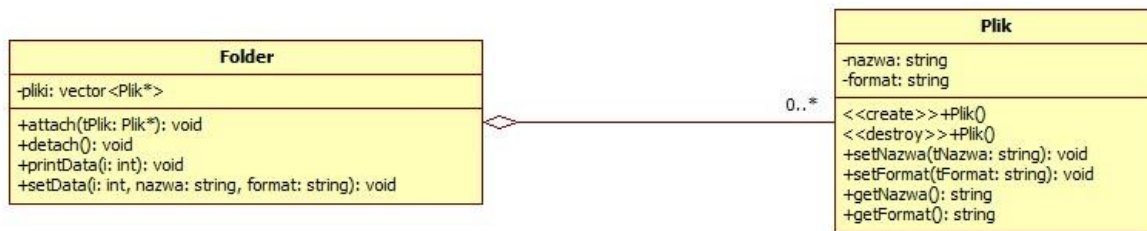


Natalia Florek

Diagram klas



Kod

```
#include "Plik.h"
#include "Folder.h"

int main(){
    Plik *plik = new Plik();
    Folder *folder = new Folder();
    folder->attach( tPlik: plik);
    folder->setData( i: 0, nazwa: "zdjecie", format: "jpg");
    folder->printData( i: 0);
    folder->attach( tPlik: plik);
    folder->setData( i: 1, nazwa: "dane", format: "txt");
    folder->printData( i: 1);
    folder->detach();
    folder->detach();
    delete plik;
    delete folder;
    return 0;
}
```

```
#if !defined(_FOLDER_H)
#define _FOLDER_H
#include <string>
#include <vector>
using namespace std;
class Plik;

class Folder {
public:
    void attach(Plik* tPlik);
    void detach();
    void printData(int i);
    void setData(int i, string nazwa, string format);
private:
    vector<Plik*> pliki;
};

#endif //_FOLDER_H
```

```
#include "Plik.h"
#include "Folder.h"
#include <iostream>
using namespace std;

void Folder::attach(Plik* tPlik) {
    pliki.push_back(tPlik);
}

void Folder::detach() {
    pliki.pop_back();
}

void Folder::printData(int i) {
    cout << pliki[i]->getNazwa() << " " << pliki[i]->getFormat() << endl;
}

void Folder::setData(int i, string nazwa, string format) {
    pliki[i]->setNazwa(tNazwa: nazwa);
    pliki[i]->setFormat(tFormat: format);
}
```

```
#if !defined(_PLIK_H)
#define _PLIK_H
#include <string>
using namespace std;
class Plik {
public:
    Plik();
    ~Plik();
    void setNazwa(string tNazwa);
    void setFormat(string tFormat);
    string getNazwa();
    string getFormat();
private:
    string nazwa;
    string format;
};

#endif // _PLIK_H
```

```
#include "Plik.h"

Plik::Plik() {

}

Plik::~~Plik() {

}

void Plik::setNazwa(string tNazwa) {
    nazwa = tNazwa;
}

void Plik::setFormat(string tFormat) {
    format = tFormat;
}

string Plik::getNazwa() {
    return nazwa;
}

string Plik::getFormat() {
    return format;
}
```

Output

```
zdjecie jpg
dane txt

Process finished with exit code 0
```