



Natacha Lefèvre

Développeuse web

CONTACT & RÉSEAUX

📞 06 95 50 28 50

✉️ lefevre.natacha60@gmail.com

PORTFOLIO

🖱️ <https://natacha-lefevre-developpeuse-web.netlify.app>

RÉSEAUX

🔗 <https://linktr.ee/natachalefevre>



COMPÉTENCES

- **Langages & Frameworks :**
HTML, CSS, SCSS, JavaScript, React, Node.js, MongoDB
- **Design & Graphisme :**
Adobe Suite, Figma, Clip Studio, DaVinci Resolve
- **Outils & Gestion de projet :**
VSCode, Lighthouse, Wave, Git, Agile, Notion, API Rest, VR, AR, Wordpress

SAVOIR-ÊTRE

- Organisation
- Travail d'équipe
- Autonomie
- Empathie
- Rigueur

À PROPOS

Développeuse web junior avec une expertise en design et UX/UI, forte d'une expérience de 20 ans en graphisme multimédia.

Mon profil polyvalent me permet de comprendre les besoins de tous les acteurs d'un projet, et d'être à l'aise sur plusieurs disciplines, en développement comme en design.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

2024

Développeuse web stagiaire

Entreprise : Pix

- Observation du développement front-end et back-end au sein de l'équipe Développement Contenu.
- Apprentissage des méthodes Pomodoro et Extreme Programming.

Langages : HTML, CSS et Javascript

Depuis
2014

Graphiste multimédia indépendante

Clients : Ubisoft, Arte, Japan Expo, Studio Nawake...

- Création de chartes graphiques, logos, illustrations, vidéos...
- Suivi des commandes et de la qualité des impressions.

Outils : Suite Adobe, Clip Studio, Davinci Resolve

2015
2016

Graphiste et webdesigner

Entreprise : Passat Groupe

- Création de supports print et web : sites web, newsletters, chartes graphiques, packaging, PLV, affiches, illustrations, catalogues.

Outils : Suite Adobe

FORMATIONS ET DIPLÔMES

2024
2025

Développeur.se Web

Organisme : OpenClassrooms, Bac+2

- Développement web et mobile front-end et back-end.
- Gestion et organisation de projets Agile.
- Optimisation et debug de sites.

Langages : HTML, CSS, SCSS, JavaScript, React

Outils : VSCode, GitHub, Node.js, Express.js, MongoDB

Méthodes : Agile, Scrum, Kanban, SEO, Pomodoro

2016
2018

Mastère Spécialisé « Interactive Digital Experience »

Organisme : Cnam-Enjmin et Gobelins, Bac+6

- Création de jeux vidéo et projets transmédiés.

Outils : Adobe Suite, Unity 3D, méthode Agile, Maya, Arduino

2007
2008

Conceptrice Réalisatrice Web

Organisme : Efficom, Bac+3

- Webdesign, création de jeux et sites Flash.

Outils : HTML, CSS et Actionsript 3, Suite Adobe