



Natacha Lefèvre

Développeuse web

CONTACT & RÉSEAUX

- 06 95 50 28 50
- lefevre.natacha60@gmail.com

PORTFOLIO

- <https://natacha-lefevre-developpeuse-web.netlify.app>

RÉSEAUX

- <https://linktr.ee/>



COMPÉTENCES

- Langages & Frameworks :**
HTML, CSS, SCSS, JavaScript, React, Node.js, MongoDB
- Design & Graphisme :**
Adobe Suite, Figma, Clip Studio, DaVinci Resolve
- Outils & Gestion de projet :**
VSCode, Lighthouse, Wave, Git, Agile, Wordpress, API Rest

SAVOIR-ÊTRE

- Organisation
- Travail d'équipe
- Autonomie
- Empathie
- Rigueur

À PROPOS

Développeuse web junior avec une expertise en design et UX/UI, forte d'une expérience de 20 ans en graphisme multimédia.

Mon profil polyvalent me permet de comprendre les besoins de tous les acteurs d'un projet, et d'être à l'aise sur plusieurs disciplines, en développement comme en design.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

- 2024** — **Développeuse web stagiaire**
Entreprise : Pix
 - Observation du développement front-end et back-end au sein de l'équipe Développement Contenu.
 - Apprentissage des méthodes Pomodoro et Extreme Programming.**Langages : HTML, CSS et Javascript**
- Depuis 2014** — **Graphiste multimédia indépendante**
Clients : Ubisoft, Arte, Japan Expo, Studio Nawake...
 - Création de chartes graphiques, logos, illustrations, vidéos...
 - Suivi des commandes et de la qualité des impressions.**Outils : Suite Adobe, Clip Studio, Davinci Resolve**
- 2015 2016** — **Graphiste et webdesigner**
Entreprise : Passat Groupe
 - Création de supports print et web : sites web, newsletters, chartes graphiques, packaging, PLV, affiches, illustrations, catalogues.**Outils : Suite Adobe**

FORMATIONS ET DIPLÔMES

- 2024 2025** — **Développeur.se Web**
Organisme : OpenClassrooms, Bac+2
 - Développement web et mobile front-end et back-end.
 - Gestion et organisation de projets Agile.
 - Optimisation et debug de sites.**Langages : HTML, CSS, SCSS, JavaScript, React**
Outils : VSCode, GitHub, Node.js, Express.js, MongoDB
Méthodes : Agile, Scrum, Kanban, SEO, Pomodoro
- 2016 2018** — **Mastère Spécialisé « Interactive Digital Experience »**
Organisme : Cnam-Enjmin et Gobelins, Bac+6
 - Création de jeux vidéo et projets transmédiés.**Outils : Adobe Suite, Unity 3D, méthode Agile, Maya, Arduino**
- 2007 2008** — **Conceptrice Réalisatrice Web**
Organisme : Efficom, Bac+3
 - Webdesign, création de jeux et sites Flash.**Outils : HTML, CSS et Actionsript 3, Suite Adobe**