





EJERCICIOS DE PYTHON (para practicar funciones y conceptos básicos cómo búcles, condiciones...):

- 1. Definir una función max() que tome como argumento dos números y devuelva el mayor de ellos. No usar la función max.
- 2. Definir una función max_de_tres(), que tome tres números como argumentos y devuelva el mayor de ellos.
- 3. Definir una función que calcule la longitud de una lista o una cadena dada. No usar la función len.
- 4. Escribir una función que tome un carácter y devuelva True si es una vocal, de lo contrario devuelve False.
- 5. Definir un diccionario que transforme las 10 primeras letras del alfabeto a enteros. Realizar varios prints para ver como funciona.
- 6. Definir las siguientes funciones:
 - 1. Una función sin argumentos que haga un print() y que no tenga return. Asignar su valor a una variable y ver que ocurre.
 - 2. Una función con un argumento que haga un print() de este argumento y que no tenga return. Asignar su valor a una variable y ver que ocurre.
 - 3. Una función tres argumentos que los concatene en un string y devuelva su valor. Asignar su valor a una variable y ver que ocurre.
- 7. Escribir una funcion sum() y una función multip() que sumen y multipliquen respectivamente todos los números de una lista. Por ejemplo: sum([1,2,3,4]) debería devolver 10 y multip([1,2,3,4]) debería devolver 24.
- 8. Definir una función inversa() que calcule la inversión de una cadena. Por ejemplo la cadena "estoy probando" debería devolver la cadena "odnaborp yotse".
- 9. Definir una función superposicion() que tome dos listas y devuelva True si tienen al menos 1 miembro en común o devuelva False de lo contrario. Escribir la función usando el bucle for anidado.
- 10. Definir una función generar_n_caracteres() que tome un entero n y devuelva el carácter multiplicado por n. Por ejemplo: generar_n_caracteres(5, "x") debería devolver "xxxxx".







11. Definir un histograma procedimiento() que tome una lista de números enteros e imprima un histograma en la pantalla. Ejemplo: procedimiento([4, 9, 7]) debería imprimir lo siguiente:

Mini proyecto

- 1. Contador de faltas de asistencia. Queremos crear un programa que nos pregunte continuamente a quien asignamos una falta y la actualice. Definir un diccionario con los nombres de todos los estudiantes de esta clase como claves y que inicialice como 0 sus valores. Se debe preguntar en pantalla quien ha faltado uy asignarle una falta a esa persona.
- 2. Tomando el programa anterior implementar un método de lectura de fichero y otro de escritura, de tal forma que el programa recuerde lo que ejecutó anteriormente.