



# Natacha Lefèvre

## Développeuse web

### CONTACT & RÉSEAUX

- 06 95 50 28 50
- lefevre.natacha60@gmail.com

#### PORTFOLIO

- <https://natacha-lefevre-developpeuse-web.netlify.app>

#### RÉSEAUX

- <https://linktr.ee/>



### COMPÉTENCES

- Langages & Frameworks :**  
HTML, CSS, SCSS, JavaScript, React, Node.js, MongoDB
- Design & Graphisme :**  
Adobe Suite, Figma, Clip Studio, DaVinci Resolve
- Outils & Gestion de projet :**  
VSCode, Lighthouse, Wave, Git, Agile, Notion, API Rest, VR, AR, Wordpress

### SAVOIR-ÊTRE

- Organisation
- Travail d'équipe
- Autonomie
- Empathie
- Rigueur

### À PROPOS

Développeuse web junior avec une expertise en design et UX/UI, forte d'une expérience de 20 ans en graphisme multimédia.

Mon profil polyvalent me permet de comprendre les besoins de tous les acteurs d'un projet, et d'être à l'aise sur plusieurs disciplines, en développement comme en design.

### EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

- 2024** — **Développeuse web stagiaire**  
**Entreprise : Pix**
  - Observation du développement front-end et back-end au sein de l'équipe Développement Contenu.
  - Apprentissage des méthodes Pomodoro et Extreme Programming.**Langages : HTML, CSS et Javascript**
- Depuis 2014** — **Graphiste multimédia indépendante**  
**Clients : Ubisoft, Arte, Japan Expo, Studio Nawake...**
  - Création de chartes graphiques, logos, illustrations, vidéos...
  - Suivi des commandes et de la qualité des impressions.**Outils : Suite Adobe, Clip Studio, Davinci Resolve**
- 2015 2016** — **Graphiste et webdesigner**  
**Entreprise : Passat Groupe**
  - Création de supports print et web : sites web, newsletters, chartes graphiques, packaging, PLV, affiches, illustrations, catalogues.**Outils : Suite Adobe**

### FORMATIONS ET DIPLÔMES

- 2024 2025** — **Développeur.se Web**  
**Organisme : OpenClassrooms, Bac+2**
  - Développement web et mobile front-end et back-end.
  - Gestion et organisation de projets Agile.
  - Optimisation et debug de sites.**Langages : HTML, CSS, SCSS, JavaScript, React**  
**Outils : VSCode, GitHub, Node.js, Express.js, MongoDB**  
**Méthodes : Agile, Scrum, Kanban, SEO, Pomodoro**
- 2016 2018** — **Mastère Spécialisé « Interactive Digital Experience »**  
**Organisme : Cnam-Enjmin et Gobelins, Bac+6**
  - Création de jeux vidéo et projets transmédiés.**Outils : Adobe Suite, Unity 3D, méthode Agile, Maya, Arduino**
- 2007 2008** — **Conceptrice Réalisatrice Web**  
**Organisme : Efficom, Bac+3**
  - Webdesign, création de jeux et sites Flash.**Outils : HTML, CSS et Actionsript 3, Suite Adobe**