



Natacha Lefèvre

Graphiste & Dev web

CONTACT & RÉSEAUX

☎ 06 95 50 28 50

✉ lefevre.natacha60@gmail.com

PORTFOLIO

👤 <https://natacha-lefevre-developpeuse-web.netlify.app>

RÉSEAUX

🔗 <https://linktr.ee/natachalefevre>



COMPÉTENCES

- **Design & Graphisme :**
Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere Pro, Clip Studio, Figma, DaVinci Resolve, Affinity, VR-AR
- **Développement web :**
HTML, CSS, JavaScript, React, Wordpress, VSCode, Git
- **Gestion de projets :**
Méthode Agile, Scrum, Agile, Microsoft Office

SAVOIR-ÊTRE

- Organisation
- Travail d'équipe
- Autonomie
- Empathie
- Rigueur

À PROPOS

Graphiste multimédia avec une expertise en design et UX/UI, forte d'une expérience de plus de 15 ans.

Mon profil polyvalent me permet de comprendre les besoins de tous les acteurs d'un projet, et d'être à l'aise sur plusieurs disciplines, en design comme en développement web.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis
2014

Graphiste multimédia indépendante

Clients : Ubisoft, Arte, Japan Expo, Studio Nawake...

- Création de chartes graphiques, logos, illustrations, vidéos...
- Suivi des commandes et de la qualité des impressions.

Outils : Suite Adobe, Clip Studio, Davinci Resolve

2015
2016

Graphiste et webdesigner

Entreprise : Passat Groupe

- Création de supports print et web : sites web, newsletters, chartes graphiques, packaging, PLV, illustrations, catalogues.

Outils : Suite Adobe

2009
2012

Secrétaire de rédaction-Maquettiste

Entreprise : Éditions NSPAC

- Mise en page d'un journal hebdomadaire
- Correction et rédaction d'articles et d'interviews
- Animation du comité de rédaction

Outils : Suite Adobe, Microsoft Office, Google Drive

2007
2009

Graphiste print

Entreprise : CMS Publicité

- Création de supports print : PLV, panneaux, kakémonos.
- Préparation des fichiers pour impression et sérigraphie.

Outils : Suite Adobe, techniques d'impression

FORMATIONS ET DIPLÔMES

2024
2025

Développement Web

Organisme : OpenClassrooms, Bac+2

- Développement web et mobile front-end et back-end.

2016
2018

Mastère Spécialisé « Interactive Digital Experience »

Organisme : Cnam-Enjmin et Gobelins, Bac+6

- Création de jeux vidéo et projets transmédiés.

2008
2009

Diplôme de Direction artistique

Organisme : Efficom, Bac+4

- Création de supports print et web de communication.

2007
2008

Diplôme de Conception Réalisation Web

Organisme : Efficom, Bac+3

- Création de jeux et sites Flash, et de supports web
- Apprentissage du montage vidéo