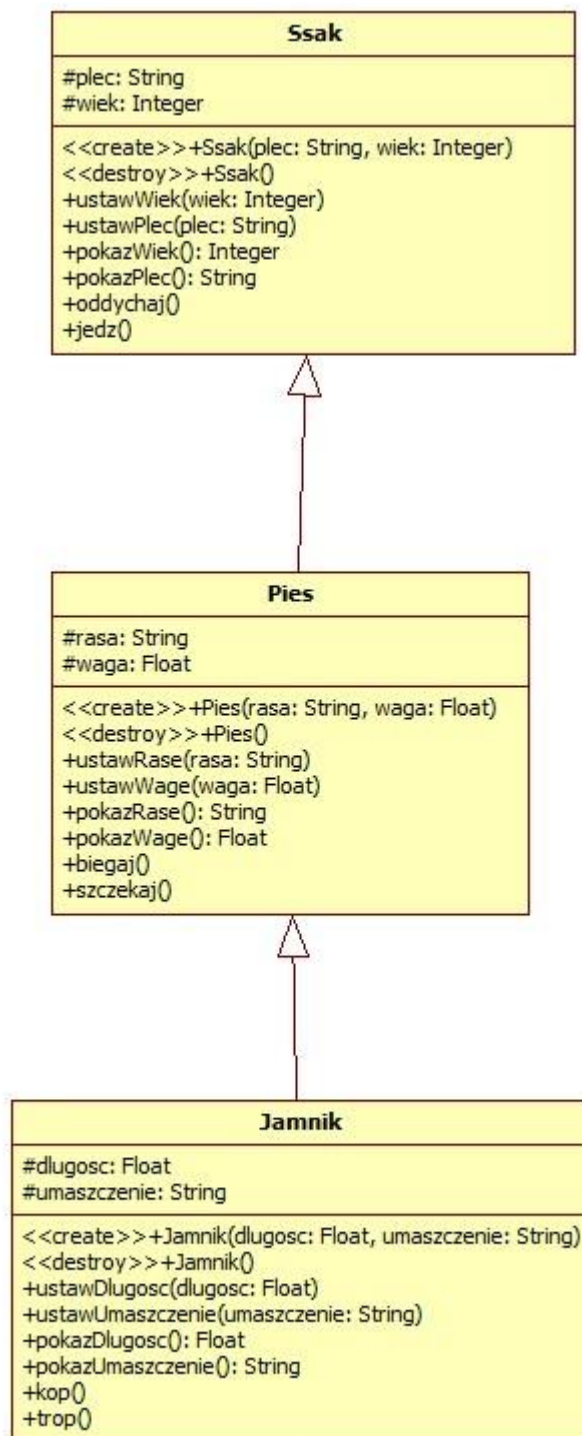


Natalia Florek

Diagram klas



Kod

```
#if !defined(_SSAK_H)
#define _SSAK_H
#include <string>
using namespace std;
class Ssak {
public:
    Ssak(string plec, int wiek);
    ~Ssak();
    void ustawWiek(int wiek);
    void ustawPlec(string plec);
    int pokazWiek();
    string pokazPlec();
    void oddychaj();
    void jedz();
protected:
    string plec;
    int wiek;
};

#endif // _SSAK_H
```

```
#include "Ssak.h"
#include <iostream>
using namespace std;
Ssak::Ssak(string plec, int wiek) {
    this->plec = plec;
    this->wiek = wiek;
}

Ssak::~Ssak() {}

void Ssak::ustawWiek(int wiek) {
    this->wiek = wiek;
}

void Ssak::ustawPlec(string plec) {
    this->plec = plec;
}

int Ssak::pokazWiek() {
    return wiek;
}

string Ssak::pokazPlec() {
    return plec;
}

void Ssak::oddychaj() {
    cout << "Ssak oddycha." << endl;
}

void Ssak::jedz() {
    cout << "Ssak je." << endl;
}
```

```

    #if !defined(_PIES_H)
    #define _PIES_H
    #include <string>
    #include "Ssak.h"
    using namespace std;
    class Pies : public Ssak {
    public:
        Pies(string rasa, float waga);
        ~Pies();
        Pies();
        void ustawRase(string rasa);
        void ustawWage(float waga);
        string pokazRase();
        float pokazWage();
        void biegaj();
        void szczekaj();
    protected:
        string rasa;
        float waga;
    };

    #endif // _PIES_H

```

```

✓ #include <string>
  #include "Pies.h"
  #include <iostream>
  using namespace std;
✓ Pies::Pies(string rasa, float waga) : Ssak(plec: "", wiek: 0) {
    this->rasa = rasa;
    this->waga = waga;
}

✓ Pies::~~Pies() {

}

✓ Pies::Pies() : Ssak(plec: "", wiek: 0) {

}

✓ void Pies::ustawRase(string rasa) {
    this->rasa = rasa;
}

✓ void Pies::ustawWage(float waga) {
    this->waga = waga;
}

✓ string Pies::pokazRase() {
    return rasa;
}

✓ float Pies::pokazWage() {
    return waga;
}

✓ void Pies::biegaj() {
    cout << "Pies biega." << endl;
}

✓ void Pies::szczekaj() {
    cout << "Pies szczeka." << endl;
}

```

```
#if !defined(_JAMNIK_H)
#define _JAMNIK_H

#include "Pies.h"
#include <string>
using namespace std;
class Jamnik : public Pies {
public:
    Jamnik(float dlugosc, string umaszczzenie);
    ~Jamnik();
    Jamnik();
    void ustawDlugosc(float dlugosc);
    void ustawUmaszczzenie(string umaszczzenie);
    float pokazDlugosc();
    string pokazUmaszczzenie();
    void kop();
    void trop();
protected:
    float dlugosc;
    string umaszczzenie;
};

#endif // _JAMNIK_H
```

```

✓ #include <string>
  #include "Pies.h"
  #include <iostream>
  using namespace std;
← ✓ Pies::Pies(string rasa, float waga) : Ssak(plec: "", wiek: 0) {
    this->rasa = rasa;
    this->waga = waga;
  }

✓ Pies::~~Pies() {

  }

← ✓ Pies::Pies() : Ssak(plec: "", wiek: 0) {
  }

← ✓ void Pies::ustawRase(string rasa) {
    this->rasa = rasa;
  }

← ✓ void Pies::ustawWage(float waga) {
    this->waga = waga;
  }

← ✓ string Pies::pokazRase() {
    return rasa;
  }

← ✓ float Pies::pokazWage() {
    return waga;
  }

← ✓ void Pies::biegaj() {
    cout << "Pies biega." << endl;
  }

← ✓ void Pies::szczekaj() {
    cout << "Pies szczeka." << endl;
  }

```

```
#include "Jamnik.h"
#include "Pies.h"
#include "Ssak.h"

> int main() {
    Jamnik jamnik;
    jamnik.trop();
    return 0;
}
```

Output

```
Jamnik tropi.

Process finished with exit code 0
```