

TRINAN

MANUAL DEL PROGRAMADOR

(Inserción de enfermedades y prioridades)

1. Requisitos del sistema

En este manual del programador, crearemos los CRUDs Enfermedades y Prioridades que estan relacionados. Además añadiremos un sistema de autenticación con UI y utilizaremos un paquete que no viene incluido por defecto en laravel, que es el crud-generator, para crear de forma rápida la estructura base de los cruds del proyecto.

- Xampp □ servidor local
- Node.js paquete de librerías en javascript

2. Creación del proyecto

Antes de nada crearemos una base de datos en el gestor PHPMyAdmin llamada proyecto_laravel.

```
DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=proyecto_laravel
DB_USERNAME=root
DB_PASSWORD=
```

En la carpeta htdocs de xampp ejecutamos el siguiente comando para crear el proyecto:

htdocs>composer create-project laravel/laravel enfermedades "10.*"

```
"require-dev": {
    "appzcoder/crud-generator": "^3.2",
    "fakerphp/faker": "^1.9.1",
    "ibex/crud-generator": "^2.1",
    "laravel/pint": "^1.0",
    "laravel/sail": "^1.18",
    "mockery/mockery": "^1.4.4",
    "nunomaduro/collision": "^7.0",
    "phpunit/phpunit": "^10.1",
    "spatie/laravel-ignition": "^2.0"
},
```

3. Creamos las migraciones

Primero crearemos la tabla que no contiene el campo relacional. En nuestro caso es prioridades.

enfermedades>php artisan make:migration create_prioridades_table enfermedades>php artisan make:migration create_enfermedades_table

Ejecutamos el siguiente comando para que las tablas y columnas que acabamos de editar migren para la base de datos proyecto_laravel en el gestor PHPMyAdmin

enfermedades>php artisan migrate

4. Autenticación

Utilizaremos ui con bootstrap. Los comandos que tendremos que ejecutar son los siguientes y por este orden:

enfermedades>composer require laravel/ui enfermedades>php artisan ui bootstrap --auth enfermedades>npm install enfermedades>npm run dev

Este último comando lo debemos ejecutar en otro terminal y dejarlo ejecutándose antes de que ejecutemos el proyecto. Ahora, si ejecutamos nuestro proyecto desde la consola, nos debería aparecer en la parte superior derecha de la página de bienvenida dos elementos nuevos (Login y Register).



5. Creación de los CRUDs. Uso de crud-generator

Ejecutamos los siguientes comandos desde la consola:

enfermedades>composer require ibex/crud-generator --dev enfermedades>php artisan vendor:publish --tag=crud enfermedades>php artisan make:crud prioridades enfermedades>php artisan make:crud enfermedades

Cuando ejecutemos los make nos pedirá si queremos crear los cruds con bootstrap, tailwind, jetstream, etc. Escribimos bootstrap. Y ya nos ha creado automáticamente los modelos, controladores y vistas básicas para nuestro proyecto.

6. Acceso a los cruds

Ahora debemos acceder a los cruds que hemos generado anteriormente. Para ello debemos establecer una ruta a cada uno de ellos. Nos dirigimos al archivo de rutas web.php y escribimos las siguientes rutas de tipo resource.

7. Creación de los enlaces a Enfermedades y Prioridades

Al ejecutar el crud-generator se nos han creado los achivos básicos para tener un crud funcional desde el principio, incluidas las vistas.

Vamos añadir un menú en nuestro proyecto para acceder a las Enfermedades y a las Prioridades. Para ello vamos a app\resources\views\layouts\app.blade.php y creamos dos enlaces en la parte izquierda del menú de navegación:

8. Acceso a los datos de Prioridades desde Enfermedades

Para poder acceder a los datos de las prioridades desde el crud Enfermedades, debo poder llamar a la clase Prioridade para poder acceder a sus datos. Para ello vamos a modificar un par de métodos de EnfermedadeController.php. Lo primero que debemos hacer es añadir el modelo Prioridade al principio del controlador: use App\Models\Prioridade

```
<?php

namespace App\Http\Controllers;

use App\Models\Enfermedade;
use App\Models\Prioridade;
use Illuminate\Http\KedirectResponse;</pre>
```

```
public function create(): View
{
    $enfermedade = new Enfermedade();
    $prioridades=Prioridade::pluck('nombre','id');
    return view('enfermedade.create', compact('enfermedade','prioridades'));
}
```

```
public function edit($id): View
{
    $enfermedade = Enfermedade::find($id);
    $prioridades=Prioridade::pluck('nombre','id');
    return view('enfermedade.edit', compact('enfermedade', 'prioridades'));
}
```

9. Creación de un select para las prioridades

En la vista form.blade.php de Enfermedade:

10. Modificación del nombre del encabezado Prioridade de mi tabla

Para ello nos dirigimos al archivo app\resources\views\enfermedade\index.blade.php

En la vista show.blade.php de enfermedade:

11. Ajustes

Por último vamos a bloquear los menús de Enfermedades y Prioridades para que no aparezcan cuando no estoy logueado. Lo que vamos a hacer es añadir el middleware de autenticación a las rutas del archivo web.php.

```
Route::get('/', function () {
    return view('welcome');
});

Auth::routes();

Route::resource('enfermedades', App\Http\Controllers\EnfermedadeController::class)->middleware('auth');
Route::resource('prioridades', App\Http\Controllers\PrioridadeController::class)->middleware('auth');
Route::get('/home', [App\Http\Controllers\HomeController::class, 'index'])->name('home');
```

Por último debo indicar con un @if que mis menús sólo se muestren si alguien autorizado está logueado en mi aplicación.

Al final nuestro proyecto debe tener un aspecto como este (Para insertar los datos en las columnas ir a create new, mas informaciones en el manual del usuario):

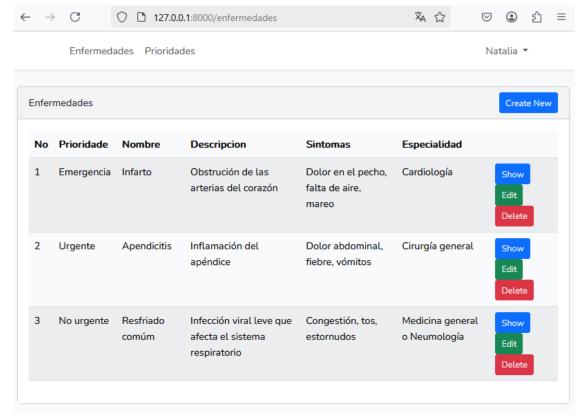
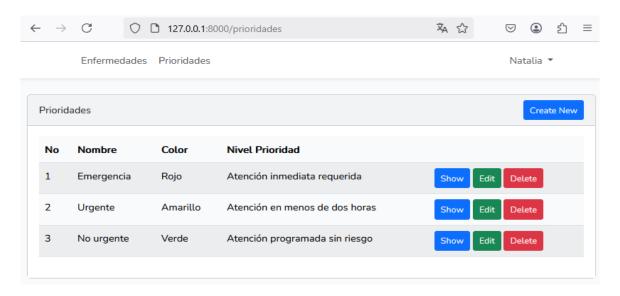


Tabla 2:



12. Crear un Seeder para insertar administradores

Primero creamos el seeder usando el siguiente comando: El archivo creado se guardará en el directorio database\seeds\

>php artisan make:seeder nombre_seeder

Se creará un archivo nombre_seeder.php. En ese archivo debemos incluir la fachada (facade) DB (todas las fachadas están definidas en el archivo config\app.php).

Dentro del método run() del archivo seeder ,definiremos los valores que queremos que tengan en mi administrador en la tabla users

Luego lo registramos: Dentro del archivo DatabaseSeeder.php, tendremos que llamar a nuestros seeders dentro del método run ().

Por último debemos generar el comando que cree el seeder en nuestra tabla con los valores que hemos definido:

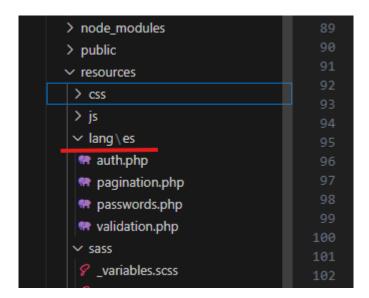
>php artisan db:seed



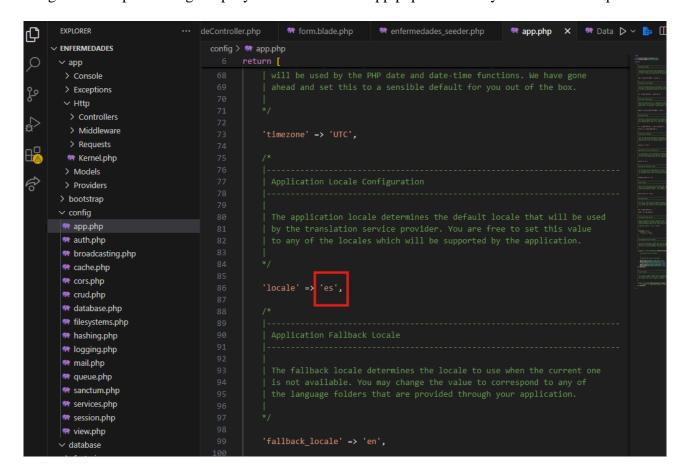
13. Cambiar el idioma

Buscar en internet: laraveles spanish. El primer enlace (de GitHub) descargar el archivo, descomprimirlo y dentro de la carpeta spanish-master, seleccionar la carpeta resources, luego la carpeta lang y dentro de lang la carpeta es.

Crear en la carpeta resources del proyecto la carpeta lang y arrastrar la capeta es descargada en ella.



Luego en la carpeta config del proyecto en el archivo app.php ir a locale y cambiar de 'en' para 'es'.



Luego ejecutar los siguientes comandos en la consola y volver a ejecutar el programa. Con eso todos los mensajes ya estarán en castellano.

