Создать пустую страницу и добавить на ней загрузку файлов JavaScript:

* 1. Инициализация массива (common.js)
  2. Изменение элементов массива (init.js)
  3. Вывод данных в консоль браузера (log.js)

Файл “common.js” должен содержать следующий код:

function random(min, max) {

return Math.floor((Math.random() \* max) + min);

}

Файл “init.js” должен создать массив, состоящий из 5 элементов типа Object:

Тип каждого из элементов массива определяется случайным образом (1, 2, 3).

Каждый элемент должен содержать свойство “count”, значение которого определяется случайным образом (от 1 до 10).

Также каждый элемент, в зависимости от его типа, должен содержать метод.

Для типа 1 метод должен называться “getCount1”, для типа 2 – “getCount2”, для типа 3 – “getCount3”.

Не допускается добавлять никаких других свойств и методов, кроме вышеуказанных.

При добавлении элемента в массив необходимо записывать в консоль браузера информацию о нем в формате “type={0}, count={1}”.

Файл “log.js” должен посчитать общую сумму значений свойства “count” для каждого из типов и вывести в консоль браузера три строки в формате “count{0}={1}”, где {0} – тип объекта, {1} – сумма значений свойства “count” для данного типа.

Небольшое уточнение:

Для подсчета суммы значений “count” не использовать напрямую свойство “count”. Получать значение через функцию объекта (getCount1, …)