

Natacha Lefèvre

Graphiste 360° Développeuse Web

CONTACT & RÉSEAUX

- 06 95 50 28 50
- 🔯 lefevre.natacha60@gmail.com
- Nogent-sur-Oise

PORTFOLIO

natacha-lefevre.netlify.app

RÉSEAUX

linktr.ee/natachalefevre

COMPÉTENCES

- Techniques
 - Graphisme print et web
 - UI-UX design
 - Montage vidéo
 - Développement front-end
 - Illustration

Logiciels

- Photoshop
- Illustrator
- InDesign
- Figma
- Premiere Pro
- After Effects
- DaVinci Resolve

SAVOIR-ÊTRE

- Organisation
- Travail d'équipe
- Autonomie
- Communication
- Rigueur

CENTRES D'INTÉRÊT

- Streaming
- Piano
- Jeux vidéo

À PROPOS

Mon profil polyvalent et expérimenté me permet d'avoir une vue d'ensemble créative et pertinente des projets.

En veille constante sur les techniques et les tendances, je travaille aussi bien en équipe qu'en autonomie, et je propose des créations efficaces et esthétiques, adaptées à vos besoins.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis _ 2014

Graphiste multimédia indépendante

Clients: Ubisoft, Arte, Japan Expo, Studio Nawake...

- Logos, chartes graphiques, UI-UX, illustrations, vidéos...
- Suivi des commandes et de la qualité des impressions.

Outils: Suite Adobe, Clip Studio, Davinci Resolve

2015 _

Graphiste et webdesigner

Entreprise: Passat Groupe

• Création de supports print et web: sites web, newsletters, chartes graphiques, packaging, PLV, illustrations, catalogues.

Outils: Suite Adobe

2009 2012

Secrétaire de rédaction-Maquettiste

Entreprise: Éditions NSPAC

- Mise en page d'un journal hebdomadaire.
- Correction et rédaction d'articles et d'interviews.
- Animation du comité de rédaction.

Outils: Suite Adobe, Microsoft Office, Google Drive

2007 2009 -

Graphiste print

Entreprise: CMS Publicité

- Création de supports print : PLV, panneaux, kakémonos.
- Préparation des fichiers pour impression et sérigraphie.

Outils: Suite Adobe, techniques d'impression

FORMATIONS ET DIPLÔMES

2024 2025

Développeur Web & Web Mobile

Organisme: OpenClassrooms, Bac+2

• Développement web et mobile front-end et back-end.

2016 2018 -

Mastère Spécialisé « Interactive Digital Experience »

Organisme: Cnam-Enjmin et Gobelins, Bac+6

• Création de jeux vidéo et projets transmédias.

2008 2009

Diplôme de Directeur artistique

Organisme: Efficom, Bac+4

Création d'interfaces web et de supports de communication.

2007 2008 -

Diplôme de Concepteur Réalisateur Web

Organisme: Efficom, Bac+3

- Création de jeux et sites Flash, et d'interfaces web.
- Apprentissage du montage vidéo.