Taller de Python Científico





Franco N. Bellomo - fnbellomo@gmail.com

* Fácil de aprender.

- * Fácil de aprender.
- * Gran cantidad de bibliotecas.



» Package Index

PACKAGE INDEX Browse packages Package submission List trove classifiers RSS (latest 40 updates) RSS (newest 40 packages) PyPI Tutorial

PyPI - the Python Package Index

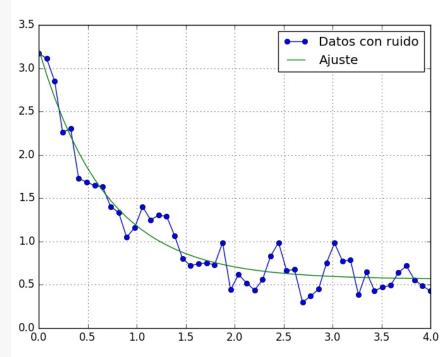
The Python Package Index is a repository of software for the Python programming language. There are current 85057 packages here.



To contact the PyPI admins, please use the Support or Bug reports links.

- * Fácil de aprender.
- * Monton de bibliotecas.
- * Desarrollo de sofware bastante rápido. (Python viene con pilas).

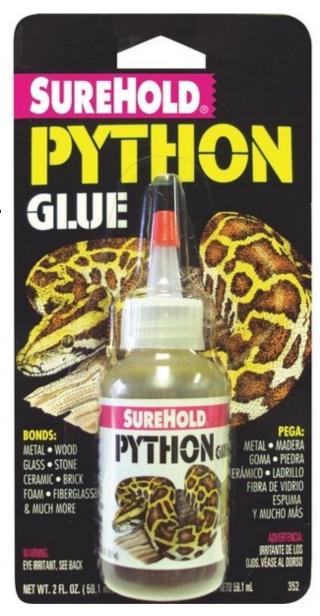
```
import numpy as np
from scipy.optimize import curve fit
# función a ajustar
def func(x, a, b, c):
   return a * np.exp(-b * x) + c
# datos con ruido
xdata = np.linspace(0, 4, 50)
v = func(xdata, 2.5, 1.3, 0.5)
vdata = v + 0.2 * np.random.normal(size=len(xdata))
#ajuste v plot
popt, pcov = curve fit(func, xdata, ydata)
plt.plot(xdata, ydata, '-o')
plt.plot(xdata, func(xdata, *popt))
plt.legend(('Datos con ruido', 'Ajuste'))
plt.grid(True)
plt.show()
```



- * Fácil de aprender.
- * Monton de bibliotecas.
- Desarrollo de sofware bastante rápido.
- * Una comunidad gigante a la cual consultar.



- * Fácil de aprender.
- * Monton de bibliotecas.
- Desarrollo de sofware bastante rápido.
- * Una comunidad gigante a la cual consultar.
- * Soporte científico exelente.
- * Es un lenguaje de pegamento.



- * Fácil de aprender.
- * Monton de bibliotecas.
- Desarrollo de sofware bastante rápido.
- * Una comunidad gigante a la cual consultar.
- * Soporte científico exelente.
- * Es un lenguaje de pegamento.
- Posee una licencia de código abierto.

Un poco de historia

* Comenzo a desarrollarse en 1989 por Guido van Rossum (Benevolent Dictator For Life!)

* Python 2.0: Octubre 2000 (actual: 2.7.12)

* Python 3.0: Diciembre 2008 (actual 3.5.2)

¿Que versión uso?

* Python 2.x es el legado.

- * Todas las grandes librerias migraron a Python 3.x
- * No va a haber más 2.x releases
- * Existen herramientas de conversión: 2to3 3to2
- * El futuro es de Python 3.x

import this

Zen de Python, por Tim Peters (una parte)

- Bello es mejor que feo.
- * Explícito es mejor que implícito.
- Simple es mejor que complejo.
- Complejo es mejor que complicado.
- Debería haber una y preferiblemente sólo una manera obvia de hacerlo.
- La legibilidad cuenta.
- * Si la implementación es difícil de explicar, es una mala idea.

Python es interactivo

Simplemente abrimos una consola y probamos

```
File Edit View Terminal Tabs Help
 fnbellomo@hal > ~
                     python3
Python 3.5.1 |Anaconda 2.5.0 (64-bit)| (default, Dec 7 2015, 11:16:01)
[GCC 4.4.7 20120313 (Red Hat 4.4.7-1)] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> 2+3
>>> print("Hola Curso")
Hola Curso
>>>
```

Vari abl es

Son definidas dinámicamente, no se tiene que especificar cuál es su tipo de antemano

def foo(a, b):
 return a+b

a, b = "hola", "mundo
foo(a, b)

a, b = 2, 8
foo(a, b)

"Duck Typing"
Las llamadas a funciones aceptan cualquier tipo de argumento.
Error de ejecución si no se ajusta.

Tipos de datos

De la libreria estandar.

Tipo	Clase	Notas	Ejemplo
str	Cadena	Inmutable	'Cadena'
unicode	Cadena	Versión Unicode de str	u'Cadena'
list	Secuencia	Mutable, puede contener objetos de diversos tipos	[4.0, 'Cadena', True]
tuple	Secuencia	Inmutable, puede contener objetos de diversos tipos	(4.0, 'Cadena', True)
set	Conjunto	Mutable, sin orden, no contiene duplicados	set([4.0, 'Cadena', True])
frozenset	Conjunto	Inmutable, sin orden, no contiene duplicados	<pre>frozenset([4.0, 'Cadena', True])</pre>
dict	Mapping	Grupo de pares clave:valor	{'key1': 1.0, 'key2': False}
int	Número entero	Precisión fija, convertido en <i>long</i> en caso de overflow.	42
long	Número entero	Precisión arbitraria	42L ó 456966786151987643L
float	Número decimal	Coma flotante de doble precisión	3.1415927
complex	Número complejo	Parte real y parte imaginaria j.	(4.5 + 3j)
bool	Booleano	Valor booleano verdadero o falso	True o False

Expresiones y operaciones

Muy similares a la de los otros lenguajes

```
Adición: + División entera: //
```

```
Sustracción: - División: /
```

Multiplicación: * Módulo: %

Potencia: **

Operaciones lógicas

```
Igual: == Menor:<
```

Distinto: != Mayor igual: >=

Mayor: > Menor igual: <=

Divición en Python 2 y 3

Cuidado con la divición en Python 2!

```
#Python 2
>>> 5/3
1
```

```
#Python 3
>>> 5/3
1.6666666666666666667
```

Se puede "solucionar" con la siguiente linea al principio del script de Python 2

from __future__ import division

Stri ngs

Delimitadores de strings: se puede usar " o ' indistintamente.

```
a = "spam, spam, spam"b = 'El me dijo "hola" a mi'
```

" " "Se puede construir strings de muchas lineas usando triple comilla" " "

Strings formatting

Dos formas:

```
>>>"Pi con %d digitos %.3f" % (3, 3.141592653589793)
'Pi con 3 digitos 3.142'
>>>"Pi con {1} digitos {0:.3f}".format(3.141592653589793, 3)
'Pi con 3 digitos 3.142'
```

La segunda forma es más fexible y potente:

```
>>> text = "I ate {num} {food} today. Yes, really {num}."

>>> answer = text.format(num=12,food="apples")

'I ate 12 apples today. Yes, really 12

>>> answer = text.format(num=15,food="pie")

'I ate 15 pie today. Yes, really 12
```

Conj untos

Colección desordenada en la cual cada elemento aparece una sola vez (conjunto matemático).

Conjuntos (operaciones)

Algunas operaciones básicas de conjuntos:

```
>>> S = {1,2,3}
# cardinal
>>> len(S)
3
>>> sum(S)
6
```

```
>>> 2 in S
True
>>> 4 in S
False
>>> 4 not in S
True
```

```
>>> {1,2,3} | {2,3,4} #union
{1, 2, 3, 4}
>>> {1,2,3} & {2,3,4} #intersección
{2, 3}
```

Listas

Secuancia ordenada de elementos. Los elementos se pueden repetir y puden ser int, string, set, lists or dictionaries.

```
>>> [1,1+1,3,2,3]
[1, 2, 3, 2, 3]
>>> [[1,1+1,4-1],{2*2,5,6}, 'yo']
[[1, 2, 3], {4, 5, 6}, 'yo']
```

Las operaciones son las mismas que para los conjuntos.

Listas (index / slice access)

El slice genera una nueva lista a partir de otra. La sintaxis es: [comienzo:final:paso]

```
>>> L = [0,10,20,30,40,50,60,70,80,90]
>>> L[:5]
[0, 10, 20, 30, 40]
>>> L[5:]
[50, 60, 70, 80, 90]
>>> L[2::2]
[20, 40, 60, 80]
>>> L[-3]
70
>>> L[::-1]
[90, 80, 70, 60, 50, 40, 30, 20, 10, 0]
```

Di cci onari os

Conjunto de pares key-value desordenados. Las key pueden ser int, floats o string. La idea es similar a una guia telefónica.

```
>>> {2+1:'thr'+'ee', 2*2:'fo'+'ur'}
{3: 'three', 4: 'four'}
>>> {0:'zero', 0:'nothing'}
{0: 'nothing'}
>>> mydict = {'Neo':'Keanu', 'Morpheus':'Laurence'}
>>> mydict['Neo']
'Keanu'
```

Las operaciones son las mismas que para los conjuntos.

Sintaxis

Los espacios en blaco son importantes. Definen los alcances (scope) de las funciones, estructura de control, clases, etc.

if 2<1: foo() bar() baz() if 2<1: foo() bar() baz() if 2<1: foo() bar() baz()

Sintaxis

Los espacios en blaco son importantes. Definen los alcances (scope) de las funciones, estructura de control, clases, etc.

if 2<1: foo() bar() baz()

Se llama a la función baz()

if 2<1: foo() bar() baz()

Se llama a las funciónes baz() y baz()

if 2<1: foo() bar() baz()

Error de sintaxis

Estructuras de control

for i in list: baz(i)

```
if a > b:
    foo()
elif a != c:
    bar()
else:
    baz()
```

while a > b: foo()

pass

break continue

Bastante similar a otros lenguajes, salvo por el for que recorre listas.

Estructuras de control

Un ejemplo simple

```
cnt = 0
suma = 0
while True:
  random = np.random.random()
  print(random)
  if 0.2 < random < 0.8:
     cnt += 1
  if cnt == 5:
     break
```

Listas por compresión

Es una forma compacta y Pythonica de generar listas (o conjuntos) a partir de estructuras de control (for e if).

```
>>> [ 2*x for x in [2,1,3,4,5] ]
[4, 2, 6, 8, 10]
>>> [ x*y for x in [1,2,3] for y in [10,20,30] ]
[10, 20, 30, 20, 40, 60, 30, 60, 90]
>>> [ 2*x for x in [2,1,3,4,5,6] if x%2 == 0]
[4, 8, 12]
>>>[[x, y] for x in [1,2,3] for y in [10,20,30] if (x+y) % 3 != 0 ]
[[1, 10], [1, 30], [2, 20], [2, 30], [3, 10], [3, 20]]
```

Funciones incorporadas

range(): secuencia inmutable de números

```
>>> [x**2 for x in range(10)]
[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
>>> [x for x in range(0, 100, 10)]
[0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90]
```

enumerate(): enumera un objeto iterable

```
>>> seasons = ['Spring', 'Summer', 'Fall', 'Winter']
>>> list(enumerate(seasons))
[(0, 'Spring'), (1, 'Summer'), (2, 'Fall'), (3, 'Winter')]
>>> list(enumerate(seasons, start=1))
[(1, 'Spring'), (2, 'Summer'), (3, 'Fall'), (4, 'Winter')]
```

Abriendo archivos

open(): abrir un archivo. Los modos son:

```
'r' open for reading (default)
```

- 'w' open for writing, truncating the file first
- 'x' open for exclusive creation, failing if the file already exists
- 'a' open for writing, appending to the end of the file if it exists
- 'b' binary mode
- 't' text mode (default)
- '+' open a disk file for updating (reading and writing)

Excepciones (Hay que usarlas)

Un ejemplo simple

```
try:
    a = read_my_data()
    except:
    print("Corrupted data")
```

Es siempre más preferible que tener que definir funciones adicionales

```
if consistent_data():
    a = read_my_data()
    else:
       print("Corrupted data")
```

Funci ones

```
>>> def operation(a, b, c):
    return (a + b) * c

# Argumentos posicionales
>>> operation(2, 4, 3)
18

# Argumento por palabra
>>> operation(c=3, a=2, b=4)
18
```

```
>>> def operation(a, b, c=3):
    return (a + b) * c

# Argumentos opcionales
>>> operation(2, 4)
18
>>> operation(2, 4, 5)
30
```

Links importantes

Documentación oficial de python:

https://docs.python.org/3/

O simplemete:

google.com