

Natacha Lefèvre

Graphiste & Développeuse web

CONTACT & RÉSEAUX

- 06 95 50 28 50
- ☑ lefevre.natacha60@gmail.com
- Nogent-sur-Oise

PORTFOLIO

https://natacha-lefevredeveloppeuse-web.netlify.app

RÉSEAUX

https://linktr.ee/natachalefevre

COMPÉTENCES

Design & Graphisme:

Photoshop, Illustrator, InDesign, Clip Studio, Figma, Webflow, DaVinci Resolve, Affinity, VR-AR

Développement web :

HTML, CSS, JavaScript, React, Wordpress, VSCode, Git

• Gestion de projets:

Méthode Agile, Scrum, Agile, Microsoft Office

SAVOIR-ÊTRE

- Organisation
- Travail d'équipe
- Autonomie
- Empathie
- Rigueur

CENTRES D'INTÉRÊT

- Streaming
- Piano
- Jeux vidéo

À PROPOS

Forte d'une expérience de plus de 15 ans, je suis disponible pour tout projet de design et développement web.

Mon profil polyvalent me permet de comprendre les besoins de tous les acteurs d'un projet, et d'être à l'aise sur plusieurs disciplines.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis _ 2014

Graphiste multimédia indépendante

Clients: Ubisoft, Arte, Japan Expo, Studio Nawake...

- Création de chartes graphiques, logos, illustrations, vidéos...
- Suivi des commandes et de la qualité des impressions.

Outils: Suite Adobe, Clip Studio, Davinci Resolve

2015 2016

Graphiste et webdesigner

Entreprise: Passat Groupe

• Création de supports print et web: sites web, newsletters, chartes graphiques, packaging, PLV, illustrations, catalogues.

Outils: Suite Adobe

2009 2012

Secrétaire de rédaction-Maquettiste

Entreprise: Éditions NSPAC

- Mise en page d'un journal hebdomadaire
- Correction et rédaction d'articles et d'interviews.
- Animation du comité de rédaction

Outils: Suite Adobe, Microsoft Office, Google Drive

2007 2009 -

Graphiste print

Entreprise: CMS Publicité

- Création de supports print : PLV, panneaux, kakémonos.
- Préparation des fichiers pour impression et sérigraphie.

Outils: Suite Adobe, techniques d'impression

FORMATIONS ET DIPLÔMES

2024 2025

Développement Web

Organisme: OpenClassrooms, Bac+2

• Développement web et mobile front-end et back-end.

2016 2018

Mastère Spécialisé « Interactive Digital Experience »

Organisme: Cnam-Enjmin et Gobelins, Bac+6

• Création de jeux vidéo et projets transmédias.

2008

Diplôme de Direction artistique

Organisme: Efficom, Bac+4

Création de supports print et web de communication.

2007 2008

Diplôme de Conception Réalisation Web

Organisme: Efficom, Bac+3

- Création de jeux et sites Flash, et de supports web
- Apprentissage du montage vidéo