



# Natacha Lefèvre

## Développeuse web

### CONTACT & RÉSEAUX

📞 06 95 50 28 50

✉️ lefevre.natacha60@gmail.com

#### PORTFOLIO

🖱️ <https://natacha-lefevre-developpeuse-web.netlify.app>

#### RÉSEAUX

🔗 <https://linktr.ee/natachalefevre>



### COMPÉTENCES

- **Langages & Frameworks:**  
HTML, CSS, SCSS, JavaScript, React, Node.js, MongoDB
- **Design & Graphisme:**  
Adobe Suite, Figma, Clip Studio, DaVinci Resolve
- **Outils & Gestion de projet:**  
VSCode, Lighthouse, Wave, Agile, GitHub, Wordpress, API

### SAVOIR-ÊTRE

- Organisation
- Travail d'équipe
- Autonomie
- Empathie
- Rigueur

### À PROPOS

Développeuse web junior avec une expertise en design et UX/UI, forte d'une expérience de 20 ans en graphisme multimédia.

Mon profil polyvalent me permet de comprendre les besoins de tous les acteurs d'un projet, et d'être à l'aise sur plusieurs disciplines, en développement comme en design.

### EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

2024

#### Développeuse web stagiaire

Entreprise: Pix

- Observation du développement front-end et back-end au sein de l'équipe Développement Contenu.
- Apprentissage des méthodes Pomodoro et Extreme Programming.

Langages: HTML, CSS et Javascript

Depuis 2014

#### Graphiste multimédia indépendante

Clients: Ubisoft, Arte, Japan Expo, Studio Nawake...

- Création de chartes graphiques, logos, illustrations, vidéos...
- Suivi des commandes et de la qualité des impressions.

Outils: Suite Adobe, Clip Studio, Davinci Resolve

2005 2016

#### Graphiste et webdesigner

Entreprise: Passat Groupe

- Création de supports print et web: sites web, newsletters, chartes graphiques, packaging, PLV, affiches, illustrations, catalogues.

Outils: Suite Adobe

### FORMATIONS ET DIPLÔMES

2024 2025

#### Développeur.se Web

Organisme: OpenClassrooms, Bac+2

- Développement web et mobile front-end et back-end.
- Gestion et organisation de projets Agile.
- Optimisation et debug de sites.

Langages: HTML, CSS, SCSS, JavaScript, React

Outils: VSCode, GitHub, Node.js, Express.js, MongoDB

Méthodes: Agile, Scrum, Kanban, SEO, Pomodoro

2016 2018

#### Mastère Spécialisé «Interactive Digital Experience»

Organisme: Cnam-Enjmin et Gobelins, Bac+6

- Création de jeux vidéo et projets transmédiés.

Outils: Adobe Suite, Unity 3D, méthode Agile, Maya, Arduino

2007 2008

#### Conceptrice Réalisatrice Web

Organisme: Efficom, Bac+3

- Webdesign, création de jeux et sites Flash.

Outils: HTML, CSS et Actionsript 3, Suite Adobe