**Класс GridView** – класс, который работает с пользовательским интерфесом, в частности реализует сетку на экране.

**Класс MainActivity** - Данный класс является процессом. В нем находятся основные функции, которые применяются в кнопках в интерфейсе игры, такие как возвращение в главное меню, смена сложности и другие.

**Класс Field** - В этом классе работа идет над игровым полем приложения.

**Класс Game** –Отвечает за игровой процесс.