

---

## **Especificación de requisitos de software**

**Proyecto: Sitio de subasta**

# Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
22/09/18	1	Roberto Alfonso	
22/10/18	2	Roberto Alfonso	
22/11/10	3	Roberto Alfonso	

## Contenido

<u><a href="#">FICHA DEL DOCUMENTO</a></u>	2
<u><a href="#">CONTENIDO</a></u>	3
<u><a href="#">1 INTRODUCCIÓN</a></u>	4
<u><a href="#">1.1 Propósito</a></u>	4
<u><a href="#">1.2 Alcance</a></u>	4
<u><a href="#">1.3 Personal involucrado</a></u>	5
<u><a href="#">1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas</a></u>	7
<u><a href="#">1.5 Referencias</a></u>	7
<u><a href="#">1.6 Resumen</a></u>	7
<u><a href="#">2 DESCRIPCIÓN GENERAL</a></u>	8
<u><a href="#">2.1 Perspectiva del producto</a></u>	8
<u><a href="#">2.3 Características de los usuarios</a></u>	8
<u><a href="#">2.4 Restricciones</a></u>	8
<u><a href="#">3 REQUISITOS ESPECÍFICOS</a></u>	9
<u><a href="#">3.2 Product Backlog</a></u>	9
<u><a href="#">3.2.1 Product Backlog</a></u>	9
<u><a href="#">3.3 Sprints</a></u>	10
<u><a href="#">3.3.1 Sprint 1</a></u>	10
<u><a href="#">3.3.2 Spint 2</a></u>	10
<u><a href="#">4 Observaciones</a></u>	11

# 1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos de Software (ERS) para el Sistema de Información para la gestión de procesos y control de un sitio de e-commerce (\*). Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar *IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos de Software ANSI/IEEE 830, 1998*.

## 1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales para el desarrollo de un sistema de información web e-commerce que permitirá al usuario (administrador, ver Definiciones, acrónimos y abreviaturas) tener conocimiento de cuales son los pedidos para prepararlos y despacharlos. A su vez permitirá al usuario (cliente, ver Definiciones, acrónimos y abreviaturas) navegar por un catálogo y realizar pedidos.

## 1.2 Alcance

Esta especificación está dirigida al usuario principal del sistema y contendrá los requerimientos analizados y acordados con el usuario como así información técnica sobre el proceso de desarrollo en sí.

El sistema permitirá al usuario cliente darse de alta en el sitio. El sistema también permitirá al usuario administrador crear ofertas especiales.

El solo hecho de utilizar el sistema debería ser suficiente para darle credibilidad al sitio.

## 1.3 Limitaciones

- a) El programa no permitirá al usuario cliente hacer modificaciones sobre ofertas
- b) El usuario cliente solo se podrá contactar con el administrados a través del formulario de contacto
- c) El programa no permitirá al administrador crear combos
- d) No soportará precio de compra por debajo del establecido en el sitio
- e) No permitirá que los usuarios borren sus cuentas

## 1.4 Personal involucrado

<b>Nombre</b>	Natalia Beatriz Alvarez
<b>Rol</b>	Scrum Master/desarrolladora
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	Planeamiento, división de tareas, desarrollo
<b>Información de contacto</b>	natalia.humanista@gmail.com

<b>Nombre</b>	Roberto Alfonso
<b>Rol</b>	Desarrollador / Colaborador
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo/Testing
<b>Información de contacto</b>	roberto.carlos.alfonso@gmail.com

<b>Nombre</b>	Celeste Ahumada
<b>Rol</b>	Desarrolladora / Colaboradora
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	ahumadamariaceleste@gmail.com

<b>Nombre</b>	Karina Alejandra Acevedo
<b>Rol</b>	Desarrolladora / Colaboradora
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	acevedokarinaalejandra@gmail.com

<b>Nombre</b>	Brian Almada
<b>Rol</b>	Desarrollador / Colaborador
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	brianalexismada84@gmail.com

<b>Nombre</b>	Claudia Bottero
<b>Rol</b>	Desarrolladora / Colaboradora
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	clotibottero@yahoo.com.ar

<b>Nombre</b>	Braian Axel Troncoso
<b>Rol</b>	Desarrollador / Colaborador
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo / Testing
<b>Información de contacto</b>	troncosobraianaxel@gmail.com

Proyecto Integrador  
Especificación de requisitos de software

---

<b>Nombre</b>	Tamara Arias
<b>Rol</b>	Desarrolladora / Colaboradora
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	tamsarias@gmail.com

## 1.5 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

<i>Nombre</i>	<i>Descripción</i>
<b>ERS</b>	Especificación de Requisitos de Software
<b>RF</b>	Requerimiento Funcional
<b>RNF</b>	Requerimiento No Funcional
<b>Administrador</b>	Persona que utilizará el sistema para gestionar altas y bajas de productos y de ofertas
<b>Cliente</b>	Persona que utilizará el sistema para realizar compras.
<b>Artículos</b>	Productos en exhibición para ser vendidos
<b>Oferta</b>	Artículos puestos a un precio menor por determinado tiempo.
<b>Venta</b>	Transacción por la cual el Cliente abona.

## 1.6 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

## 1.7 Resumen

Este documento consta de 3 (tres) secciones. Esta sección es la Introducción y proporciona una visión general de la ERS. En la sección 2 se da una descripción general del sistema, con el fin de conocer la perspectiva del producto, las características de los usuarios, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles. En la sección 3 se definen los requisitos específicos que debe satisfacer el sistema, detalle de historias de usuarios (US) y de los diferentes Sprint.

## 2 Descripción general

### 2.1 Perspectiva del producto

*El sistema será un producto diseñado para trabajar en entornos web. Contendrá autenticación de pujadores, posibilidad de crear nuevos pujadores, dar de alta consignatarios, coordinar subastas y aceptar la puja ganadora.*

### 2.2 Características de los usuarios

<b>Tipo de usuario</b>	Administrador
<b>Formación</b>	Manejo de herramientas informáticas
<b>Actividades</b>	Control y manejo del sistema en general, alta, baja y modificación de productos.

<b>Tipo de usuario</b>	Cliente
<b>Formación</b>	Manejo de entornos web
<b>Actividades</b>	Revisar el catálogo, seleccionar productos, comprar productos, revisar compras, etc.

### 2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet.
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, Python, Django y Angular.
- El sistema se diseñará según un modelo cliente/servidor.
- El sistema deberá tener un diseño e implementación sencillos, independiente de la plataforma o del lenguaje de programación.
- No se contemplan operaciones paralelas por fuera de las descritas en el sistema.



---

## 3 Requisitos específicos

### 3.1 Product Backlog

- [#US01](#): Como usuario cliente nuevo cuando quiero usar el sitio entonces tengo que registrarme.
- [#US02](#): Como usuario cliente existente cuando quiero usar el sitio entonces tengo que loguearme con usuario y contraseña.
- [#US03](#): Como usuario administrador del sitio cuando quiero crear nuevos tipos de producto entonces utilizo la página de tipos de producto.
- [#US04](#): Como usuario administrador cuando quiero crear un nuevo producto entonces voy a la página de ABM de productos.
- [#US05](#) Como usuario cliente, si olvido mi contraseña quiero poder recuperarla
- [#US06](#) Como usuario cliente quiero tener la posibilidad de modificar datos de registración.
- [#US07](#) Como usuario cliente quiero tener acceso al catálogo.
- [#US08](#) Como usuario cliente, una vez en el catálogo quiero poder seleccionar entre el listado de productos a comprar.
- [#US09](#) Como usuario cliente quiero poder elegir la cantidad de artículos que voy a comprar.
- [#US10](#) Como usuario cliente, cuando quiero buscar un producto específico puedo utilizar "la lupita" de la barra de navegación para encontrarlo fácilmente.
- [#US11](#) Como usuario cliente, cuando quiero ver la información detallada de un producto puedo hacer clic en su imagen o nombre para acceder a su página individual.
- [#US12](#) Como usuario cliente, cuando quiero ver los productos que tengo en mi carrito puedo hacer click en el ícono del carrito en la esquina superior derecha de la pantalla.
- [#US13](#) Como usuario cliente, al finalizar compra, deseo ver la vista previa del carrito.
- [#US14](#) Como usuario cliente deseo poder modificar o eliminar los productos del carrito antes de finalizar la compra.
- [#US15](#) Como usuario cliente, cuando quiero realizar el pago de mi carrito de compras puedo hacer clic en el botón "Pagar" para ingresar mis datos de pago y completar la transacción.
- [#US16](#) Como usuario cliente deseo poder seleccionar la forma de pago.
- [#US17](#) Como usuario cliente quiero poder seleccionar entre retirar mi pedido en la tienda o solicitar delivery.
- [#US18](#) Como usuario cliente, una vez que finalice todos los pasos de la compra, quiero ver una notificación confirmando que la misma fue exitosa.
- [#US19](#) Como usuario cliente si quiero tomar contacto con el administrador debo completar el formulario de contacto
- [#US20](#) Como usuario administrador deseo tener acceso al listado de ventas.
- [#US21](#) Como usuario administrador quiero poder acceder al stock de productos.

### 3.2 Sprints.

N° de sprint	0
Sprint Backlog	#US01, #US02, #US03, #US04, #US05, #US06, #US07, #US08, #US09, #US10, #US11, #US12, #US13, #US14, #US15, #US16, #US17, #US18, #US19, #US20, #US21
Responsabilidades	Delinear trabajo del grupo, historias de usuario iniciales, tareas a partir de dichas historias. Crear documentación y diagramas. Crear base de datos.
Calendario	Cierre = 21/04/2023
Inconvenientes: Miembros ausentes, baja de miembro en medio del sprint.	

N° de sprint	1
Sprint Backlog	#US01, #US02, #US03, #US04, #US05, #US06, #US07, #US08, #US09, #US10, #US11, #US12, #US13, #US14, #US15, #US16, #US17, #US18, #US19, #US20, #US21
Responsabilidades	
Calendario	Cierre = 05/05/2023
Inconvenientes	

N° de sprint	2
Sprint Backlog	
Responsabilidades	
Calendario	

**4.**

**(\*)Observaciones:**

Decidimos crear un proyecto desde cero dado que el proyecto anterior era de una naturaleza muy distinta (ya que una de las condiciones para la selección era que fuese un proyecto poco común, no simplemente "un carrito de compras").

El proyecto anterior era un el sistema de subastas, en el cual la venta no era posible si no había una puja, la puja no era posible si no había un lote y un lote no era posible si no existía un artículo. Para mantener la integridad del sistema, se decidió no agregar un e-commerce que permitiera ventas directas sin pujas. Agregar un e-commerce haría que existan ventas que romperían con esa regla fundamental de nuestro sistema, que existan ventas sin pujas, lo que habría requerido agregar una segunda tabla de ventas o código adicional para validar si la venta provenía de subasta o era directa. Esto hubiese complejizado el sistema, dejándolo muy difícil de testear. Debido al limitado tiempo con el que contamos para implementar la solución y para evitar complicaciones, se decidió que esta opción no era viable.

Link al repositorio anterior: BidOn Subastas (<https://github.com/rpgrca/proyecto-ispc-fullstack>)