



# Natacha Lefèvre

## Graphiste 360°

### CONTACT & RÉSEAUX

- 📞 06 95 50 28 50
- ✉️ lefeuvre.natacha60@gmail.com
- 📍 Nogent-sur-Oise
- PORTFOLIO  
natacha-lefeuvre.netlify.app
- RÉSEAUX  
linktr.ee/natachalefeuvre

### COMPÉTENCES

- Techniques
  - Graphisme print et web
  - UI-UX design
  - Montage vidéo
  - Développement front-end
  - Illustration
- Logiciels
  - Photoshop
  - Illustrator
  - InDesign
  - Figma
  - Premiere Pro
  - After Effects
  - DaVinci Resolve

### SAVOIR-ÊTRE

- Organisation
- Travail d'équipe
- Autonomie
- Communication
- Rigueur

### CENTRES D'INTÉRÊT

- Streaming
- Piano
- Jeux vidéo

### À PROPOS

Mon profil polyvalent et expérimenté me permet d'avoir une vue d'ensemble créative et pertinente des projets.

En veille constante sur les techniques et les tendances, je travaille aussi bien en équipe qu'en autonomie, et je propose des créations efficaces et esthétiques, adaptées à vos besoins.

### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis  
2014

#### Graphiste multimédia indépendante

Clients : Ubisoft, Arte, Japan Expo, Studio Nawake...

- Logos, chartes graphiques, UI-UX, illustrations, vidéos...
- Suivi des commandes et de la qualité des impressions.

Outils : Suite Adobe, Clip Studio, Davinci Resolve

2015  
2016

#### Graphiste et webdesigner

Entreprise : Passat Groupe

- Création de supports print et web : sites web, newsletters, chartes graphiques, packaging, PLV, illustrations, catalogues.

Outils : Suite Adobe

2009  
2012

#### Secrétaire de rédaction-Maquettiste

Entreprise : Éditions NSPAC

- Mise en page d'un journal hebdomadaire.
- Correction et rédaction d'articles et d'interviews.
- Animation du comité de rédaction.

Outils : Suite Adobe, Microsoft Office, Google Drive

2007  
2009

#### Graphiste print

Entreprise : CMS Publicité

- Création de supports print : PLV, panneaux, kakémonos.
- Préparation des fichiers pour impression et sérigraphie.

Outils : Suite Adobe, techniques d'impression

### FORMATIONS ET DIPLÔMES

2024  
2025

#### Développeur Web & Web Mobile

Organisme : OpenClassrooms, Bac+2

- Développement web et mobile front-end et back-end.

2016  
2018

#### Mastère Spécialisé « Interactive Digital Experience »

Organisme : Cnam-Enjmin et Gobelins, Bac+6

- Création de jeux vidéo et projets transmédiens.

2008  
2009

#### Diplôme de Directeur artistique

Organisme : Efficom, Bac+4

- Création d'interfaces web et de supports de communication.

2007  
2008

#### Diplôme de Concepteur Réalisateur Web

Organisme : Efficom, Bac+3

- Création de jeux et sites Flash, et d'interfaces web.
- Apprentissage du montage vidéo.