

PRÉSENTATION

Menu Maker by Qwenta

Sommaire

1. Contexte du projet
2. Aperçu de la maquette
3. Méthodologie utilisée
4. Tableau Kanban
5. Spécifications techniques
6. Veille technologique
7. Conclusion
8. Questions

Contexte du Projet

L'entreprise Qwenta souhaite réaliser un site en ligne permettant à ses clients restaurateurs de créer leurs menus, de les modifier, les imprimer et les publier.

Qwenta a fait appel à notre agence Webgencia afin de réaliser cette prestation.

À ce stade du projet, la maquette du site a été presque entièrement réalisée, et les tâches pour la partie développement sont réparties.

Voici les solutions proposées afin de mener à bien le projet.

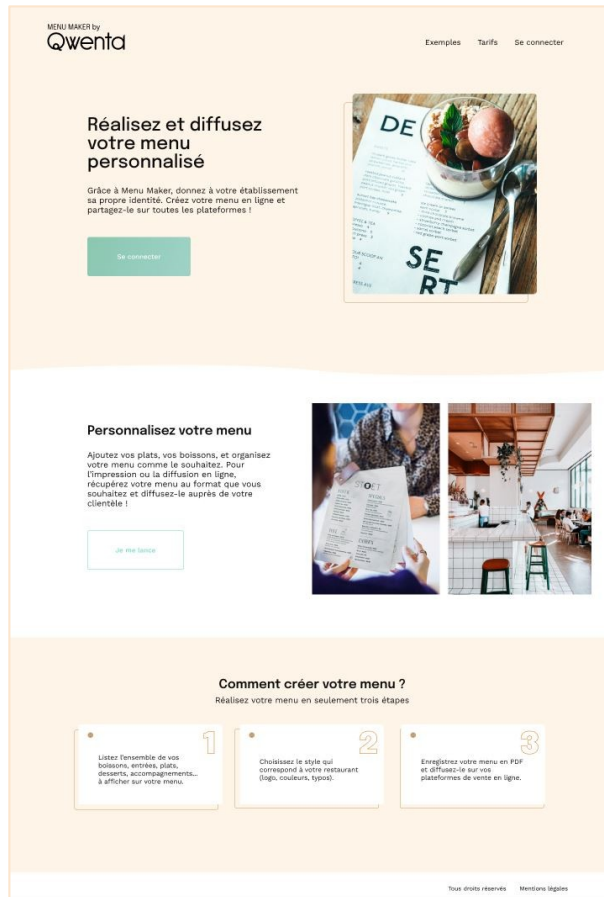
Aperçu de la maquette

La maquette a été réalisée par notre UI designer, et montre le design final du site.

Quelques pages peuvent être créées ultérieurement, en respectant cette direction artistique.

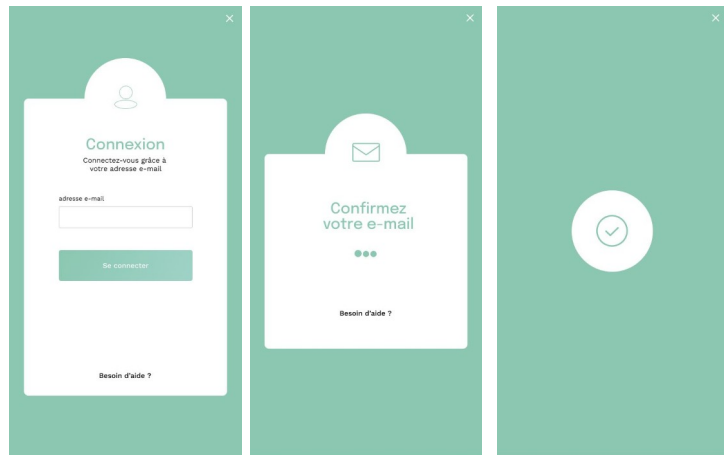
Il s'agit d'une version desktop pour ordinateurs.

Pas de version mobile prévue pour le moment.

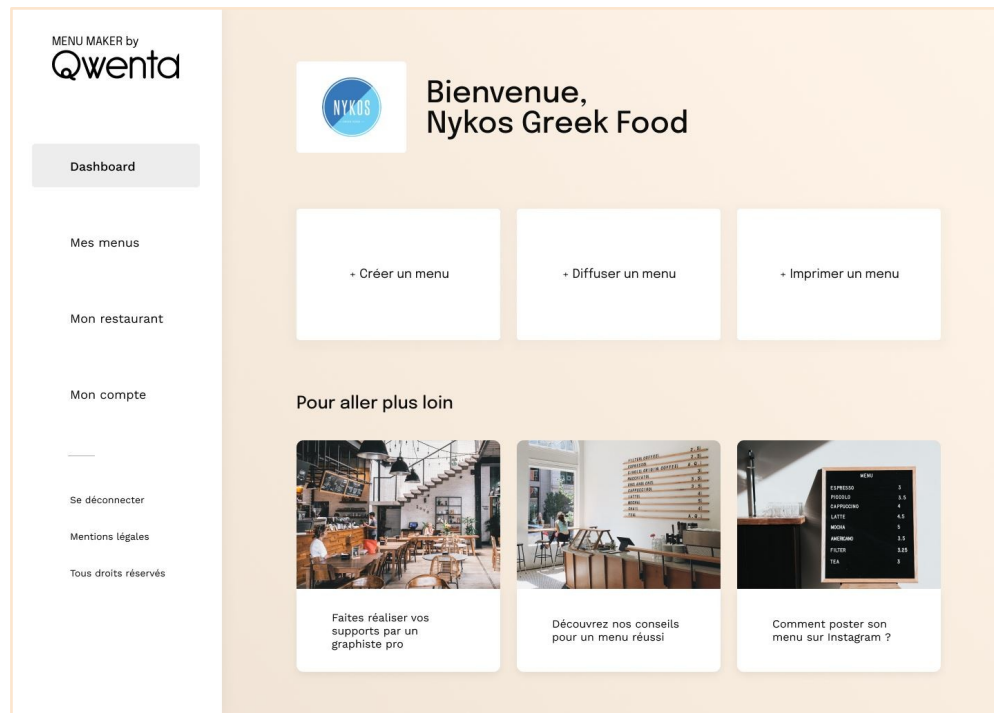


Landing page

Aperçu de la maquette

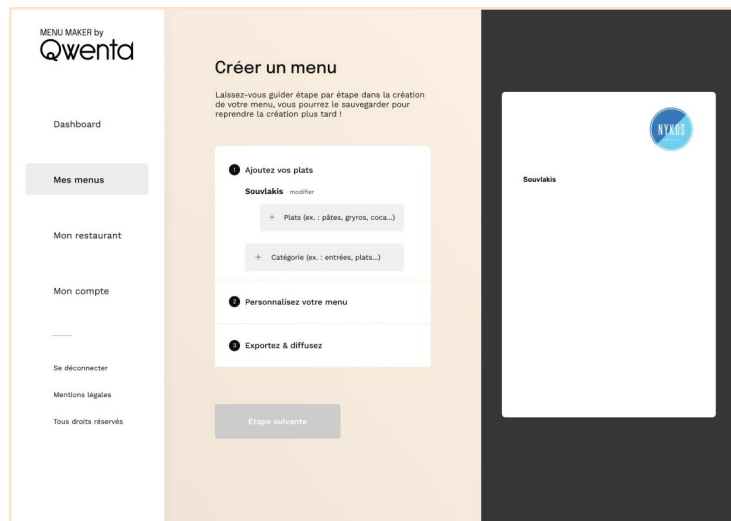


Log in

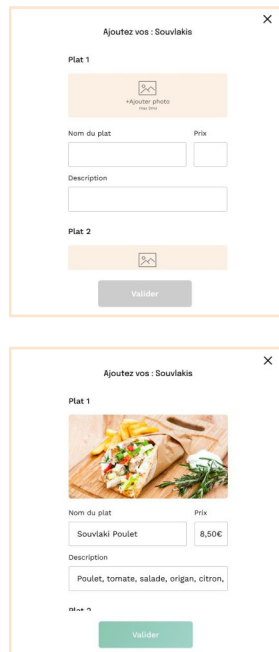


Dashboard

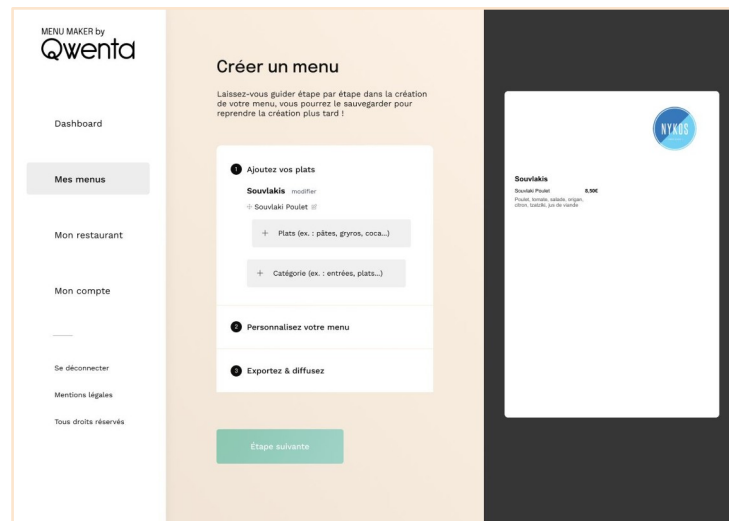
Aperçu de la maquette



Créer un menu – Ajout d'un plat – Sélection

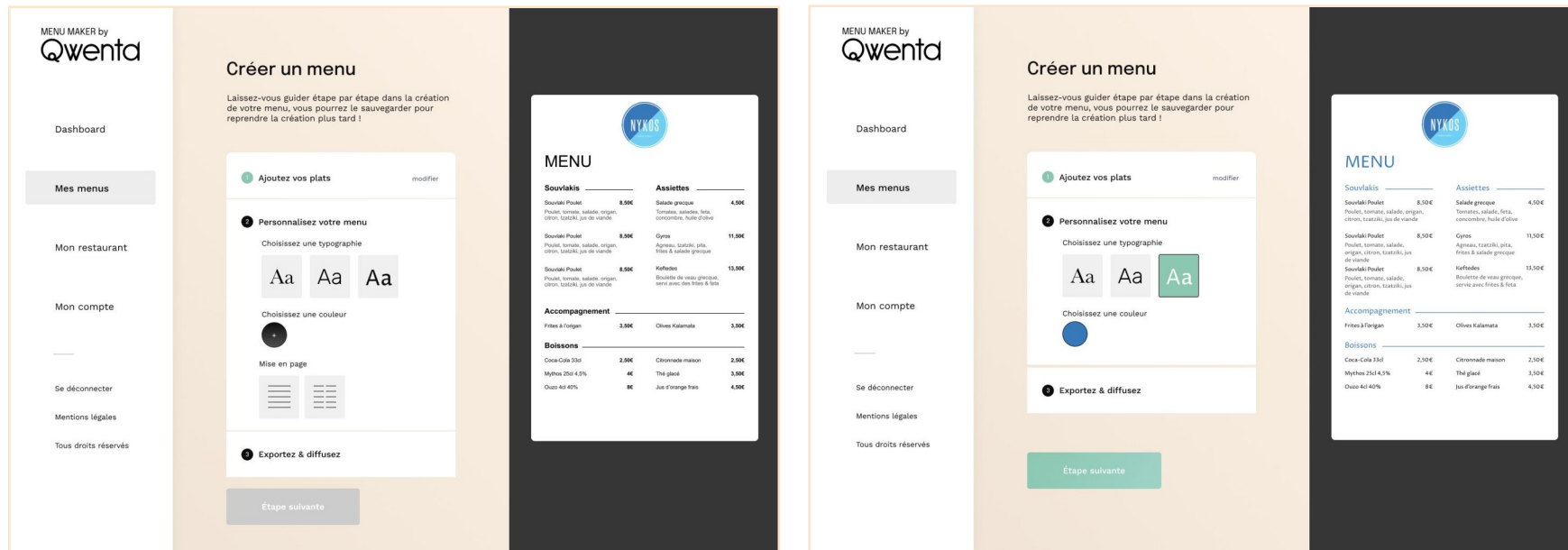


Overlay



Créer un menu – Ajout d'un plat – Résultat

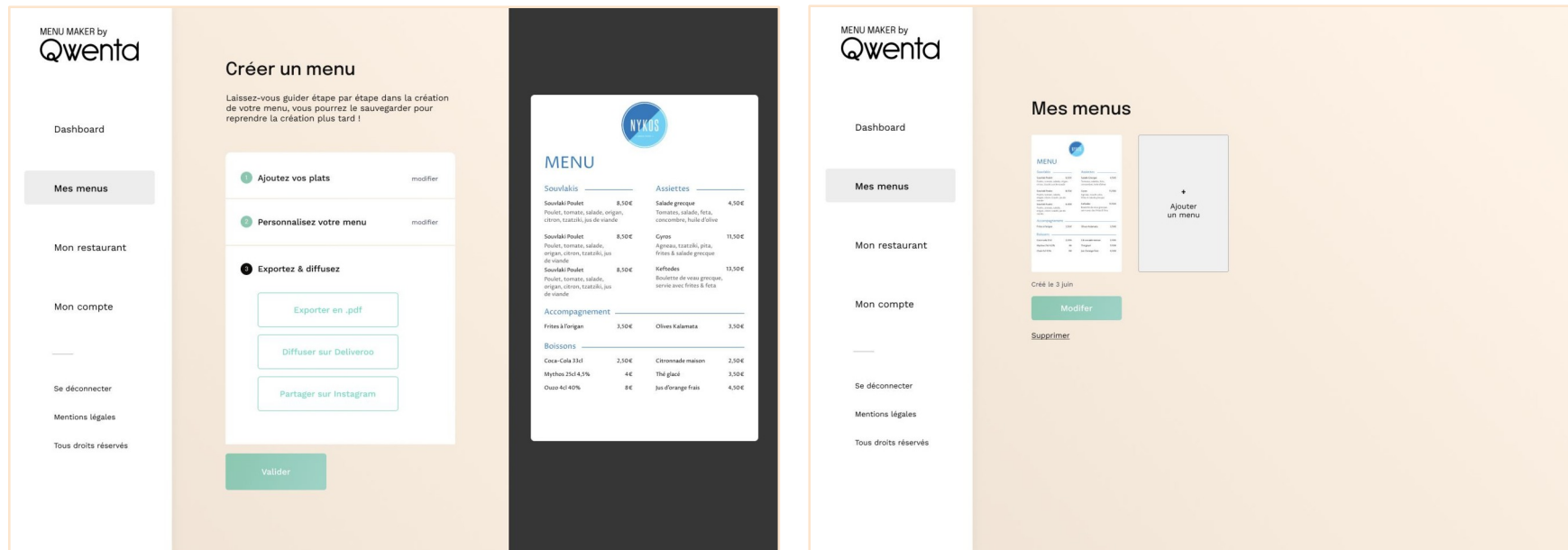
Aperçu de la maquette



Créer un menu – Mise en page

Créer un menu – Ajout d'un plat – Résultat

Aperçu de la maquette



Créer un menu – Diffuser

Menus créés

Méthodologie utilisée

- Nous utilisons la méthode Agile. Elle repose sur une gestion de projet collaborative, avec des cycles de développement et de planification évolutifs, qui permettent une livraison plus rapide.
- Pour le projet Menu Maker, nous utilisons cette méthode, associée à un tableau Kanban. Kanban permet de se fixer des objectifs par User Stories : chaque membre de l'équipe peut se saisir d'une tâche, et toute l'équipe peut visualiser facilement l'avancement du projet.
- La durée du projet est estimée à 8 semaines. Nous faisons ce calcul en incorporant le temps pris pour effectuer les tâches, et en y ajoutant le temps nécessaire aux retours client, ainsi que d'éventuels contretemps.
C'est pourquoi nous ajoutons la méthode Scrum basée sur des sprints d'une semaine afin de faire le point régulièrement en équipe sur les avancées du projet.

Suivi du projet avec le Kanban

- Nous créons un tableau Kanban avec Notion, accessible sur [ce lien](#).
- Notion est un outil collaboratif de gestion de projet.
- Il est facile d'utilisation, et permet de créer des Kanban complets, avec une mise en page claire avec des codes couleurs, et toutes les infos nécessaires pour aider l'équipe à travailler en méthode Agile.



Suivi du projet avec le Kanban

Menu Maker by Qwenta

Menu Maker by Qwenta

Voici la liste des différents besoins utilisateurs pour le site "Menu Maker by Qwenta".

Légende des colonnes :

- Cartes : regroupe les différentes cartes.
- Priorité : représente la priorité de la story, de P1 à P3 (P1 étant la priorité la plus élevée).
- Story Point : la difficulté estimée de chaque story (SP1 étant la plus facile, et SP13 la plus difficile).
- Durée : le nombre de jours nécessaires pour chaque tâche.
- Environnement : l'équipe qui doit travailler sur la tâche (Front-end, Back-end, Design, Marketing).
- Epic : définit le thème de la story, à quel moment elle intervient lors de la navigation sur le site.
- Product Owner : le responsable des user stories créées.

Pour afficher le détail de chaque carte, survolez-la avec votre souris et cliquez sur "Open".

Gestion des tâches +

À faire

Landing non connectée

P1

SP3

4 jours

Front-end

Landing

En cours

+ Nouvelle page

À tester

+ Nouvelle page

Terminé

V1 de la maquette Figma

SP8

5 jours

Design

Landing

+ Nouvelle page

Groupes masqués

Sans « Type »

Landing non connectée

Type: À faire

Priorité: P1

Story Point: SP3

Durée: 4 jours

Environnement: Front-end

Epic: Landing

Product Owner: Soufiane

Description: La landing page est accessible que l'on soit connecté ou non. C'est la porte d'entrée vers le l'appli, elle doit donner envie d'utiliser le site par son design et sa simplicité d'utilisation et de compréhension.

Le site nécessite les langages HTML, CSS et Javascript pour fonctionner.

React est une bibliothèque Javascript qui permet de créer des interfaces web, et d'utiliser des modales et composants réutilisables.

Le routeur React permet la navigation entre les pages d'une appli/d'un site à page unique (landing page) sans avoir besoin de recharger la page.

+ Ajouter une propriété

Commentaires

Ajouter un commentaire...

User story

En tant qu'internaute ne connaissant pas forcément Menu Maker, je veux pouvoir comprendre l'utilité de cette application.

Succès

L'internaute doit pouvoir avoir accès aux différentes sections de la landing page non connectée :

- ☐ Bannière
- ☐ Personnalisez votre menu
- ☐ Explications étape par étape

Chaque tâche est développée, avec toutes les infos nécessaires à sa réalisation :

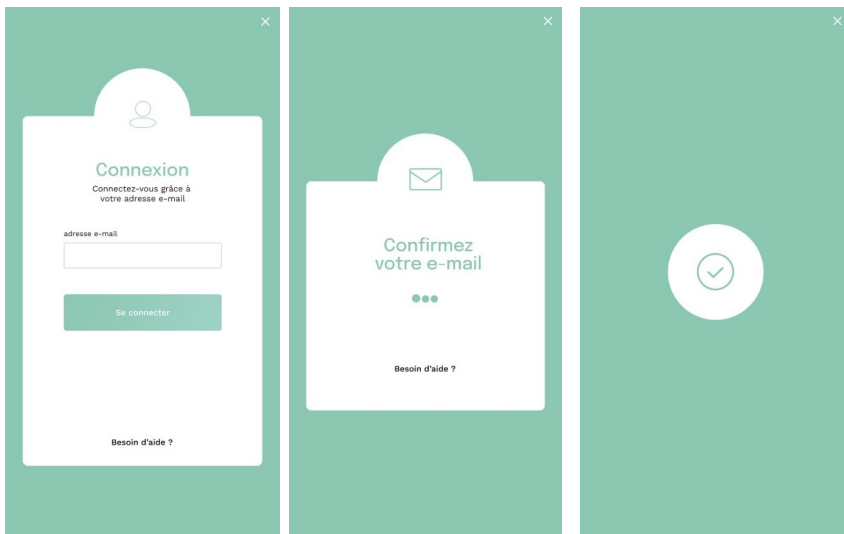
- une description de son utilisation
- les spécifications techniques
- la User story
- les conditions de succès
- de potentielles futures fonctions
- le design de la tâche

Spécifications techniques

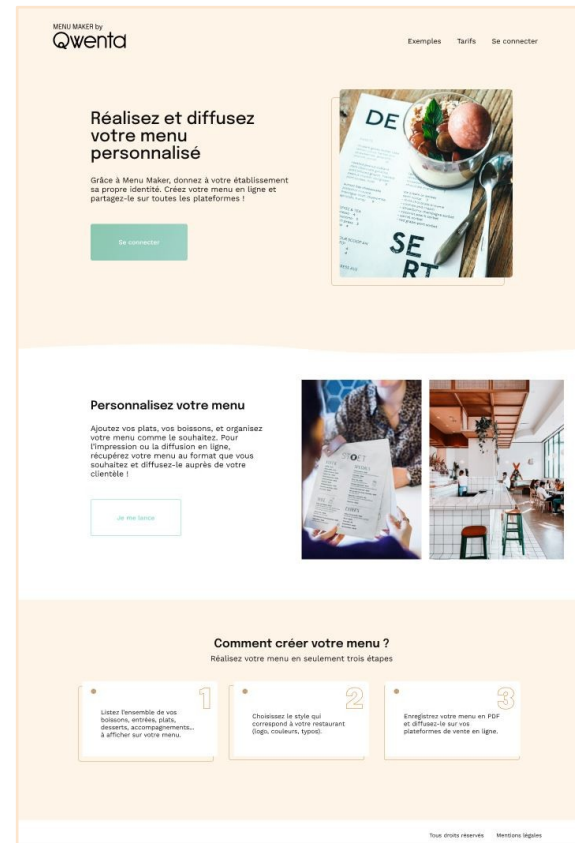
- Pour réaliser le site Menu Maker, nous avons mis en place des spécifications techniques pour chaque tâche.
- Le développement du site est réalisé avec :
 - HTML
 - CSS
 - Javascript
 - React
- Le serveur et la base de données sont gérés avec :
 - Node.js
 - Express.js
 - MongoDB



Spécifications techniques

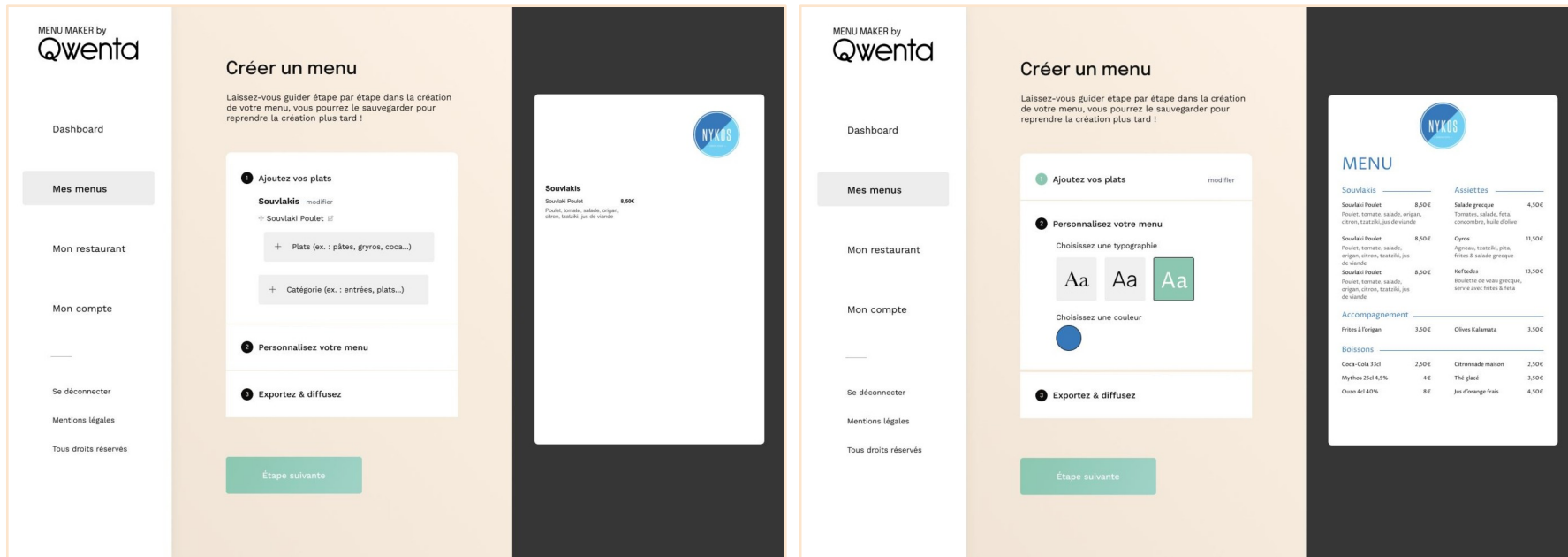


Connexion - Déconnexion
React Modal – Passport.js



Landing page - Dashboard – Infos légales
React - React Modal

Spécifications techniques



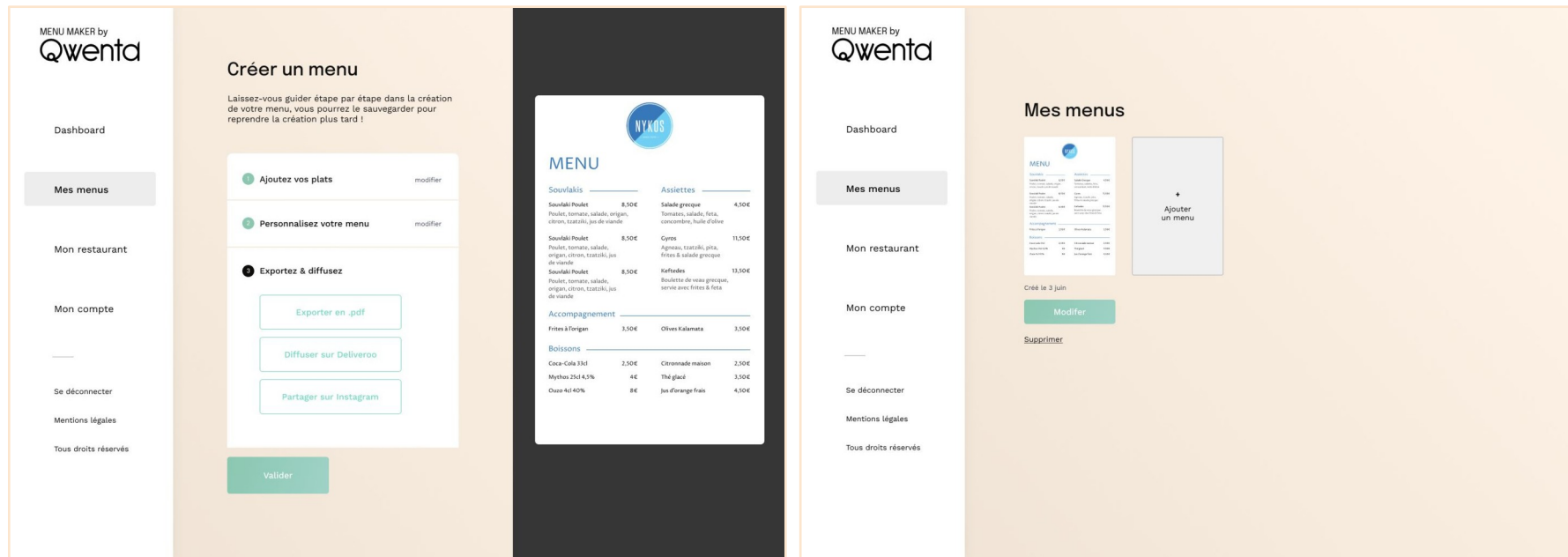
Catégorie et création de plat

React Modal

Style de menu

React - Material UI

Spécifications techniques



Exportation PDF
jsPDF

Exportation Deliveroo
API de Deliveroo

Gestion des anciens menus – Branding restaurateur
Infos utilisateur

React Router - MongoDB

Partage sur Instagram
API Graph d'Instagram

Veille Technologique

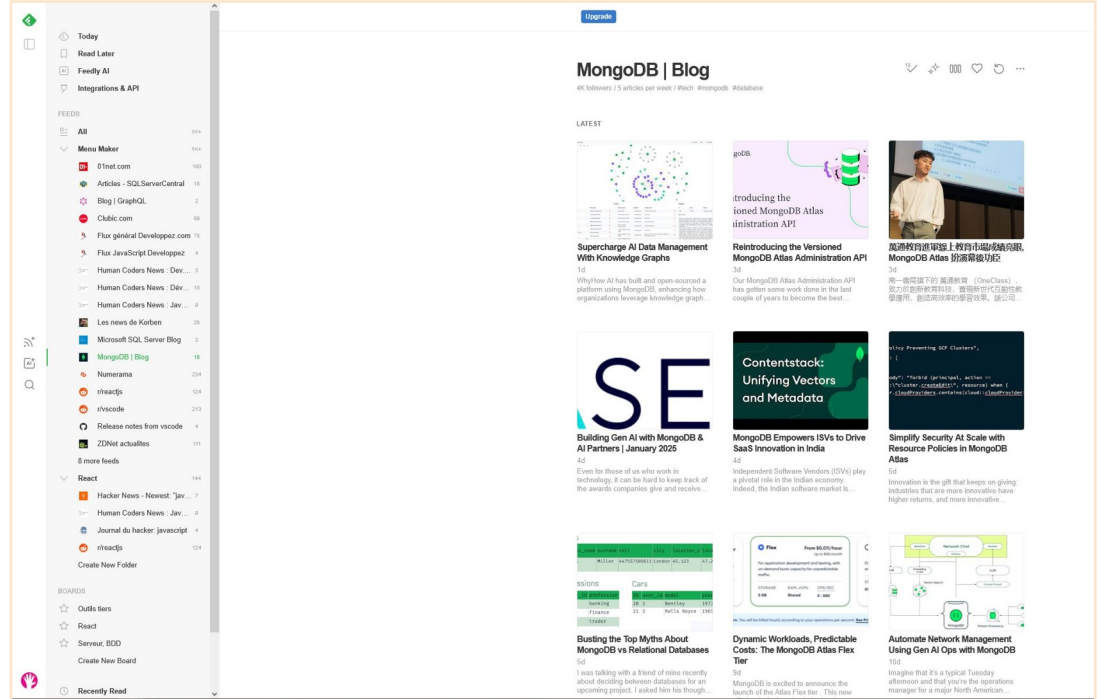
- Nous utilisons Feedly pour gérer la veille technologique. C'est un site qui permet de classer efficacement les sources et articles sur des thèmes choisis, puis d'en sélectionner les plus pertinents.
- Ce travail de recherche nous assure de choisir les meilleurs outils et langages pour mener à bien le projet Menu Maker.
- Il nous permet aussi de nous maintenir informés des évolutions technologiques, notamment concernant la sécurité et la maintenance future du site.

Veille Technologique

Dans un premier temps nous effectuons des recherches larges via des mots-clés, comme « développement web » ou « API », et en tirons une sélection de sources à partir desquelles nous obtenons des articles réguliers sur ces sujets.

Ici par exemple, la source *MongoDB | Blog* permet d'avoir de nombreux articles d'actualités sur MongoDB, ce qui nous a convaincus d'utiliser cette technologie pour la base de données.

Cette recherche s'ajoute bien sûr à nos connaissances et compétences sur ces sujets, sans cesse renouvelées par l'évolution rapide du développement web.

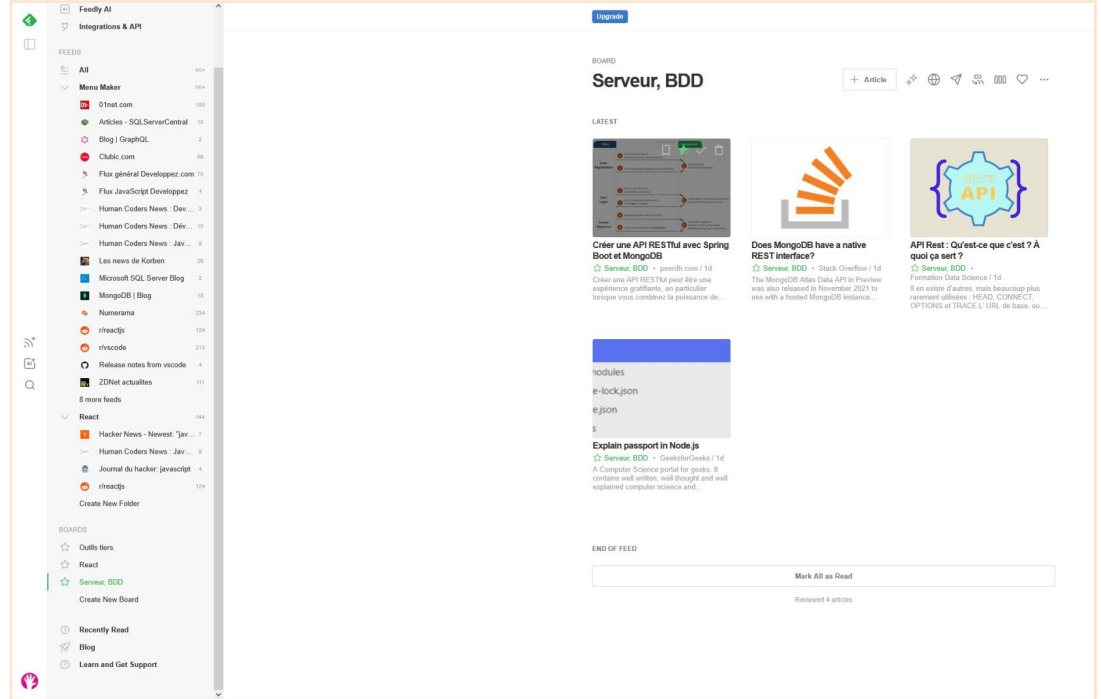


Veille Technologique

Une fois la recherche effectuée, nous pouvons créer des Boards avec 3 thématiques (sur la version gratuite de Feedly) afin de choisir les outils que nous allons utiliser pour le projet Menu Maker :

- React
- Serveur, BDD
- Outils tiers

Les articles les plus pertinents sont ajoutés à chaque board, comme référence des outils choisis pour le projet.



Conclusion

- La maquette déjà réalisée nous permet d'avoir une vision assez précise des tâches à accomplir pour développer le front-end et le back-end de Menu Maker.
- La veille technologique aide à choisir les outils et langages nécessaires à la réalisation du projet, et de remplir les spécifications technologiques.
- La méthode Agile, associée à un tableau Kanban et à un rythme de sprints d'une semaine, permet de travailler efficacement en équipe.

MERCI
POUR VOTRE ATTENTION !