Asd

|  |
| --- |
| **Planning: card validation proyect**  **Consideraciones:**  \* Decidir lo que crees se puede entregar a tus usuarias al final del sprint y cómo se conseguirá ese trabajo. Dejar de lado todo lo demás.  \* Dividir en tareas concretas.  \* Priorizar según si una depende de otra o por “importancia”.  \* Decidir tentativamente quién hará qué cosas.  **Recomendaciones:**  \* Piensa por un momento en todas las conclusiones que sacaste en tus retrospectivas previas. Bien sea de un sprint previo de este mismo proyecto o de un proyecto anterior.  \* No cedas al impulso de saltar a trabajar haciendo un sprint planning “por compromiso”. Un buen planning te ahorrará mucha frustración y “sufrimiento” durante el sprint.  \* No te empantanes/claves en los detalles, muchos de esos detalles los podrás abordar durante el sprint. Enfócate en tener una ruta clara para todas las personas del equipo. |
| Sprint 1 |
| Sprint 2   1. Hacer un prototipo de mi página. P**rincipios del diseño visual:** el equilibrio, el contraste, el énfasis, las repeticiones y los patrones, la proporción, el movimiento, el espacio en blanco, la unión y la variedad 2. Algoritmo de Luhn:  * Pasar los números a un array en orden inverso * Aplicar la operación a los números de las posiciones pares * Sumar los dígitos y nuevos dígitos * Comprobar si es una tarjeta válida  1. Exigencias de ingreso del número de la tarjeta:  * Ocultar todos los dígitos del número de tarjeta a excepción de los últimos 4 caracteres. * Que no se pueda ingresar un campo vacío. |
| Sprint 3 |

Asd

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Daily | | | | |
| **Fecha** | **¿Qué hice ayer?** | **¿Cuál es mi objetivo de hoy?** | **¿En qué estoy bloqueada?** | **Qué he hecho** |
| Lunes  10-04-2023 | Revisé el readme. Comencé a ver los videos que nos dejaron sobre el terminal / Shell de UNIX. | Instalar y configurar git. Hacer el fork y clonar el repositorio. Revisar bien el material que nos dejaron sobre las metodologías ágiles y SCRUM para ver cómo organizarme y comenzar el trabajo. |  |  |
| Martes  11-04-2023 | Instalación de git. Armar el HTML con el input y el botón. | Declarar la variable a partir del input | No lograba declarar la variable. El problema fue porque estaba en un form. |  |
| Miércoles  12-04-2023 | Tenía un problema al declarar la variable, Vivie me ayudó a solucionarlo. Modifiqué el html que originalmente era un input dentro de un form, así que saqué el form y así me funcionó el js para declarar la variable que guardara los números de tarjeta solicitados. También aprendí un poco mejor cómo usar algunos comandos npm en la terminal y que hay que eliminar las terminales abiertas y abrir una nueva al comenzar a trabajar de nuevo en el código para evitar problemas | Siguiendo los tips que nos da Michelle en el video que dejaron en el readme: - Pasar los números a un array en orden inverso  - Aplicar la operación a los números de las posiciones pares  - Sumar los dígitos y nuevos dígitos  - Comprobar si es una tarjeta válida |  |  |
| Jueves  13-04-2023 | Armé el prototipo de mi página (que no había hecho en absoluto), pasé los números de la tarjeta a un array, cree otro array con los números invertidos. Estuve investigando cómo hacer que el input text sólo reciba números. | De ayer me quedó pendiente: - Aplicar la operación a los números de las posiciones pares, Sumar los dígitos y nuevos dígitos, Comprobar si es una tarjeta válida. A eso añadiría solucionar el problema de cómo lograr que el input sólo reciba números. | No logro ver cómo hacer que el input type text sólo reciba números. He encontrado varias fórmulas, pero estoy tratando de entenderlas bien, porque al tratar de aplicarlas a mi código no me han resultado. |  |
| Viernes  14-04-2023 | Entre el gym, las dudas rápidas con Chris y el test camp, aparecieron varias cosas que no había presupuestado en mis objetivos de ayer, pero que me ayudaron mucho: Resolví el primer ejericio del gym camp luego de terminar, repasé mis apuntes del método REACTO, y aprendí un poco sobre la importancia de los test y como trabajar con npm test en el test camp, aplicando ahí mismo las sugerencias de Ivy para los errores que me salían. Descargué la extensión para vscode de eslint, para suspender que me tire unos errores que salen cuando el código aún no está completo (según lo que entendí). Vi el primer video que dejaron en el coda sobre el planning. Dar estilo al fondo y las letras de mi página. | Aplicar la operación a los números de las posiciones pares, Sumar los dígitos y nuevos dígitos, Comprobar si es una tarjeta válida. Resolver el segundo problema que nos dejaron en el gym camp ayer. Investigar para armar la función validator, para eso quiero también volver a revisar el video que quedó grabado de las dudas rápidas de Chris. Practicar el css con la ranita flexbox. Dar estilo al fondo y las letras de mi página. |  | * Armé la función para mask los números ingresados. * Revisé el video que dejó Chris sobre las funciones en dudas rápidas. * Identificar los números pares del array |
| Sábado  15-04-2023 | En la función isValid, pude avanzar en:   * Declarar la variable que transforma los números ingresados en un array. * Declarar la variable que transforma el array de strings en array de números. * Declarar la variable que reversa el array de números |  |  |  |
| Lunes  17-04-2023 | En la función isValid, pude avanzar en:  - Declarar la variable que transforma los números ingresados en un array.  - Declarar la variable que transforma el array de strings en array de números.  - Declarar la variable que reversa el array de números  - Comencé a crear una función para multiplicarx2 los números en la posición par del array  - Le di estilo al fondo y a las letras de mi página e investigué un poco sobre los selectores de css que necesito para dar estilo al input y al botón  - Subir mis avances a GitHub | Multiplicar x2 los números de las posiciones pares en el array. Sumar los dígitos y nuevos dígitos, Comprobar si es una tarjeta válida. Que no se pueda ingresar un campo vacío. |  |  |
| Martes  18-04-2023 | Aunque armé el código para crear un nuevo array con los índices pares de la tarjeta, multiplicarlos x2, y sumar los dígitos y nuevos dígitos, aún no me resulta que corra bien. Así que estudié nuevamente el primer ejercicio de gym del jueves pasado para entender bien todo el proceso, porque el if for es lo que no me está funcionando en mi código. | Revisar if por if en mi código, para ir corrigiendo los errores que logre identificar ahora que entiendo mejor el if for. |  | * Arreglo if por if * Leo un recurso sobre declaración de variables y scopes que me pasó Vivie. |
| Miércoles  19-04-2023 | Revise mi código en: el for para sacar los números de indices pares, luego el for para multiplicar por dos esos números. Ahí hice un if, para que en caso de que esa operación diera un número mayor = a 10 apartara ese número y sumara sus dígitos y luego un else, para agregar el resto de los números. Toda esa parte del código estuve revisando, para ver cuáles eran los errores. | Terminar de corregir los errores que revisé ayer y hacer la suma de los números, para hacer el if que verifique si la tarjeta es válida (si la suma de todos los números es múltiplo de 10) o no (si no es múltiplo de 10). |  |  |
| Jueves  20-04-2023 | Planifiqué mi sprint en trello. Terminé de corregir los errores en mi código: declarar variables y constantes en donde corresponde, abrir y cerrar las llaves en donde corresponde y estructurar correctamente los ciclos for e if. Tenía un problema con que mi código quedaba ciclado y Vivie me ayudó explicándome que al hacer let = i en el for, hay que cambiar el nombre de i, porque si no da ese problema. | Mostrar en pantalla (ver si con alert o cómo) si la tarjeta es válida o no. Practicar ejercicios de gym. Dar estilo al botón: pintarlo del color según el prototipo. Dar estilo a la letra del título: según el diseño del prototipo. Investigar cómo dar sombra a los elementos html. Separar los elementos (dar margen?) entre sí. Añadir el estilo del header (color según el prototipo) |  |  |

Live preview <https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=ms-vscode.live-server>

Sobre la sintaxis en javascript: <https://keepcoding.io/blog/como-escribir-funciones-en-javascript/#:~:text=Para%20escribir%20funciones%20en%20JavaScript%20de%20forma%20can%C3%B3nica%2C%20utilizamos%20la,que%20queremos%20para%20dicha%20funci%C3%B3n>

Herramientas: código rápido codepen.io

Repositorio de chris: <https://github.com/ChristianRL23/audiophile>

Asd

|  |  |
| --- | --- |
| **Dudas/Bloqueos js** | **Recursos para resolver** |
| Instalación de npm | <https://www.youtube.com/watch?v=fgMClgoVtA0> |
| Git | <https://pages.github.com/> |
| ¿Cómo convertir un string en un array? | RESUELTO  <https://dev.to/soyleninjs/6-formas-de-convertir-un-string-en-array-con-javascript-320n> |
| ¿Cómo hacer que el input sólo reciba números? | PAUSADO  Usar number()  <https://www.coderbox.net/blog/permitir-solo-numeros-en-un-campo-de-texto-con-javascript/>  <http://devcate.blogspot.com/2012/10/validar-solo-numeros-o-texto-con.html> |
| Algoritmo de Luhn | <https://www.quobit.mx/asi-funciona-el-algoritmo-de-luhn-para-generar-numeros-de-tarjetas-de-credito.html>  Algoritmo en general: <https://www.youtube.com/watch?v=QXc_ozsH_cg&t=969s> |
| Invertir un array | RESUELTO  <https://parzibyte.me/blog/2019/07/19/2-maneras-invertir-arreglos-javascript/> |
| Probar los códigos de estilo | <https://www.w3schools.com/howto/tryit.asp?filename=tryhow_css_image_text> |
| Reemplazar los números por gatos | RESUELTO  Método replaceAll  <https://www.aluracursos.com/blog/intercambiando-caracteres-de-una-stringen-java#:~:text=M%C3%A9todo%20replaceAll(),que%20pasamos%20por%20otro%20car%C3%A1cter>.  Método .replace con /./g ( .replace(/./g, “lo que reemplaza”  <https://www.w3resource.com/javascript-exercises/fundamental/javascript-fundamental-exercise-85.php> |
| ¿Cómo reemplazar los elementos de un string? (número a #) | RESUELTO  <https://www.w3resource.com/javascript-exercises/fundamental/javascript-fundamental-exercise-85.php>  <https://www.freecodecamp.org/espanol/news/ejemplo-de-javascript-string-replace-con-expresiones-regulares/> |
| Obtener los números en posición par dentro de un array | RESUELTO  <https://es.stackoverflow.com/questions/384735/c%C3%B3mo-obtener-los-n%C3%BAmeros-en-posici%C3%B3n-par-dentro-de-un-array-y-ordenarlo-ascende> |
| Gradiente no ocupa la pantalla completa | RESUELTO  <https://es.stackoverflow.com/questions/22361/gradiente-en-css-no-ocupa-el-alto-completo-de-la-pantalla> |
| Imagen de fondo con css | <https://www.freecodecamp.org/espanol/news/imagen-de-fondo-css-con-codigo-de-ejemplo-html/> |
| ¿Cómo hacer que un array de strings pase a ser un array de números? | RESUELTO  <https://stackoverflow.com/questions/15677869/how-to-convert-a-string-of-numbers-to-an-array-of-numbers>  var a = "1,2,3,4";  var b = a.split(',');  console.log(b);  var c = b.map(Number);  console.log(c);  .map()<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array/map> |
| Declaración de variables y qué pasa con los scopes | <https://samutorres.com/blog/el-scope-en-javascript> |
| Manipulación de arrays | <https://www.freecodecamp.org/espanol/news/el-manual-de-arreglos-en-javascript/#:~:text=Como%20crear%20un%20arreglo%20en%20JavaScript&text=La%20forma%20m%C3%A1s%20sencilla%20es,Arreglo%20para%20crear%20un%20arreglo> |
| Para el readme | <https://pandao.github.io/editor.md/en.html>  Índice1. Resumen general2. Resumen del proyecto3. Recursos utilizados4. Descripción del Proyecto5. Check list a considerar Project Feedback6. El equipo de trabajo |

Recursos de estilos:

Css <https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/#aa-flexbox-properties>

Listado de propiedades: <https://carontestudio.com/blog/listado-de-propiedades-css/>

Probar cosas en css <https://www.w3schools.com/howto/tryit.asp?filename=tryhow_css_image_text>

colores: <https://coolors.co/e2cfea-a06cd5-6247aa-64b6ac-102b3f>

<https://blog.muktek.com/box-model-d5eb5cda62b8>

trabajar imágenes: <https://express.adobe.com/es-ES/sp/design/post/urn:aaid:sc:VA6C2:f54bdd23-d4bf-4b84-b58e-13bddd7eaf1e?workflow=quicktask&qId=remove-background&actionLocation=seo&autoDownload=true>

GYM

<https://github.com/Laboratoria/gym/blob/DEV003/sessions/session-02.md>