INSTRUKCJA

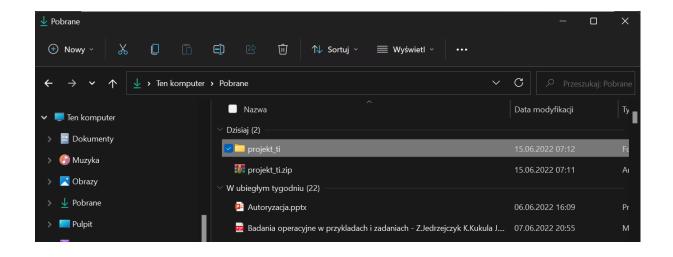
APLIKACJA INTERNETOWA DO REZERWACJI SAL W BUDYNKACH AGH

Spis treści

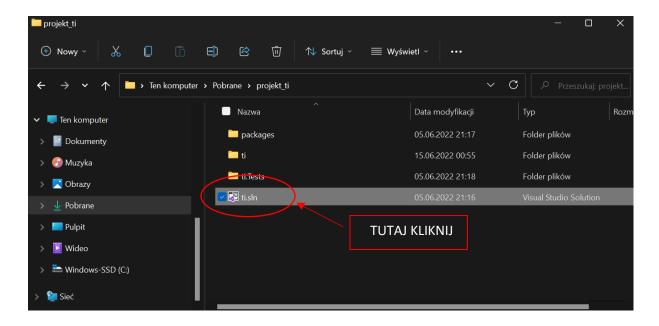
NST	⁻ RUKCJA	1
	Rozpakowanie projektu	
	Uruchomienie aplikacji	
	Dokonywanie rezerwacji	
	3.1 Dodawanie i modyfikacja budynku	
	3.2 Dodawanie i modyfikacja sali	7
	3.3 Dodawanie i modyfikacja wynajmującego	11
	3.4 Dodawanie i modyfikacja rezerwacji	16
	3.5 Dodatkowe funkcje	22
4.	Urchomienie aplikacji z przykładowymi danymi	23

1. Rozpakowanie projektu

Po ściągnięciu spakowanej paczki z projektem z serwisu należy ją rozpakować. Pobrany plik powinien znaleźć się w folderze **Pobrane**.

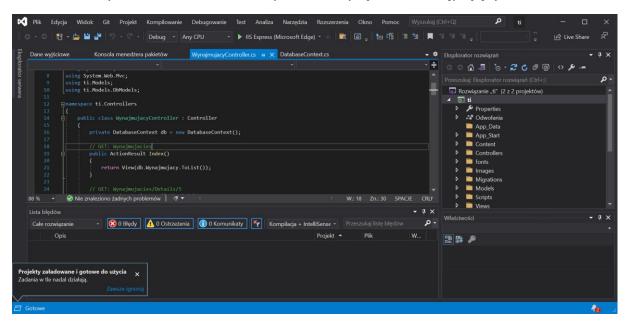


Aby otworzyć projekt należy otworzyć folder **projekt_ti**, a następnie kliknąć dwa razy lewym przyciskiem myszy na plik **ti.sln**



2. Uruchomienie aplikacji

Po otwarciu pliku ti.sln na ekranie powinien pojawić następujący widok:



Aby uruchomić aplikację należy kliknąć w przycisk obok zielonej strzałki z napisem "IIS Express (Miscrosoft Edge)". W zależności od ustawionej domyślnej przeglądarki może pojawić się na przykład napis: "IIS Express (Google Chrome)".

```
🔀 Pli<u>k</u> Edycja <u>W</u>idok <u>G</u>it P<u>r</u>ojekt Kompiļowanie Deb<u>ug</u>owanie Te<u>s</u>t Analiza <u>Narze</u>dzia Ro<u>z</u>szerzenia <u>O</u>kno Po<u>m</u>oc
  🔘 - 🔘 🐮 - 🗀 💾 🚰 💆 - 🤇 - Debug - Any CPU
                                                                               🚺 🕨 IIS Express (Microsoft Edge) 🔻 🥒 🐧 🔻 📠 🕍 🏗 📜 🖫
                                                                 WynajmujacyController.cs + X DatabaseContext.cs
                            Konsola menedżera pakietów
                                                    🚽 🔩 ti.Controllers.WynajmujacyController
    ⊕ ti
                  using System.Linq;
                  using System.Net;
                  using System.Web.Myc:
                  using ti.Models.DbModels;
                           public ActionResult Index()
                               return View(db.Wynajmujacy.ToList());
                           // GET: Wynajmujacies/Details/5
public ActionResult Details(int? id)
                                    return new HttpStatusCodeResult(HttpStatusCode.BadRequest);
                               Wynajmujacy wynajmujacy = db.Wynajmujacy.Find(id);
if (wynajmujacy == null)
                  return HttpNotFound():

☑ Nie znaleziono żadnych problemów | 

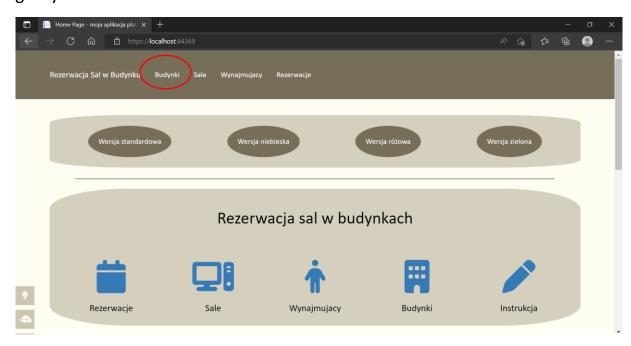
▼
▼
```

3. Dokonywanie rezerwacji

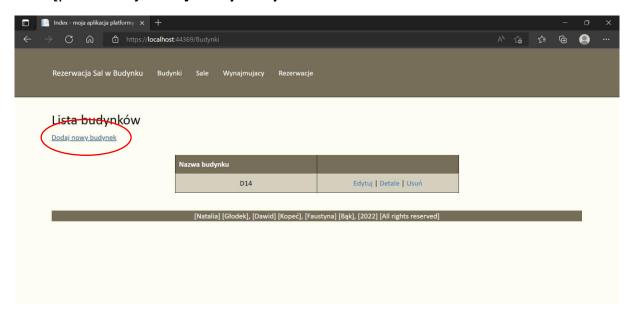
Aby dodać rezerwacje należy najpierw mieć w bazie dane o budynku, Sali oraz wynajmującym.

3.1 Dodawanie i modyfikacja budynku.

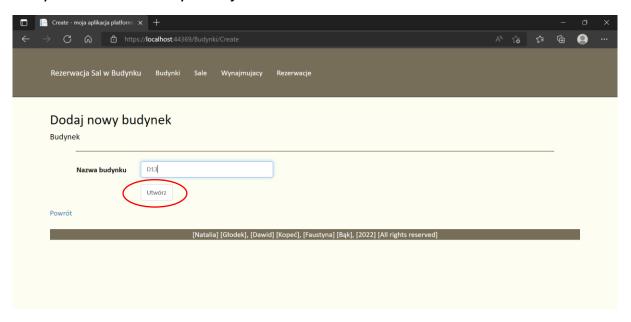
Aby to dodać budynek przejdź do sekcji **Budynki** w widocznym poniżej menu górnym.



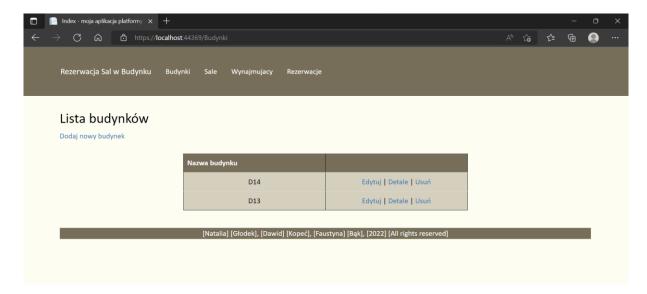
Następnie kliknij **Dodaj nowy budynek**



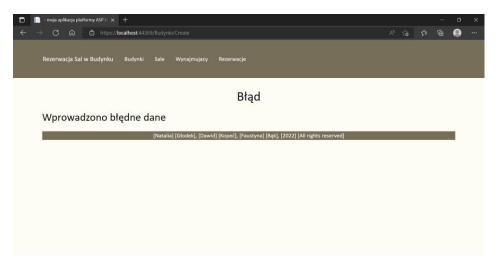
W kolejnym kroku wpisz nazwę budynku, której nie ma jeszcze na liście. Aby budynek został dodany kliknij **Utwórz**.



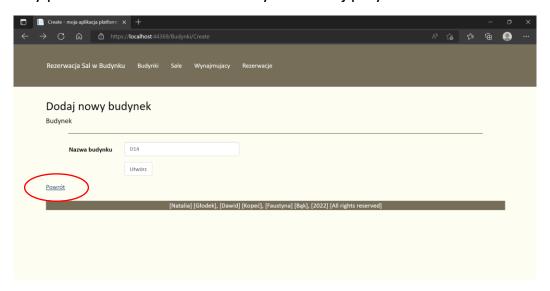
Teraz lista budynków powinna wyglądać następująco:



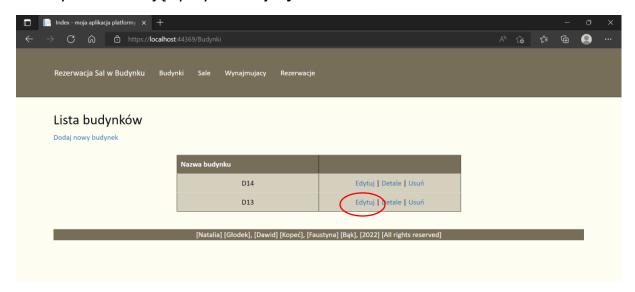
UWAGA! Jeżeli wprowadzisz nazwę budynku, która znajduje się już na liście, budynek nie zostanie dodany i zostaniesz o tym powiadomiony komunikatem "**Wprowadzono błędne dane".**



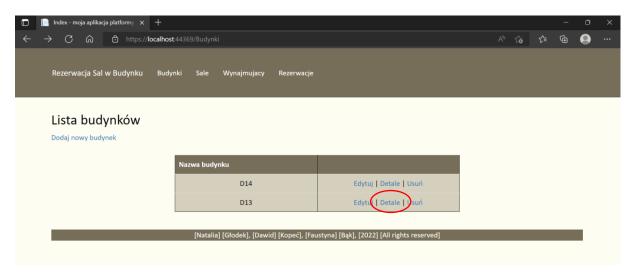
Aby powrócić do dodawania budynku kliknij przycisk Powrót.



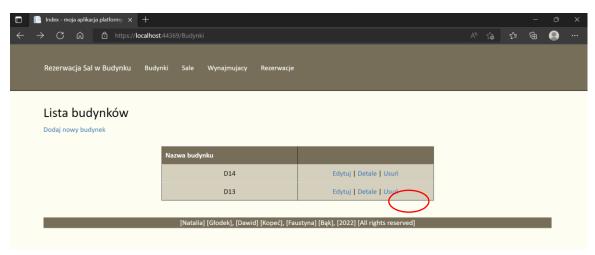
Jeżeli została wprowadzona nieprawidłowa nazwa budynku możesz ją edytować klikając przycisk **Edytuj**.



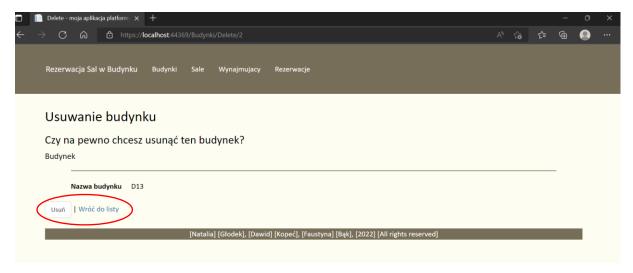
Jeżeli chcesz uzyskać więcej informacji o danym budynku, kliknij przycisk **Detale**.



Aby usunąć wybrany budynek z listy kliknij przycisk Usuń.

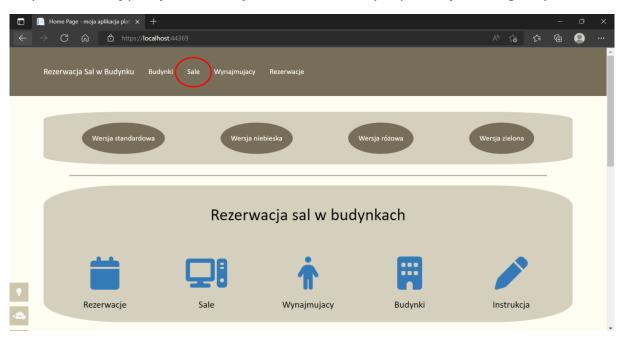


Następnie aby usunąć budynek potwierdź swoją decyzję klikając **Usuń** lub **Wróć do listy**, jeżeli nie chcesz usunąć wybranego budynku.

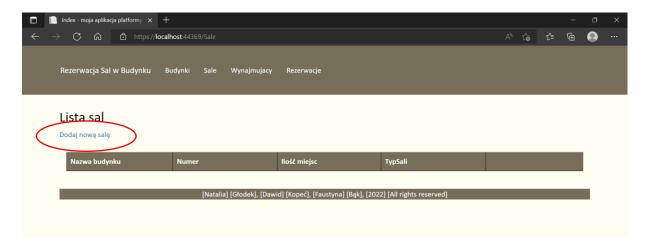


3.2 Dodawanie i modyfikacja sali.

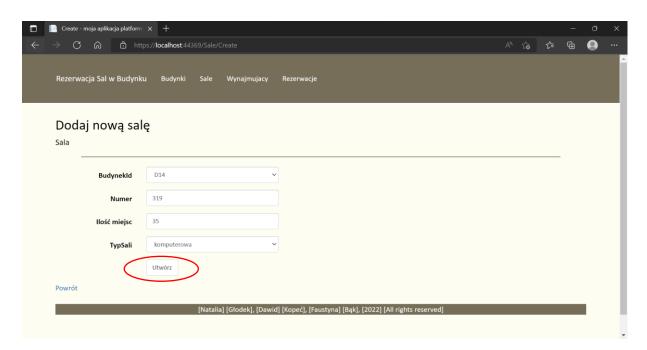
Aby dodać salę przejdź do sekcji Sale w widocznym poniżej menu górnym.



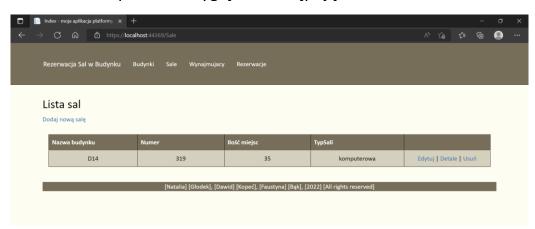
Następnie kliknij Dodaj nową salę



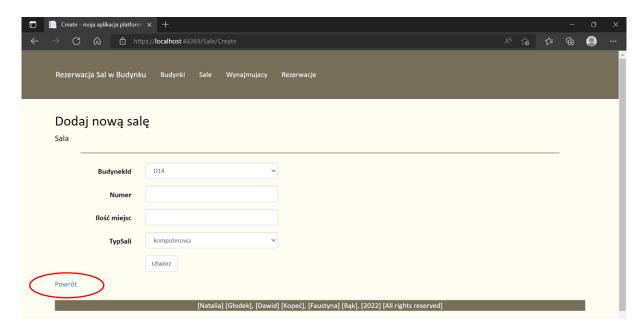
W kolejnym kroku wybierz z listy **Budynekld**, który jest reprezentuje budynek. Następnie wpisz **numer sali** w budynku, **ilość miejsc** oraz z listy wybierz **typ sali**. Aby sala została dodana kliknij **Utwórz**.



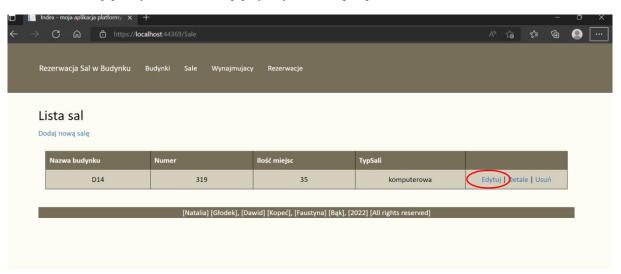
Teraz lista sal powinna wyglądać następująco:



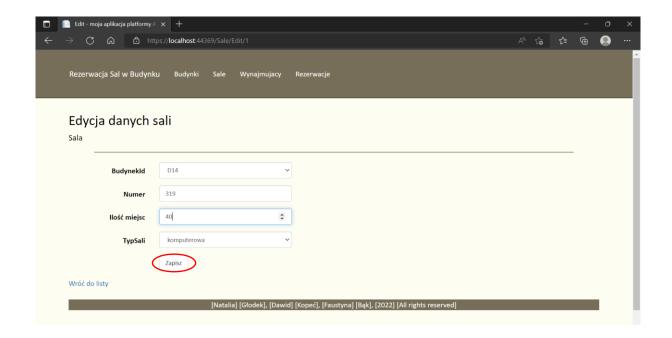
Aby powrócić do dodawania sal kliknij przycisk Powróć.



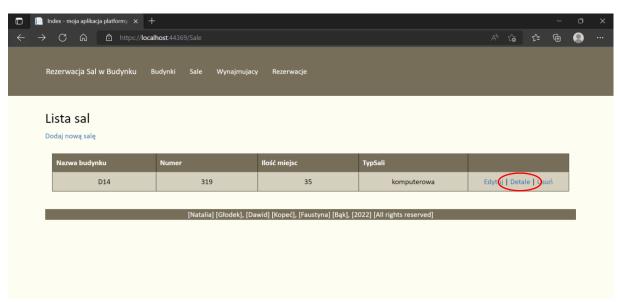
UWAGA! Jeżeli został popełniony błąd przy wprowadzaniu danych odnośnie sali, możesz ją edytować klikając przycisk **Edytuj**.



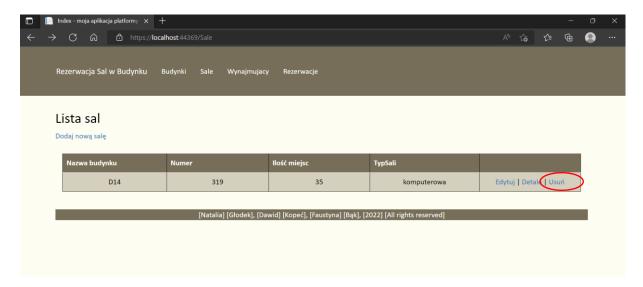
Aby zapisać zmianę, naciśnij przycisk Zapisz.



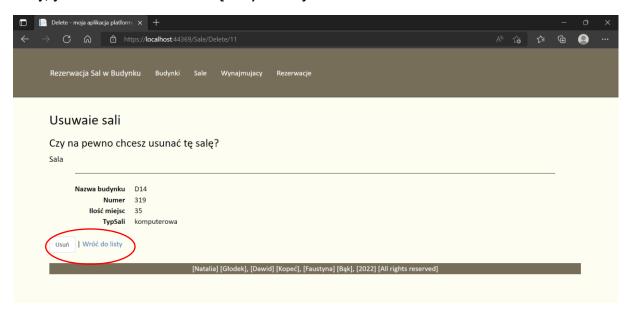
Jeżeli chcesz uzyskać więcej informacji o danej sali, kliknij przycisk **Detale**.



Aby usunąć wybraną salę z listy sal kliknij przycisk Usuń.



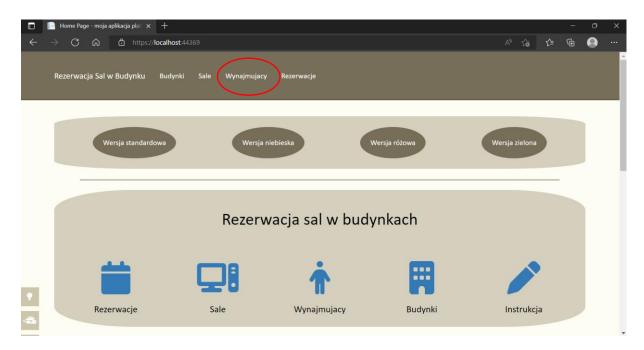
Następnie aby usunąć salę potwierdź swoją decyzję klikając **Usuń** lub **Wróć do listy**, jeżeli nie chcesz usunąć wybranej sali.



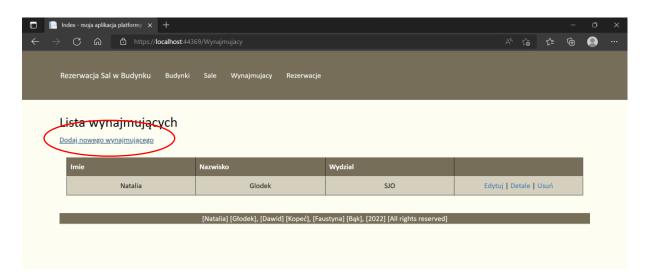
3.3 Dodawanie i modyfikacja wynajmującego

UWAGA! Poprzez wynajmującego rozumie się osobę, która dokonuje rezerwacji.

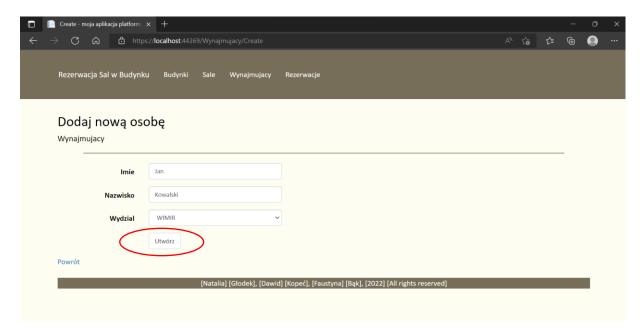
Aby dodać wynajmującego przejdź do sekcji **Wynajmujący** w widocznym poniżej menu górnym.



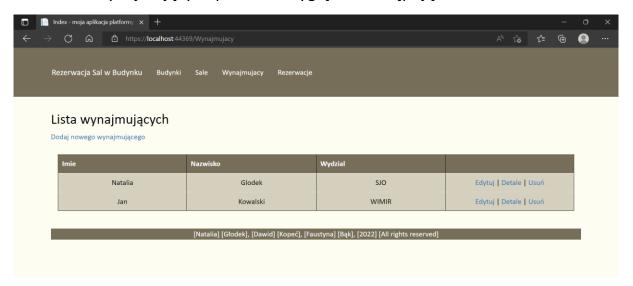
Następnie kliknij Dodaj nowego wynajmującego



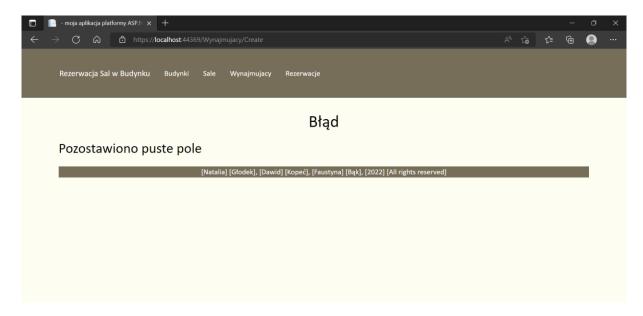
W kolejnym kroku wprowadź dane osoby, która będzie dokonywać rezerwacji. Pamiętaj, że konieczne jest wybranie wydziału do którego jest przypisana dana osoba. Aby **wynajmujący** został dodany kliknij **Utwórz**.



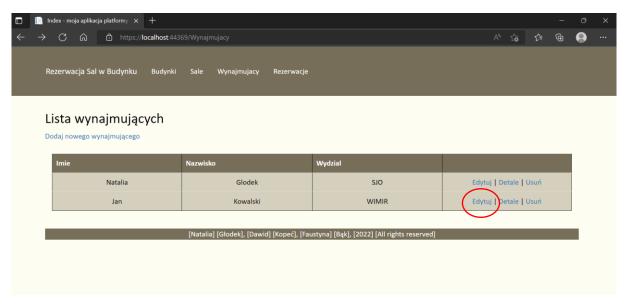
Teraz lista wynajmujących powinna wyglądać następująco:



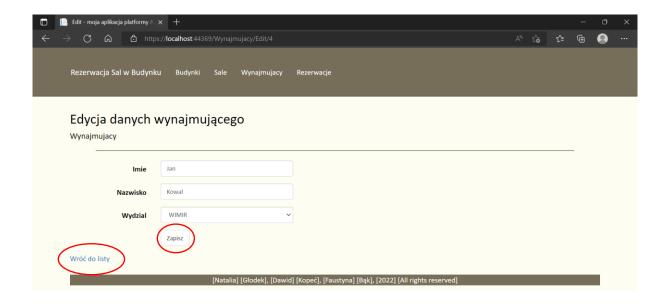
UWAGA! Przy dodawaniu wynajmującego żadne pole nie może pozostać puste. Jeżeli zostawisz puste pole, na ekranie pojawi się błąd z komunikatem "**Pozostawiono puste pole**". Aby uniknąć tego błędu wprowadź wszystkie konieczne dane.



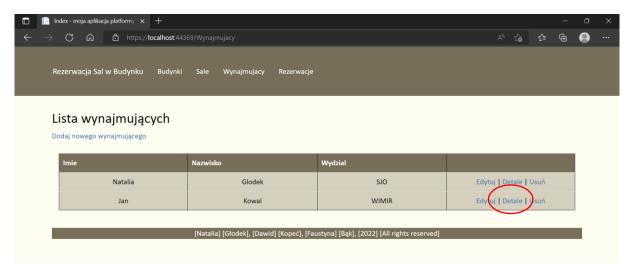
Jeżeli zostały wprowadzone nieprawidłowe dane o wynajmującym, możesz je edytować klikając przycisk **Edytuj**.



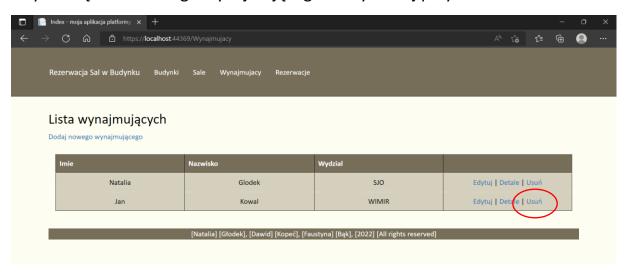
Aby zapisać edycję danych, kliknij przycisk **Zapisz** lub **Wróć do listy,** jeżeli chcesz zostawić dane bez modyfikacji.



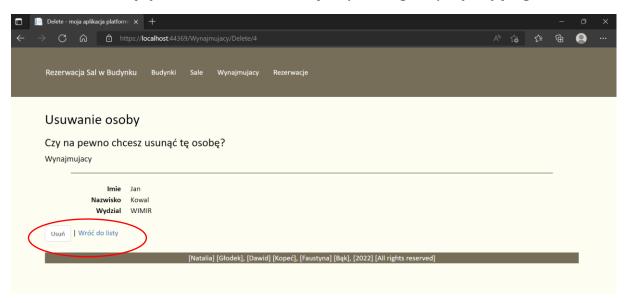
Jeżeli chcesz uzyskać więcej informacji o danym wynajmującym, kliknij przycisk **Detale**.



Aby usunąć konkretnego wynajmującego z listy kliknij przycisk Usuń.

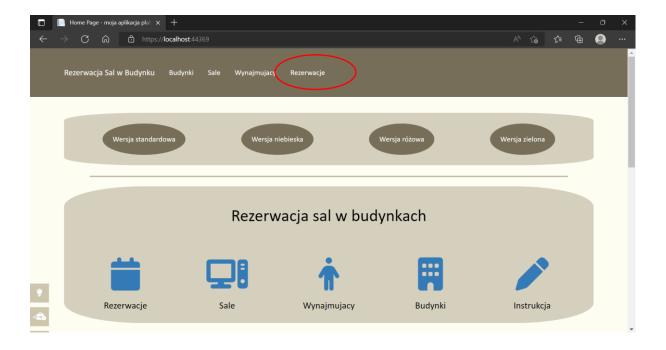


Następnie aby usunąć wynajmującego potwierdź swoją decyzję klikając **Usuń** lub **Wróć do listy**, jeżeli nie chcesz usunąć wybranego wynajmującego.

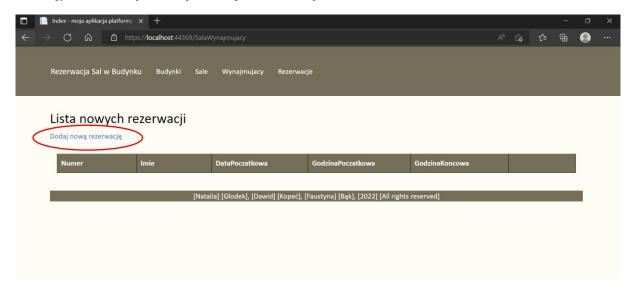


3.4 Dodawanie i modyfikacja rezerwacji

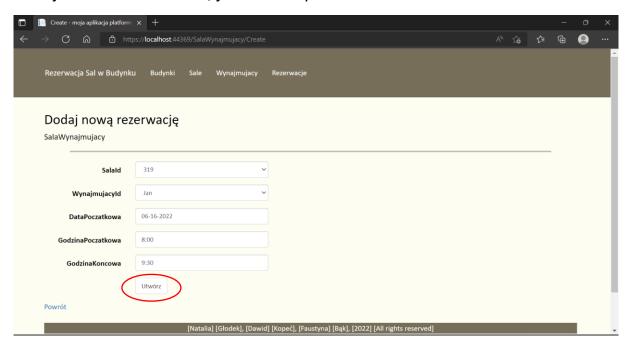
Jeżeli posiadasz już wszystkie dane, aby dokonać rezerwacji, możesz dokonać rezerwacji. W tym celu przejdź do sekcji **Rezerwacje** w widocznym poniżej menu górnym.



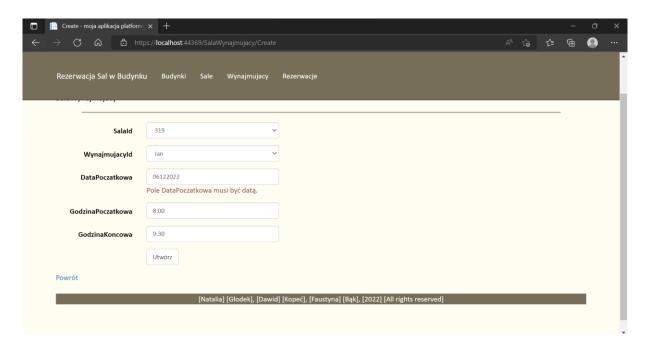
Następnie kliknij Dodaj nową rezerwacje



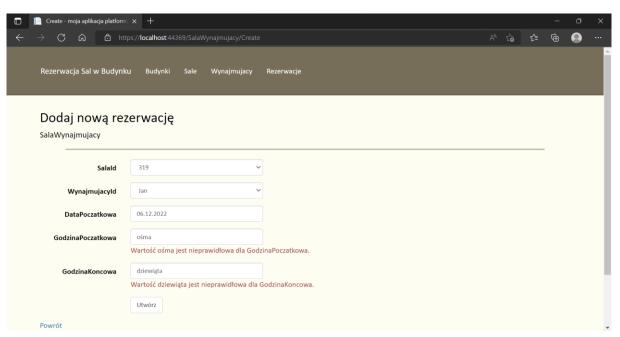
W kolejnym kroku wybierz Salald, Wynajmujacyld, DataPoczatkowa, GodzinaPoczatkowa, GodzinaKoncowa, aby rezerwacja została dodana kliknij **Utwórz** lub **Powrót**, jeśli chcesz powrócić.



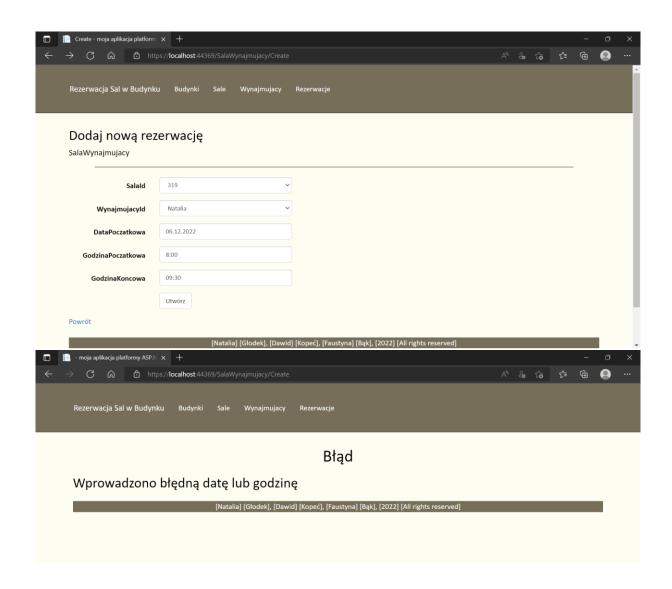
UWAGA! Data początkowa powinna być w formacie MM-DD-RRRR lub MM.DD.RRRR lub MM/DD/RRRR. Jeżeli wprowadzisz datę w innym formacie poniżej pola DataPoczatkowa zostanie wyświetlony komunikat "**Pole DataPoczatkowa musi być datą"**.



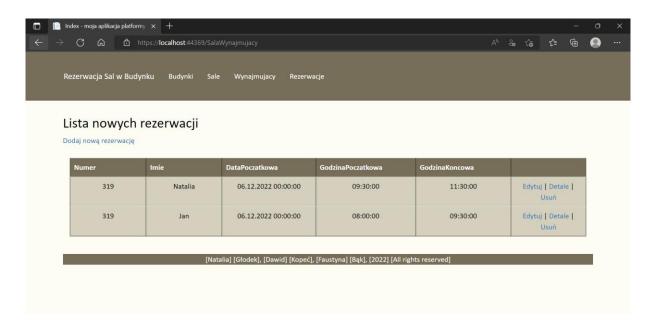
UWAGA! GodzinaPoczatkowa i GodzinaKoncowa powinna być w formacie HH:MM. Jeżeli zostanie wpisane inaczej wyświetli się komunikat "**Wartość** ośma jest nieprawidłowa dla GodzinaPoczatkowa"



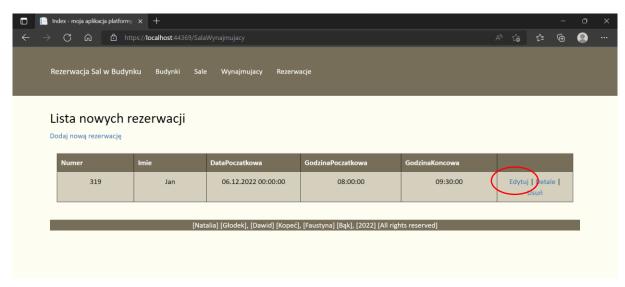
UWAGA! Nie mogą zostać dodane dwie takie same rezerwacje na tą samą godzinę (nie mogą się też nakładać) w tym samym dniu w tej samej sali. Przykład: Jan Kowal dokonał już rezerwacji na 06.12.2022 w sali 319. Jeżeli w tym samym czasie Pani Natalia będzie chciała dodać rezerwację po kliknięciu utwórz rezerwację, pojawi się komunikat o błędzie "**Wprowadzono błędną datę lub godzinę**".



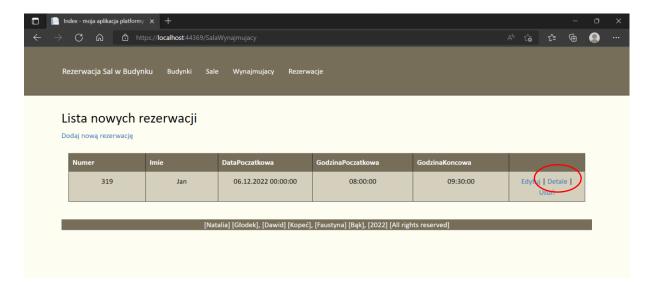
W takim przypadku Pani Natalia musi zmienić godzinę lub salę, aby pozytywnie dokonać rezerwacji.



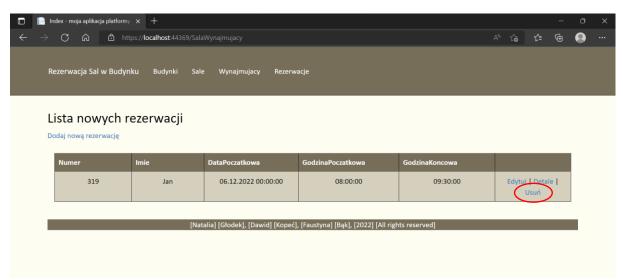
Jeżeli zostały wprowadzone nieprawidłowe dane o rezerwacji, możesz je edytować klikając przycisk **Edytuj**.



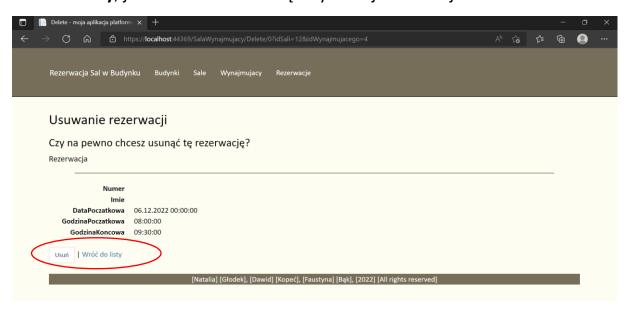
Jeżeli chcesz uzyskać więcej informacji o danej rezerwacji, kliknij przycisk **Detale**.



Aby usunąć wybraną rezerwacje z listy rezerwacji kliknij przycisk Usuń.

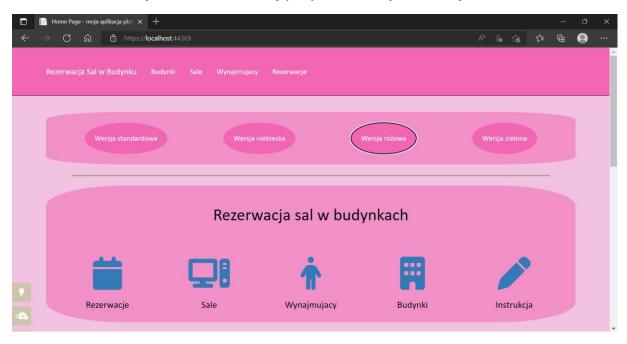


Następnie aby usunąć rezerwacje potwierdź swoją decyzję klikając **Usuń** lub **Wróć do listy**, jeżeli nie chcesz usunąć wybranej rezerwacji.



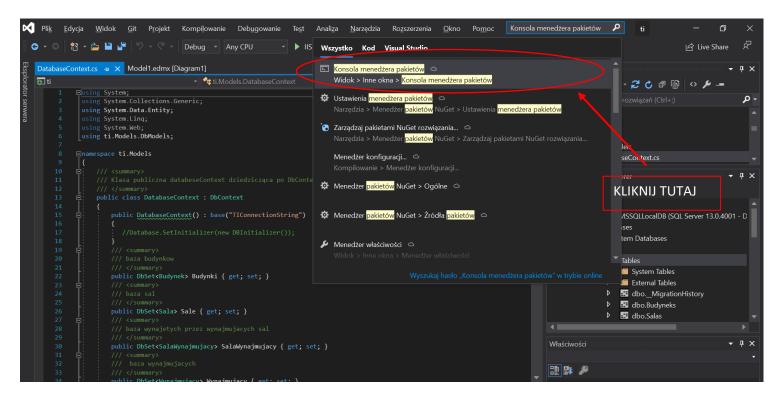
3.5 Dodatkowe funkcje

Na stronie startowej dostępne są 4 przyciski, które zmieniają tło strony zgodnie z preferencjami użytkownika. Klikając przycisk **Wersja standardowa** strona będzie mieć standardowe kolory. Do wyboru jest wersja niebieska, wersja różowa oraz wersja zielona. Poniżej przykład wersji różowej.

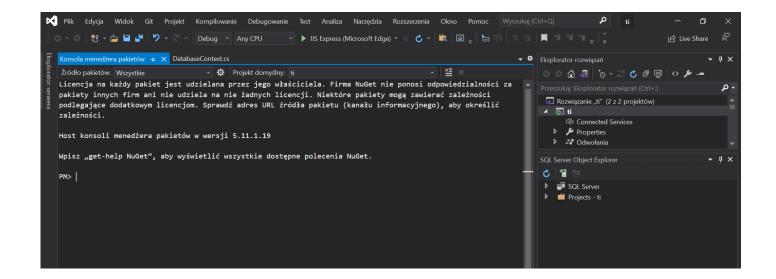


4. Urchomienie aplikacji z przykładowymi danymi.

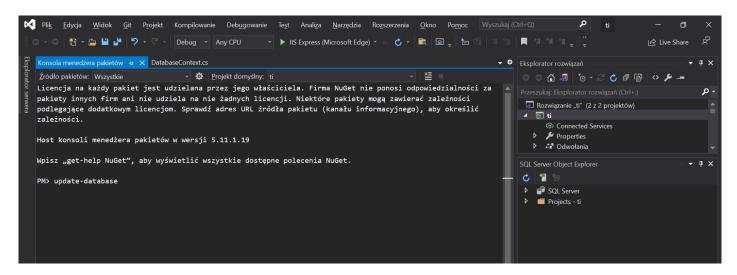
Jeżeli chcesz, aby aplikacja miała już wpisane gotowe dane do dokonania rezerwacji to po uruchomieniu aplikacji wpisz w prawym górnym rogu w okienku Wyszukaj wpisz Konsola menedżera pakietów. Następnie kliknij dwa razy lewym przyciskiem myszy na Konsola menedżera pakietów (patrz zdjęcie niżej).



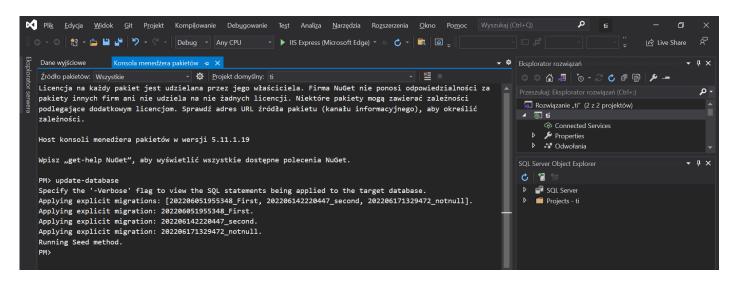
Po kliknięciu na ekranie pojawi się konsola



Następnie wpisz w konsoli **update-database** i kliknij enter.



Na ekranie powinien pojawić się komunikat Running Seed method.



Aby korzystać z aplikacji z przykładowymi danymi uruchom aplikację tak jak pokazano w Rozdział 2. Uruchomienie aplikacji.

Poniżej przykład przykładowych danych dla Budynku.

