilisateurs et des sessions)

- Authentification via email/mot de passe. - Gestion des sessions utilisateur.
- Notifications en cas de connexion sur un nouvel appareil.

#### **POURQUOI CES CHOIX?**

Interface fluide, dynamique, et composant réutilisables pour la maintenance facile.

NODE.JS / EXPRESS: Traitement rapide des requêtes avec une architecture flexible et simple.

FIREBASE AUTHENTICATION: Sécurisation des utilisateurs sans complexité supplémentaire.

FIRESTORE: Synchronisation en temps réel, assure un développement rapide, sécurisé et évolutif, tout en offrant une expérience utilisateur fluide.



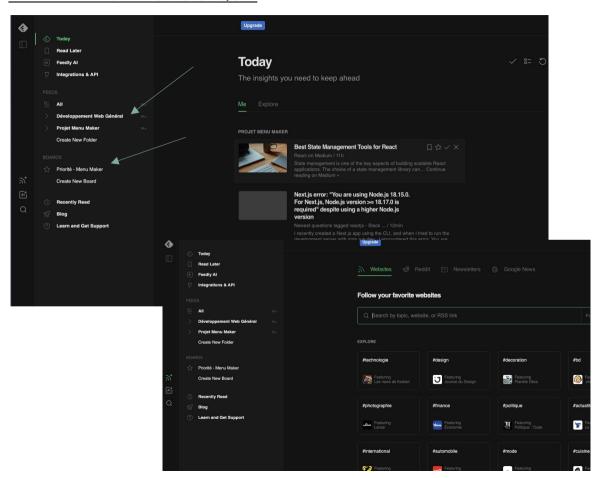
#### Base de Donnée NoSQL

(Stocke les menus et les informations associées)

- Stockage des données des menus,
- Synchronisation en temps réel des modifications visibles sur le frontend.



### **VEILLE TECHNOLOGIQUE:**





## <u>Feedly est utilisé dans ce projet pour effectuer une veille technologique efficace</u>:

- Centralise les informations : Rassemble les actualités, blogs, et articles sur les technologies clés utilisées dans le projet (React, Firebase, Node.js, etc..).
  - Organise par thématiques : Les sources sont regroupées en catégories (« Développement web Général » et « Projet Menu Maker »).
- Sauvegarde des ressources clés: Utilisation de boards pour conserver les articles importants et les consulter facilement lors du développement (« Priorité – Menu Maker »).

### Avantages dans le projet :

- Mise à jour continue sur les meilleures pratiques et nouveautés.
  - Gain de temps grâce à une organisation structurée des informations.
  - Amélioration de la qualité du projet en intégrant des solutions à jour.



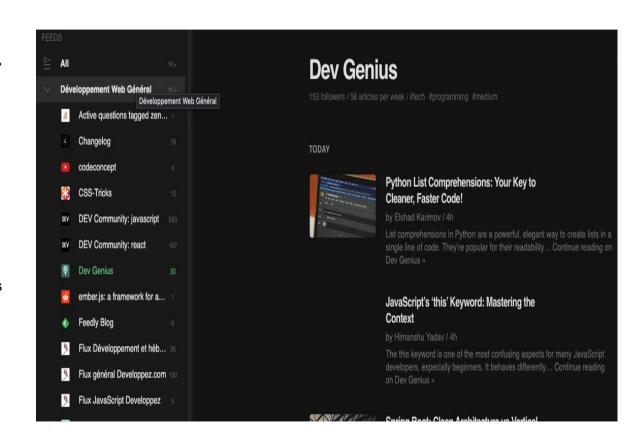
## Axe « Développement Web Général » **Dev Genius**

Dev Genius est une source riche en articles techniques et bonnes pratiques pour les développeurs.

Il couvre une grande variété de sujets liés au développement web.

Les articles sont souvent écrits par des experts ou des développeurs expérimentés, offrant des solutions concrètes et des retours d'expérience applicables directement.

<u>Conclusion</u>: Dev Genius est donc un choix pertinent pour rester à jour sur les outils et technologies essentiels.



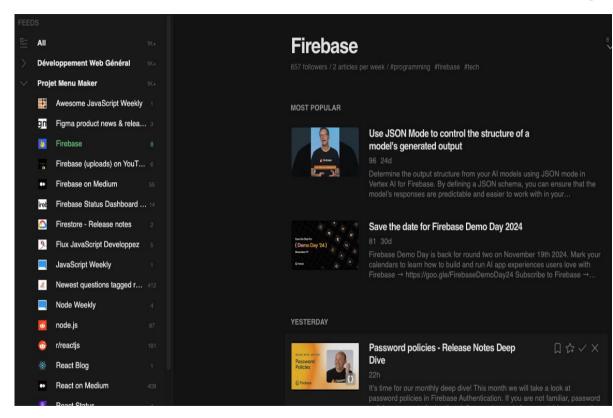


## Axe « Projet Menu Maker » Firehase

Firebase est un pilier technique du projet Menu Maker, utilisé pour des fonctionnalités clés (authentication ; Firestore ; Storage). Il est directement lié aux besoins spécifiques du projet, et ses ressources permettent de garantir :

- · Une implémentation fiable et sécurisée.
- Des performances optimisées pour le stockage et la gestion en temps réel des menus.
- Une adaptation rapide aux nouveautés grâce à une veille continue.

<u>Conclusion</u>: Firebase est donc un choix essentiel à intégrer dans Feedly pour suivre efficacement les mises à jour, les bonnes pratiques et les guides officiels, garantissant ainsi une utilisation optimale et adaptée aux besoins du projet Menu Maker.





## <u>L'EQUIPE</u>:



**Product Owner** 

Définit les besoins, priorise les fonctionnalités et gère le backlog



#### Scrum Master

Facilite les sprints, supprime les obstacles et assure le respect des méthodologies Agile



Designer

Crée l'aspect visuel (maquette)



**Dev Frontend** 

Conçoit l'interface utilisateur et gère les interactions visuelles



Dev Backend

Gère la logique serveur, les bases de données et les APIs



Testeur

Vérifie la qualité du produit, identifie et rapporte les bugs





## **CONCLUSION:**

En résumé, l'objectif de WEBGENCIA est de développer pour QWENTA un site nommé « Menu Maker », conçu pour permettre aux restaurateurs de personnaliser et gérer leurs menus de manière numérique.

- Pour atteindre cet objectif, nous avons choisi :
- => La méthodologie Agile avec SCRUM, pour structurer les étapes du projet.
- => Un Kanban avec NOTION, afin d'organiser efficacement le travail et faciliter la collaboration grâce à des rôles clairement définis au sein de l'équipe.
- => Des spécifications techniques détaillées, assurant une base solide pour le développement.
- => Une veille technologique avec Feedly, qui nous oriente dans le choix des outils et l'adoption des meilleures pratiques en développement, sécurité et maintenance.

CE PROJET MET EN LUMIÈRE UNE APPROCHE MÉTHODIQUE, APPUYÉE PAR UNE VEILLE ACTIVE ET DES CHOIX TECHNOLOGIQUES JUDICIEUX, AFIN DE RÉPONDRE AUX BESOINS DES UTILISATEURS ET DE GARANTIR LE SUCCÈS À LONG TERME DE MENU MAKER!



Merci!

QUESTIONS?