

Bienvenide!! Aqui estan las instrucciones para el uso de la página de grafos

Funcionalidades	Partes
Con este boton se vuelve al menu principal.	
Con este boton se genera la matriz, despues de dibujar los nodos.	Generar matriz
Con este boton se genera la informacion de lo que es un grafo, y te la opcion de descargar en pdf.	Generar Información
Con este boton se reinicia todo el diagrama. Se borran todas las configuraciones.	Borrar todo
Con este boton se puede guradar el grafo, se descarga en un pdf.	Guardar
Esta es la indicacion en la barra de herramientas, en la cual se indica que el cuadrado es la entrada de los enlaces y el circulo es la salida de los enlaces.	□ Entrada de enlaces ○ Salida de enlaces
Esta es la indicacion en la barra de herramientas que nos indica el color de la flecha, cuando esta tiene valor y cuando no lo tiene.	→Sin valor de atributo →Con valor de atributo
Este es el nodo, que en este caso se llama pollito.	Pollito 1
Los nodos "pollitos" se pueden unir entre si usando las flechas.	Pollito 1 Pollito 2
Al dar click derecho en la flecha sin valor o con valor mostrara una ventana con dos opciones: • Eliminar conexion • Cambiar valor	Pollito 1 Eliminar conexión Cambiar valor
Con el boton cambiar valor nos abrira	Atributo Valor actual de la conexión: 0

Ingrese el valor para la conexión: 5

Guardar

una pestaña en la que podremos

editar el valor de la conexion.