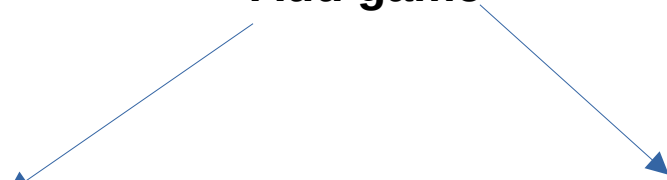


## 9th age results

1. Można się logować za pomocą konta googla lub utworzyć konto (widok logowania na razie jest automatyczny, ale spróbuję nad nim popracować)
2. Niestety logowanie google nie współpracuje z aplikacją messenger(od facebooka na telefonie), ale na to już nie mamy wpływu
3. Funkcjonalności są ujęte w nazwach, więc większość rzeczy powinno być jasne.
4. Dołączam jedynie opis dodawania gier, bo tu trochę zaszaleliśmy ;)

### Add game



#### Add game:

- Należy mieć wprowadzoną rozpiskę, żeby dodać grę.
- Musicie mieć policzone małe punkty, które wpisujecie w formularzu
- Przeciwnik po wprowadzeniu gry, musi ją zatwierdzić u siebie i wybrać swoją rozpiskę
- Jeżeli przeciwnik nie ma konta, możecie wybrać jako drugiego gracza '0Anon', dodać w komentarzu armię i automatycznie wynik się zatwierdzi

#### Add game with unit-points (małe punkty są liczone automatycznie):

- Sprawdź czy rozpiska, której używasz jest w formacie NR i czy jest parsed (w my lists możesz to zrobić, jeżeli nie kliknij po prostu w parse list ;))
- W tym przypadku wybieracie tylko przeciwnika
- Po dodaniu gry przeciwnik ją zatwierdza wybierając rozpiskę (też sparsowaną)
- Oboje widzicie add points, jeden z was musi to uzupełnić
- Zaznaczacie jaki procent oddziału zginął i przeciwnikowi automatycznie naliczają się małe punkty
- Wszystko wylicza się samo ;)
- Przeciwnik musi znowu zatwierdzić i gotowe :D
- Gdy drugi gracz nie ma konta, też możecie skorzystać z '0Anon' i autoapprove wpisując w komentarzu armię, a w formularzu małych punktów ilość zdobytych przez was punktów

5. Wszelkie uwagi, sugestie, pytania są mile widziane. Piszcie i dawajcie znać co myślicie.
6. O wszelakich błędach też dawajcie znać, bo dopiero to wszystko testujemy.
7. Gdybyście coś źle wprowadzili, napiszcie to też spróbujemy to ogarnąć.