

Projet Jeux Olympiques - Journal de bord

T. Burnel, N. Grim, M. Griveau, M. Mechentel

Janvier 2024

0.1 Introduction

Nous sommes une équipe de datajournalistes chargée d'étudier l'existence ou non de liens entre le succès d'un pays aux Jeux Olympiques et sa richesse.

0.2 Jeux de données

0.3 Traitement des données

0.3.1 Objectif du traitement

0.3.2 Chaîne de traitement

Pensez à parler aussi de vos échecs, des enrichissements ou croisements qui n'ont pas marché... et de ce que vous avez appris.

Requête SPARQL

Pour enrichir nos données *via* Wikidata, notre objectif était de mettre au point une requête SPARQL retournant le nombre d'habitants de tous les pays du monde sur trente ans (1993 - 2003).

```
SELECT ?paysLabel ?population ?date
WHERE
{
  ?pays wdt:P31 wd:Q6256.
  ?pays p:P1082 ?populationStatement.
  ?populationStatement ps:P1082 ?population.
```

```
?populationStatement pq:P585 ?date.
```

```
FILTER(YEAR(?date) >= (YEAR(NOW()) - 30)).
```

```
SERVICE wikibase:label { bd:serviceParam wikibase:language "[AUTO_LANGUAGE],fr". }
```

```
ORDER BY ?paysLabel ?date
```

Être en mesure de requêter la liste de l'ensemble des pays a été la première étape de la construction de notre requête. Le premier triplet utilise la variable inconnue **?pays** dont l'objet est **country** (wd:Q6256) :

```
?pays wdt:P31 wd:Q6256.
```

La deuxième partie de la requête doit retourner la liste du nombre d'habitants de chaque pays en prenant en compte une dimension chronologique. La complexité de cette demande correspond à un parcours de graph en quatre temps – et non pas en trois.

Nous avons donc créé une nouvelle variable, **populationStatement ?**, contenant toutes les propriétés utilisées dans la classe **population** grâce au préfixe **p**¹.

¹Pour ce faire, nous avons consulté la liste suivante de préfixes Wikidata :

0.4 Visualisation des données

0.4.1 Présentation des visualisations

0.4.2 Analyse

Qu'apprend-on en regardant les visualisations ? Quels sont les biais ?

Table des matières

0.1	Introduction	1
0.2	Jeux de données	1
0.3	Traitement des données	1
0.3.1	Objectif du traitement	1
0.3.2	Chaîne de traitement	1
0.4	Visualisation des données	3
0.4.1	Présentation des visualisations	3
0.4.2	Analyse	3