

Natacha Lefèvre

Graphiste & Développeuse web

CONTACT & RÉSEAUX

- 06 95 50 28 50
- 🔯 lefevre.natacha60@gmail.com
- Nogent-sur-Oise

PORTFOLIO

https://natacha-lefevredeveloppeuse-web.netlify.app

RÉSEAUX

https://linktr.ee/natachalefevre

COMPÉTENCES

Design & Graphisme:

Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere Pro, Clip Studio, Figma, DaVinci Resolve, Affinity, VR-AR

Développement web :

HTML, CSS, JavaScript, React, Wordpress, VSCode, Git

• Gestion de projets:

Méthode Agile, Scrum, Agile, Microsoft Office

SAVOIR-ÊTRE

- Organisation
- Travail d'équipe
- Autonomie
- Empathie
- Rigueur

CENTRES D'INTÉRÊT

- Streaming
- Piano
- Jeux vidéo

À PROPOS

Graphiste multimédia avec une expertise en design et UX/UI, forte d'une expérience de plus de 15 ans.

Mon profil polyvalent me permet de comprendre les besoins de tous les acteurs d'un projet, et d'être à l'aise sur plusieurs disciplines, en design comme en développement web.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis _ 2014

Graphiste multimédia indépendante

Clients: Ubisoft, Arte, Japan Expo, Studio Nawake...

- Création de chartes graphiques, logos, illustrations, vidéos...
- Suivi des commandes et de la qualité des impressions.

Outils: Suite Adobe, Clip Studio, Davinci Resolve

2015 2016

Graphiste et webdesigner

Entreprise: Passat Groupe

• Création de supports print et web: sites web, newsletters, chartes graphiques, packaging, PLV, illustrations, catalogues.

Outils: Suite Adobe

2009 2012

Secrétaire de rédaction-Maquettiste

Entreprise: Éditions NSPAC

- Mise en page d'un journal hebdomadaire
- Correction et rédaction d'articles et d'interviews.
- Animation du comité de rédaction

Outils: Suite Adobe, Microsoft Office, Google Drive

2007 2009 -

Graphiste print

Entreprise: CMS Publicité

- Création de supports print : PLV, panneaux, kakémonos.
- Préparation des fichiers pour impression et sérigraphie.

Outils: Suite Adobe, techniques d'impression

FORMATIONS ET DIPLÔMES

2024 2025

Développement Web

Organisme: OpenClassrooms, Bac+2

• Développement web et mobile front-end et back-end.

2016 2018

Mastère Spécialisé « Interactive Digital Experience »

Organisme: Cnam-Enjmin et Gobelins, Bac+6

• Création de jeux vidéo et projets transmédias.

2008 2009

Diplôme de Direction artistique

Organisme: Efficom, Bac+4

Création de supports print et web de communication.

2007 2008

Diplôme de Conception Réalisation Web

Organisme: Efficom, Bac+3

- Création de jeux et sites Flash, et de supports web
- Apprentissage du montage vidéo