PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

EXERCÍCIOS 04

Responda com suas próprias palavras:

* O que é e qual a finalidade da herança?

Herança é a reutilização dos parâmetros e métodos da classe mãe, para evitar a repetição do código.

* Explique o que são classes abstratas e concretas.

Classes abstratas não podem ser instanciadas, servem de base para outras clases, ou seja, geralmente são clases bases na herança.

As classes concretas são as classes que herdam os atributos e métodos e fazem a implementação ou sobrescrita do código herdado.

* O que é e qual a importância do polimorfismo?

O reuso do código, podendo ser utilizado o método base para diferentes formas de implementar o mesmo código, sem ficar repetindo os métodos e atributos.

* Qual a diferença entre associação e herança?

Na associação uma classe se "refere" a outra, há uma associação entre as classes, uma das classes utiliza a outra em seu método, mas sem a implementação dos atributos e métodos que é feita de forma compulsória na herança.

* Qual a relação entre interface e classe abstrata?

Toda interface é abstrata, pois têm os métodos mas não há a implementação direta, é necessário outra classe para a implementação dos métodos.