HIKAMA3

HIstória KAtastrálnych MÁp

HIKAMA3

Popis

Hikama 3.0 je program pre testovanie znalostí o derivátoch máp, ktoré boli používané na našom území.

Hierarchia

<u>bin</u>

maps_data

Súbor maps_data obsahuje *.pdf súbori, ktoré hovoria o mapových listoch, ktoré sú riešené v programe. Jedná sa o vzorové dokumenty zo všetkými informáciami týkajúcimi sa jednotlivých mapových listov. Disponuje informáciami o obsahu mapového listu, jeho vzniku a o parametroch spracovania.

original_code_backup

Obsahuje súbory potrebné pre spustenie programu cez príkazový riadok alebo pomocou softvéru pre používanie python kódu. Súbor Hikama3.py je celý originálny kód programu. V bin súbore je uvedené logo a v súbore maps sa nachádzajú mapové listy.

<u>build</u>

Súbor vytvorený po exporte pôvodného Hikama3.py

<u>dist</u>

Hikama3.exe

Aplikácia Hikama3.exe - spúšťa program.

maps

Súbor maps obsahuje všetky mapy použité v programe. Súbor bin obsahuje logo programu

bin

Obsahuje logo programu

Použitie

Program bol vytvorený pomocou python kódu a následne exportovaný cez pyinstaller. Z tohto dôvodu je možné očakávať problémy s antivírusom pri spustení. V takomto prípade odporúčame spúšťať Hikama3.py. Ten sa nachádza v časti *Hikama3>bin>original_code_backup>Hikama3.py*

Po spustení



Po spustení programu je vytvorená úvodná obrazovka. Tá vyzve používateľa pre vyplnenie všetkých potrebných údajov. Meno, priezvisko a ID nie sú povinné údaje. Zdôrazňujeme však, že je vhodné zadať ID používateľa, vzhľadom na to, že je používané neskôr. Ak používateľ svoje ID nepozná doporučujeme použitie iného identifikátora. Taktiež upozorňujeme, že v takom prípade musia byť použité LEN základné ASCII znaky.

Pole s číslom mapy je povinné, pričom najvyššie možné číslo zodpovedá počtu máp v súbore maps.

Po vyplnení je potrebné stlačiť tlačidlo "Začať".

Po stlačení tlačidla začať sme presunutý na ďalšie okno. V hornej časti je uvedené číslo mapy, ktorú riešime. Pre jej zobrazenie je nutné kliknúť na tlačidlo "Kliknite pre obrázok".





Po kliknutí na tlačidlo sa v dolnej časti zobrazí mapový list. Ten je možné zväčšovať, zmenšovať a posúvať, a to kolieskom na myši alebo pomocou gesta na touchpade. Následne je od používateľa očakávané, že vyplní jednotlivé polia na základe nadpisu. Pokiaľ bude vpísaný text príliš dlhý pre zobrazenie, objaví sa v príslušnom okienku scrollbar, na základe ktorého sa vie používateľ v ňom pohybovať.

Po vyplnení okien je možné stlačiť tlačidlo "Tlač". Program sa teraz pokúsi vytvoriť *.pdf súbor. Ak by súbor s takýmto názvom už existoval je to používateľovi oznámené. Program v tejto verzii nemá možnosť meniť uloženie súboru. Buď teda existujúci súbor prepíše alebo používateľ prepísanie odmietne a v inicializačnom súbore odstráni existujúci súbor. Pokiaľ ukladanie prebehlo správne je to používateľovi oznámené.

V prípade chyby ukladania odporúčame skontrolovať, či *.pdf s takým názvom už nie je náhodou otvorený a skontrolovať, či sa v názve vytváraného súboru nachádzajú iné znaky ako základné znaky ASCII.

Nový súbor *.pdf by sa mal nachádzať v inicializačnom súbore Hikama3>dist

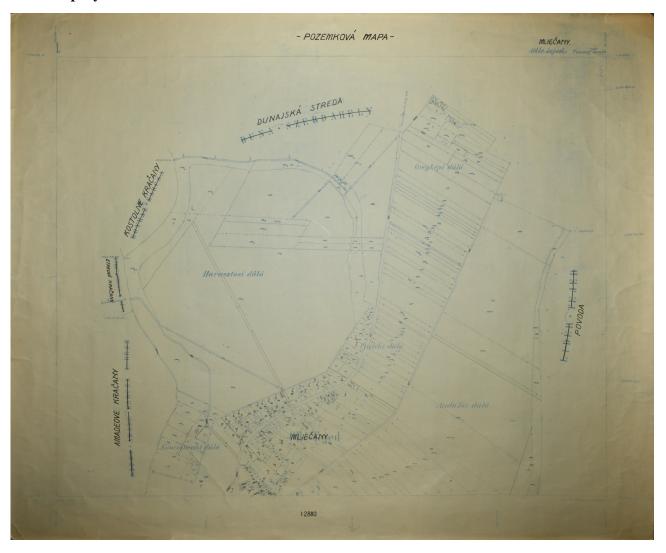


Vzor vytvoreného súboru je na nasledovných stranách.

Analýza mimorámových údajov mapového listu

Meno	Priezvisko	ID	Cislo mapoveho listu	
Tomas	Bezmenny	558014	15	

Mapový list



Mapova kampan

Charakteristiky mapovania: GSS

Charakteristiky mapovania: Presnosti mapovania

text text text text

Mierka ML

text text

V case vyhotovenia ML sluzil ako:

V case vyhotovenia ML sluzil institucii:

text text text text text

Metody merania

Rok(y) mapovania

Obnova ML: (Bez obnovy/ ML obnoveny...)

Aktualnost ML:

Dnes je to mapa katastra?

Mapa je dnes: