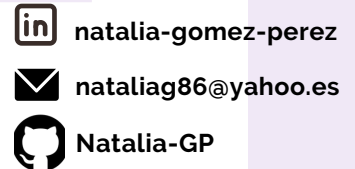




Natalia Gómez

Front-end Web Developer



SOBRE MI

Maestra de Primaria reinventada a desarrolladora junior que aterrizó en un Bootcamp y se enganchó al mundo de la programación. Me considero una persona proactiva, con gran curiosidad, autodidacta, sin miedo a los cambios y que le encanta seguir formándose. Afronto los nuevos retos siempre con buen humor y me considero una persona dispuesta a ayudar a mi equipo aportando todo lo que esté en mi mano para un bien común.

EXPERIENCIA EN PROGRAMACIÓN

WEB PROGRAMMING BOOTCAMP ADALAB (Sep-Dic-2022)

- Bootstrap, **Flexbox**, Grid, **responsive design**.
- JS (ES6, Canvas) and **APIs**
- SPA with React. Basics of **Node.js**.
- Experiencia haciendo **pair-programming**.
- **Express** and **SQLite**.
- **GitHub**, Vs Code, **Gulp**, Terminal y Zeplin.
- Migraciones de proyectos.
- **Git** para el control de versiones. Trabajo remoto.
- Proyectos bajo marco **Scrum** y **metodología Agile**



PROYECTOS

- **PORFOLIO**: Realizado en REACT
- **MAZE GAME**: Videojuego en 2D realizado en HTML, CSS y JS
- **PILLOW HEADS**: Web presentación de proyecto en equipo y formulario de contacto (HTML, CSS, SASS y REACT.)
- **AWESOME WOMAN CARDS**: App de tarjetas de visita. (JS)
- **CODING TIME**: Refactorización de código heredado (REACT, NODE JS)
- **RICK AND MORTY BUSCADOR PERSONAJES**: (REACT, ROUTER DOM, API, JS)

FORMACIÓN

- Curso definitivo de HTML y CSS en Platzi
- Curso Básico de JavaScript en Platzi
- Curso Práctico de JavaScript en Platzi
- Curso Práctico de Maquetación y Animaciones con CSS en Platzi
- Taller Práctico de JavaScript: ¡Crea tu Primer Videojuego!
- Diplomatura en Educación Primaria (2008-2011) UAM -Madrid
- General aptis british council B2

EXPERIENCIA PROFESIONAL

- Maestra Educación Primaria en el ámbito público
- Auxiliar de Ventas y Postventas en las empresas de L'Oreal, Coty Prestigie, Chanel, LVMH, Rituals and Puig.