

Natacha Lefèvre

Graphiste 360° & Développeur Web

CONTACT & RÉSEAUX

- 06 95 50 28 50
- 🔯 lefevre.natacha60@gmail.com
- Nogent-sur-Oise

PORTFOLIO

natacha-lefevre.netlify.app

RÉSEAUX

linktr.ee/natachalefevre

COMPÉTENCES

• Design & Graphisme:

Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere Pro, After Effects, Clip Studio, Figma, DaVinci Resolve

Développement web:

Frontend: HTML, CSS, SASS, React, JavaScript, TypeScript, Tailwind, VSCode

Backend: Node, Express, Mongo, PostgreSQL, Wordpress

• Gestion de projets:

Méthode Agile, Scrum, Kanban, Pack Office, Git

SAVOIR-ÊTRE

- Créativité
- Travail d'équipe
- Autonomie
- Organisation
- Rigueur

CENTRES D'INTÉRÊT

- Streaming
- Piano
- Jeux vidéo

À PROPOS

Mon profil polyvalent me permet d'avoir une vue d'ensemble de tout projet, et d'intervenir efficacement auprès de tous ses acteurs.

Je peux ainsi intervenir en graphisme print et web, en intégration et développement web.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis 2014

Graphiste et Développeuse indépendante

Clients: Ubisoft, Arte, Japan Expo, Studio Nawake...

- Création d'identités visuelles, UI-UX, illustrations, vidéos...
- Création d'applis web et mobile.

Outils: Suite Adobe, VSCode, Clip Studio, Davinci Resolve

2015 ₋

Graphiste et webdesigner

Entreprise: Passat Groupe

• Création de supports print et web: sites web, newsletters, chartes graphiques, packaging, PLV, illustrations, catalogues.

Outils: Suite Adobe

2009 2012

Secrétaire de rédaction-Maquettiste

Entreprise: Éditions NSPAC

- Mise en page d'un journal hebdomadaire.
- Correction et rédaction d'articles et d'interviews.
- Animation du comité de rédaction.

Outils: Suite Adobe, Microsoft Office, Google Drive

2007 2009 –

Graphiste print

Entreprise: CMS Publicité

- Création de supports print : PLV, panneaux, kakémonos.
- Préparation des fichiers pour impression et sérigraphie.

Outils: Suite Adobe, techniques d'impression

FORMATIONS ET DIPLÔMES

2024 2025

Développeur Web & Web Mobile

Organisme: OpenClassrooms, Bac+2

• Développement web et mobile front-end et back-end.

2016 2018

Mastère Spécialisé « Interactive Digital Experience »

Organisme: Cnam-Enjmin et Gobelins, Bac+6

• Création de jeux vidéo et projets transmédias.

2008 2009

Diplôme de Directeur artistique

Organisme: Efficom, Bac+4

Création d'interfaces web et de supports de communication.

2007 2008 -

Diplôme de Concepteur Réalisateur Web

Organisme: Efficom, Bac+3

- Création de jeux et sites Flash, et d'interfaces web.
- Apprentissage du montage vidéo.