

TRABAJOS PRÁCTICOS – 2do Cuatrimestre /2025
Trabajo Práctico Cuatrimestral**WonderWorld****Enunciado.****Contexto**

La empresa WonderWorld Entertainment está a punto de lanzar una plataforma digital que unifique todas sus experiencias: parques temáticos, cruceros y contenido en streaming. Los clientes podrán registrarse en la plataforma, crear perfiles familiares y asociar dispositivos inteligentes (pulseras WonderBand) para acceder a servicios exclusivos. Cada cliente podrá comprar entradas para parques, reservar cruceros y contratar servicios adicionales como experiencias gastronómicas o encuentros con personajes. Los pagos se realizarán mediante tarjetas de crédito y se confirmarán en tiempo real. Además, la plataforma enviará notificaciones sobre cambios en reservas y permitirá consultar el historial de compras. Los administradores podrán crear nuevos cruceros, asignar embarcaciones y gestionar reparaciones de dispositivos WonderBand. Cuando un dispositivo falla, se genera una orden de reparación que pasa por varios estados hasta su resolución. La empresa busca que el sistema sea seguro, escalable y fácil de usar, integrando todos estos procesos en una sola solución.

Historia: “Un día mágico con la app”

Personaje: Laura, una madre que planea unas vacaciones familiares.

Laura se despierta emocionada: decidió llevar a su familia a un parque temático y también reservar un crucero para cerrar el viaje con broche de oro. Abre la app de WonderWorld en su smartphone.

1. Inicio y registro

La aplicación le da la bienvenida y le pide registrarse. Completa sus datos personales, correo y tarjeta de crédito. Recibe un correo de confirmación y, tras validarla, la app le indica que su cuenta está activa.

2. Compra de tickets y servicios

Desde el menú principal, Laura elige “Parques”. Selecciona el parque Magic Kingdom, elige la fecha y compra 4 tickets diarios. La app le ofrece agregar el servicio FastPass para evitar filas y lo acepta. Todo se asocia a su WonderBand, que recibirá en casa.

3. Planificación del recorrido

Laura explora el mapa interactivo del parque, revisa horarios y atracciones. Configura su itinerario y reserva una cena con personajes para la última noche. La app le muestra el tiempo de espera en cada atracción en tiempo real.
Requisito funcional: Consulta dinámica de tiempos de espera.
Requisito no funcional: Actualización en tiempo real.

4. Reserva del crucero

Luego, va a la sección “Cruceros”. Elige un crucero de 5 días con salida desde Miami. Selecciona una habitación premium y confirma la reserva. La app le muestra los puertos donde hará escala y le permite agregar excursiones opcionales.

5. Streaming y entretenimiento

Mientras espera el viaje, descubre que la app incluye contenido exclusivo. Activa su membresía premium y crea una lista de películas favoritas para ver en familia.

6. Durante el viaje

En el parque, Laura usa su WonderBand para ingresar, pagar souvenirs y acceder a las atracciones reservadas. En el crucero, la app le notifica cambios en horarios y le permite chatear con el servicio al cliente.

7. Final del recorrido

Al terminar, Laura recibe un resumen de su experiencia: fotos, gastos y recomendaciones para futuros viajes.

Consignas

1. Generar por cada punto de la **Historia**: “Un día mágico con la app”
Un requisito funcional y un requisito no funcional
2. Realizar Diagrama de Casos de Uso (todos los casos de uso y actores que encuentren).
3. Realizar la especificación de 3 casos de uso representativos
4. Realizar diagrama de Secuencia de los 3 casos de uso representativos
5. Realizar Diagrama de clases (identifique la totalidad de clases que dan solución al dominio del problema planteado).
6. Realizar 3 diagramas de estados de objetos representativos

Criterios de aprobación

- El alumno tendrá aprobado el Trabajo si cumple los siguientes criterios de aprobación:
- Aplicación adecuada del Diagrama de Clases que comprende:
 - Identificación adecuada de Clases.
 - Atributos completos.
 - Métodos adecuados.
 - Cardinalidad adecuada entre Clases.
- Aplicación adecuada del Diagrama de Casos de Uso/Secuencia y Estados
- Sintaxis UML correcta para todos los diagramas.
- El nivel de detalle de la especificación del Caso de Uso debe ser el suficiente para que el equipo de desarrollo pueda diseñar un sistema que satisfaga los requisitos y los encargados de las pruebas puedan determinar si éstos se satisfacen.

Normas de Presentación y Entrega

Formato del documento:

- El trabajo debe presentarse en **formato profesional universitario**.
- **Carátula obligatoria**, que incluya:
 - Nombre de la institución.
 - Nombre de la materia.
 - Título del trabajo práctico.
 - Nombre del profesor.
 - Fecha de entrega.
 - Identificación completa de los integrantes del equipo (Apellido, Nombre, DNI).(máximo tres mínimo dos),
- **Tipografía**: Arial o Calibri, tamaño 11 o 12 puntos.
- **Interlineado**: 1,5.
- **Márgenes**: 2,5 cm en todos los lados.

- **Numeración de páginas:** a partir de la segunda hoja.

Estructura del documento:

1. **Carátula** (según lo indicado).
 2. **Índice** (opcional, recomendado si el documento supera las 5 páginas).
 3. **Enunciado del trabajo** (incluyendo la historia y contexto).
 4. **Consignas** (claramente enumeradas).
 5. **Desarrollo:**
 - Identificación de requisitos funcionales y no funcionales.
 - Diagramas UML solicitados (Casos de Uso, Secuencia, Clases, Estados).
 - Especificación detallada de casos de uso.
 6. **Conclusiones y Definiciones** (breve reflexión u orientación sobre el diseño propuesto).
- Formato de entrega:**
- El documento debe ser **exportado a PDF** antes de la entrega.
 - Nombre del archivo:
TP_UML_Apellido1_Aellido2__Apellido3.pdf
 - Subida en la plataforma MIEL en el punto de entrega por uno solo de los alumnos.