

Studium magisterskie

Kierunek: Analiza danych - Big Data

Imię i nazwisko autora: Natalia Szwagierczak

Nr albumu: 73207

Wykorzystanie sztucznych sieci neuronowych do wyceny koni sportowych

Praca magisterska napisana w Katedrze Matematyki i Ekonomii Matematycznej pod kierunkiem naukowym dr hab. Michała Ramszy

Spis treści

1	Wp	rowdzenie	5
2	Opis danych i stosowanych metod		6
	2.1	Cel badania	6
	2.2	Opis bazy danych	6
	2.3	Webscraping	6
	2.4	Specyfikacja zmiennych	6
	2.5	Przetwarzanie języka naturalnego - NLP	6
	2.6	Przetwarzanie obrazu	6
3	Wyniki analizy empirycznej		7
	3.1	Weryfikacja modeli NLP	7
	3.2	Wnioskowanie na podstawie modeli NLP	7
	3.3	Weryfikacja konwolucyjnych sieci neuronowych	7
	3.4	Wnioskowanie na podstawie modeli analizy obrazów	7
	3.5	Podsumowanie	7
A	Zała	ączniki	8
Lista tablic			10
Lista rysunków			11
Streszczenie			12

1 Wprowdzenie

Definicje, aspekt ekonomiczny sportu jeździeckiego.

2 Opis danych i stosowanych metod

Tutaj zawsze pojawia się krótkie streszczenie tego co jest w tym rozdziale.

2.1 Cel badania

Cel, pytania badawcze

2.2 Opis bazy danych

Opis bazy danych, przechowywanie danych

2.3 Webscraping

Opis metody webscrapingu

2.4 Specyfikacja zmiennych

Istotność zmiennych, współliniowość, obserwacje odstające, obserwacje wpływowe

2.5 Przetwarzanie języka naturalnego - NLP

Sieci rekurencyjne, dwukierunkowe, long-short term memory

2.6 Przetwarzanie obrazu

Konwolucyjne sieci neuronowe

3 Wyniki analizy empirycznej

3.1 Weryfikacja modeli NLP

Walidacja modeli NLP - ocena na podstawie metryk

3.2 Wnioskowanie na podstawie modeli NLP

Klasyfikacja koni sportowych i ich wycena na podstawie modeli NLP

3.3 Weryfikacja konwolucyjnych sieci neuronowych

Walidacja modeli analizy obrazów - ocena na podstawie metryk

3.4 Wnioskowanie na podstawie modeli analizy obrazów

Klasyfikacja koni sportowych i ich wycena na podstawie konwolucyjnych sieci neuronowych - przetwarzanie obrazu

3.5 Podsumowanie

A Załączniki

Tutaj można włożyć długie tablice, kod wykorzystane w pracy lub inne elementy, które nie powinny zakłócać czytania tekstu.

Literatura

- Benaim, M. i Weibull, J. W. (2003), 'Deterministic approximation of stochastic evolution in games', *Econometrica* **71**, 873–903.
- Osborne, M. i Rubinstein, A. (1998), 'Games with procedurally rational players', *American Economic Review* **88**, 834–847.
- Tucker, G. S. (2010), *The High Tide of American Conservatism: Davis, Coolidge, and the* 1924 Election, Emerald Book.

Spis tablic

Spis rysunków

Streszczenie

Streszczenie - pół strony