***Задание 5 является дополнением к заданию 4.***

1. Добавить свойство “health” у базового класса зомби. Задать базовое значение (health = 50). Один из наследников (только один) должен переопределить это свойство (допустим, у Strong будет health = 70).
2. Добавить индикатор здоровья в процентах для каждого зомби (полоса сверху над зомби).
3. При достижении значения “health” = 0 зомби умирает (должен быть удален с линии).
4. Добавить кнопку <Slow up>.

При нажатии на эту кнопку все зомби на протяжении 10 секунд должны двигаться с минимальной для зомби скоростью. Минимальная скорость задается в базовом классе для всех зомби. У всех остальных наследников (Michael, Strong, …) скорость должна быть другой.

1. Добавить кнопку <Grow old>.

При нажатии на эту кнопку на протяжении 10 секунд у всех зомби значение свойства “health” должно уменьшаться на 1 в секунду.

1. Добавить кнопку <Explode>.

При нажатии на эту кнопку у всех существующих в данный момент зомби значение свойства “health” должно уменьшиться на 15.