**Requerimientos funcionales**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Rf. #1. Cargar nivel** |
| **Resumen** | Permite cargar el nivel |
| **Entradas** | |
| Seleccionar el jugador y el nivel que desea jugar (siempre que el nivel haya sido desbloqueado ) | |
| **Resultados** | |
| Inicia el nivel seleccionado | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Rf. #. Guardar progreso** |
| **Resumen** | permite guardar el progreso del jugador |
| **Entradas** | |
| Ninguna, se ejecuta cada vez que el jugador finalice un nivel | |
| **Resultados** | |
| Se guarda el tiempo que tardo el jugador en resolver el nivel | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Rf. #. Mostar tiempos de los jugadores de menor a mayor por cada nivel** |
| **Resumen** | Permite mostrar los tiempos de los jugadores organizado de menor a mayor en cada nivel |
| **Entradas** | |
| Seleccionar el nivel y luego la opción “ver tiempos” | |
| **Resultados** | |
| Mostrar una tabla ordenada ascendentemente por tiempos, con el nombre y el tiempo que tardo cada uno en resolver el nivel | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Rf. #. Guardar juego actual** |
| **Resumen** | Permite al jugador guardar el juego actual aunque no haya terminado |
| **Entradas** | |
| Seleccionar “detener tiempo” y luego “guardar juego” | |
| **Resultados** | |
| El juego será guardado y devolverá al jugador al mapa de niveles | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Rf. #. Continuar juego guardado** |
| **Resumen** | Permite al jugador continuar con el juego guardado |
| **Entradas** | |
| Seleccionar el nivel y la opción “continuar juego” | |
| **Resultados** | |
| Inicia el juego con la información guardada con anterioridad (tiempo y posición de las fichas) | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Rf. #. Detener tiempo** |
| **Resumen** | Permite el jugador detener el tiempo durante un juego |
| **Entradas** | |
| Seleccionar la opción detener tiempo | |
| **Resultados** | |
| Mostrar una ventana emergente con la opción de continuar juego o de guardar juego | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Rf. #. Crear jugador** |
| **Resumen** | Permite al usuario crear un jugador |
| **Entradas** | |
| Seleccionar “nuevo jugador” y el nombre del nuevo jugador | |
| **Resultados** | |
| Se creara un nuevo jugador en la lista de jugadores | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Rf. #. Mostrar y actualizar el tiempo transcurrido desde que empezó el nivel** |
| **Resumen** | Permite al usuario visualizar el tiempo trascurrido desde que empezó el nivel actual |
| **Entradas** | |
| ninguna | |
| **Resultados** | |
| Visualización del tiempo trascurrido en pantalla durante el juego | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Rf. #. Buscar jugador por nombre** |
| **Resumen** | Permite al usuario buscar un jugador registrado usando el nombre |
| **Entradas** | |
| Seleccionar la opción de “buscar jugador”, escribir el nombre y dar clic en “buscar” | |
| **Resultados** | |
| El usuario que corresponde al nombre digitado/ “no se ha encontrado el jugador” | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Rf. #. Realizar registro de visitas** |
| **Resumen** | Permite realizar el registro de las visitas que realiza un jugador |
| **Entradas** | |
| ninguna | |
| **Resultados** | |
| Las visitas se registraran en un archivo de texto, la fecha y la hora de cada visita | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Rf. #. Mostrar el registro de visitas de cada jugador** |
| **Resumen** | Permite al usuario visualizar el registro de las visitas que ha realizada cada jugador |
| **Entradas** | |
| Seleccionar el jugador del que se desea conocer las visitas y la opción de ver registro | |
| **Resultados** | |
| Visualización de las visitas que ha realizado el respectivo jugador con la fecha y la hora | |

Usar hilo en la actualización del tiempo y de la comprobación del estado del juego para verificar si ya completo correctamente el nivel

Que escriba en un archivo de texto las visitas al juego fecha y hora , cada vez q se ingresa al juego, cada jugador

Ordenamientos de objetos, minimo dos criterios

Búsqueda binaria de objetos, dos métodos, con un criterio diferente cada uno

* Buscar jugador por nombre

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Requerimiento Funcional** | **Método** | **Clase** |
| **Rf. #1. Cargar nivel** | loadGame() |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |