



UNIVERSIDAD VERACRUZANA

FACULTAD DE NEGOCIOS Y TECNOLOGÍA

CAMPUS IXTAC.

DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO

NATALIA LOPEZ MIRANDA

IAN CARLO RODRIGUEZ PICO

DIANA LAURA BAUTISTA GARCIA

Contenido

| | |
|------------------------|----|
| Ejercicio 1: | 2 |
| Ejercicio 2: | 3 |
| Ejercicio 3: | 4 |
| Ejercicio 4: | 5 |
| Ejercicio 5: | 6 |
| Ejercicio 6: | 8 |
| Ejercicio 7: | 9 |
| Conclusión..... | 10 |
| Ejercicio Final: | 11 |

Diseño de interfaces de usuario

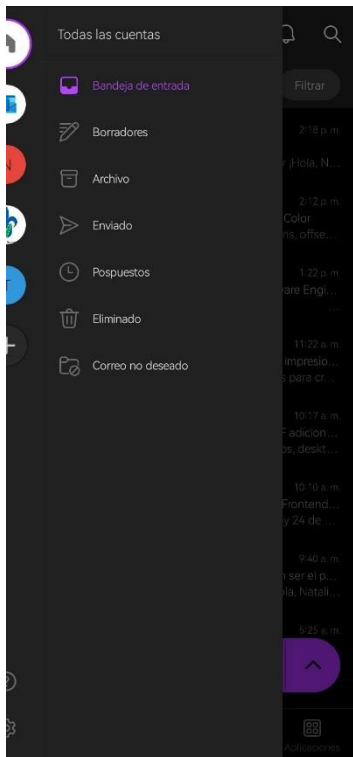
Introducción

- Definición de interfaz gráfica
- Importancia del diseño en la experiencia del usuario
- Objetivo de la presentación

Interfaz gráfica

Es el canal de comunicación entre usuario y máquina, su objetivo es representar el código BackEnd de un sistema de la forma más clara posible para el usuario, esto le suma importancia a los íconos e imágenes.

Su importancia radica en que debe mantener la simplicidad, debe ser diseñada con orientación a un objetivo, debe tener consistencia, cumplir en diseño y tipografía.



Ejercicio 1:

Reflexiona sobre una aplicación que usas a diario. ¿Su diseño es intuitivo? ¿Porqué?

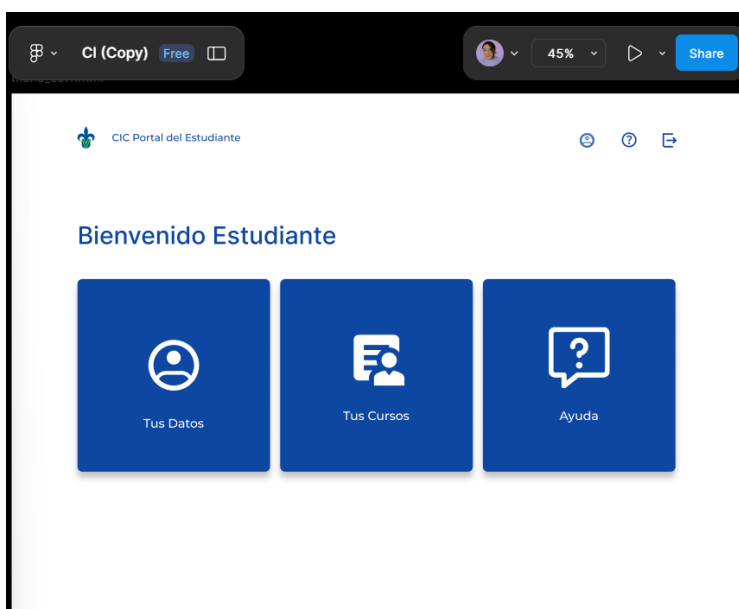
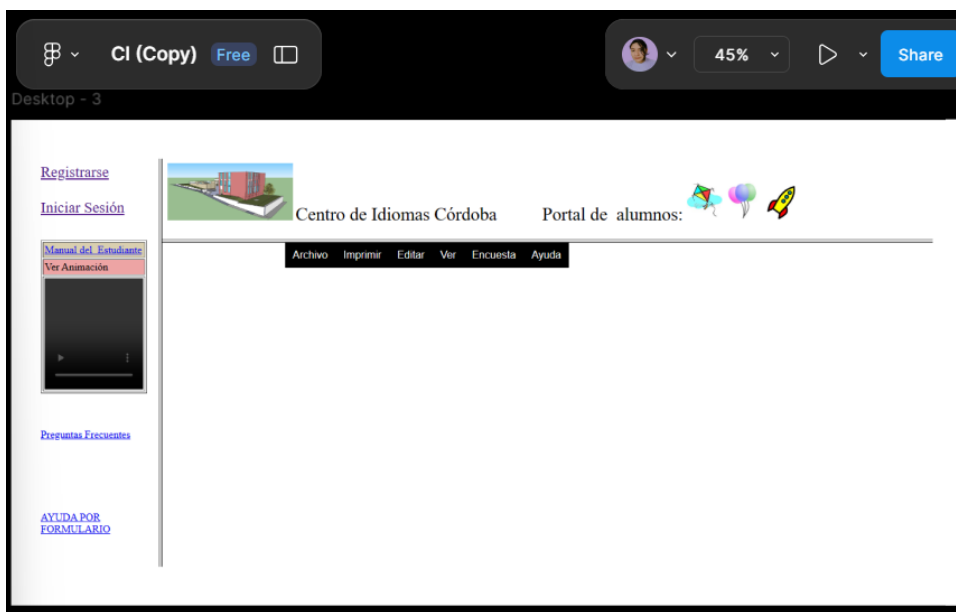
Si, porque los accesos o botones que te permiten la navegación en la aplicación son accesibles y representan adecuadamente su propósito, no hay saturación de contenido.

Principio de Consistencia

- Uniformidad en colores, tipografías y diseño
- Uso de patrones y convenciones comunes
- Facilita la curva de aprendizaje

Ejercicio 2:

Rediseña una pantalla de una app que conozcas manteniendo una consistencia en sus elementos visuales.

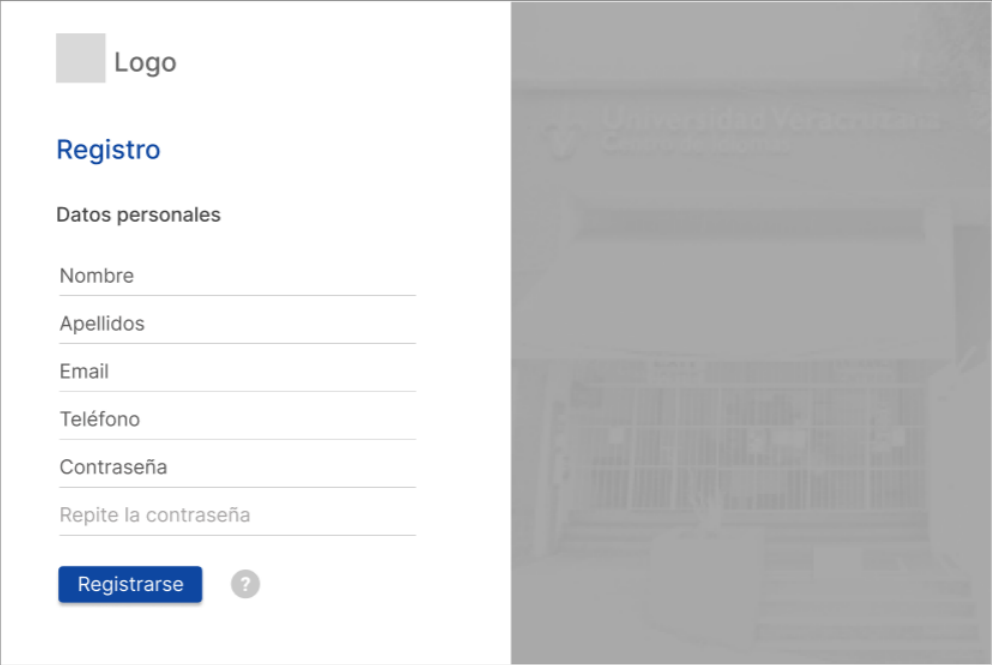


Principio de Jerarquía Visual

- Uso del tamaño, color y espacio para destacar elementos importantes
- Lectura natural: de izquierda a derecha y de arriba abajo
- Facilita la toma de decisiones rápida

Ejercicio 3:

Organiza la información en un formulario de registro priorizando los campos más importantes.



The image shows a registration form for 'Universidad Veracruzana'. The form is presented in two views: a clear foreground view on the left and a faded background view on the right. The foreground view features a white background with a grey header area containing a 'Logo' placeholder. Below the header, the title 'Registro' is displayed in blue. The form is organized into sections, with 'Datos personales' being the first. This section contains six input fields: 'Nombre', 'Apellidos', 'Email', 'Teléfono', 'Contraseña', and 'Repite la contraseña'. At the bottom of the form is a blue 'Registrarse' button and a small grey circle with a question mark. The background view shows the same form but with a faded, semi-transparent overlay, illustrating the visual hierarchy and layout design.

Principio de Feedback Inmediato

- Proporcionar respuestas visuales a las acciones del usuario.
- Uso de animaciones, sonidos o mensajes para indicar cambios.
- Evita confusión y mejora la experiencia del usuario.

Ejercicio 4:

Diseña un botón con un efecto de retroalimentación cuando se presiona.

El diagrama muestra un formulario web para un "Parador de Puebla de Sanabria *****". El formulario tiene un título "Introduce tus datos" y campos para: Nombre*, Apellido 1*, Apellido 2, Teléfono*, Email*, Confirmar el email*, Número de tarjeta de crédito* y Fecha de caducidad*. A la derecha, un recuadro "Detalles de la reserva" muestra: "Reserva 15/05/2022", "Salida 20/05/2022", "Habitación 5", "Doble", "1 persona", "2 adultos", "Código", "98765", "Paisa2378".

Debajo del formulario, se ilustra el comportamiento del botón "Verificar". El botón es un rectángulo gris con el texto "Verificar". Al hacer clic, se activa una animación de "Verifying" representada por cuatro círculos grises que se rellenan de izquierda a derecha. Dependiendo del resultado, el botón se transforma en un pulgar arriba (indicando éxito) o un pulgar abajo (indicando error), acompañado de un icono de "X" o una "checkmark" respectivamente.

Explicación:

El botón está diseñado para un formulario; al momento de dar clic sobre el botón, este cargará una animación de "esperar" y, luego de unos segundos dependiendo de los datos introducidos, el botón se transformará en un pulgar arriba si la información es correcta; de lo contrario, un pulgar abajo, junto con un sonido de victoria/error respectivamente. De manera

adicional, marcará los errores o recomendaciones dentro de las casillas que deben ser cambiadas; una vez hecho los cambios, el botón volverá a su estado original.

Principio de Simplicidad

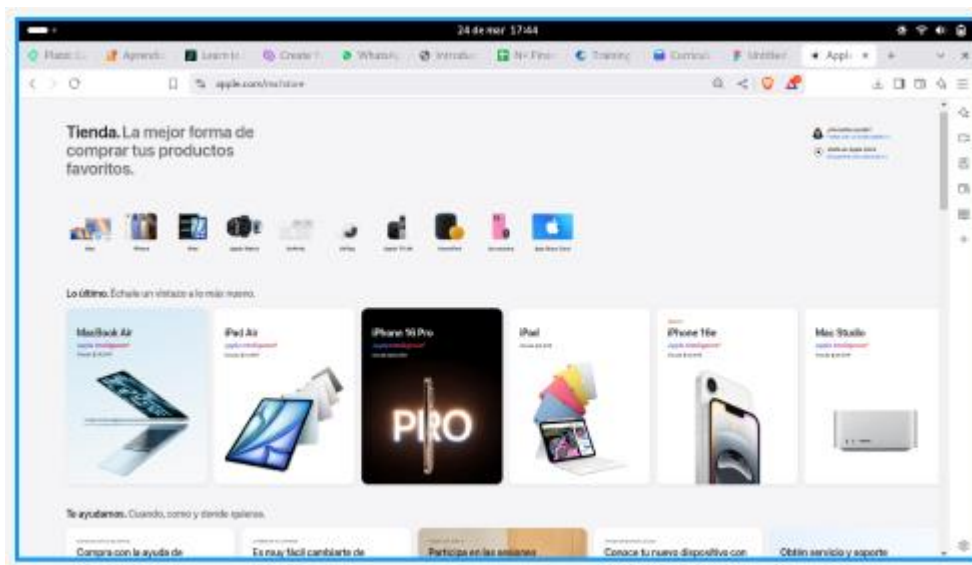
- Diseño limpio y sin elementos innecesarios.
- Uso de colores y tipografías legibles.
- Menos es más en la experiencia del usuario

Ejercicio 5:

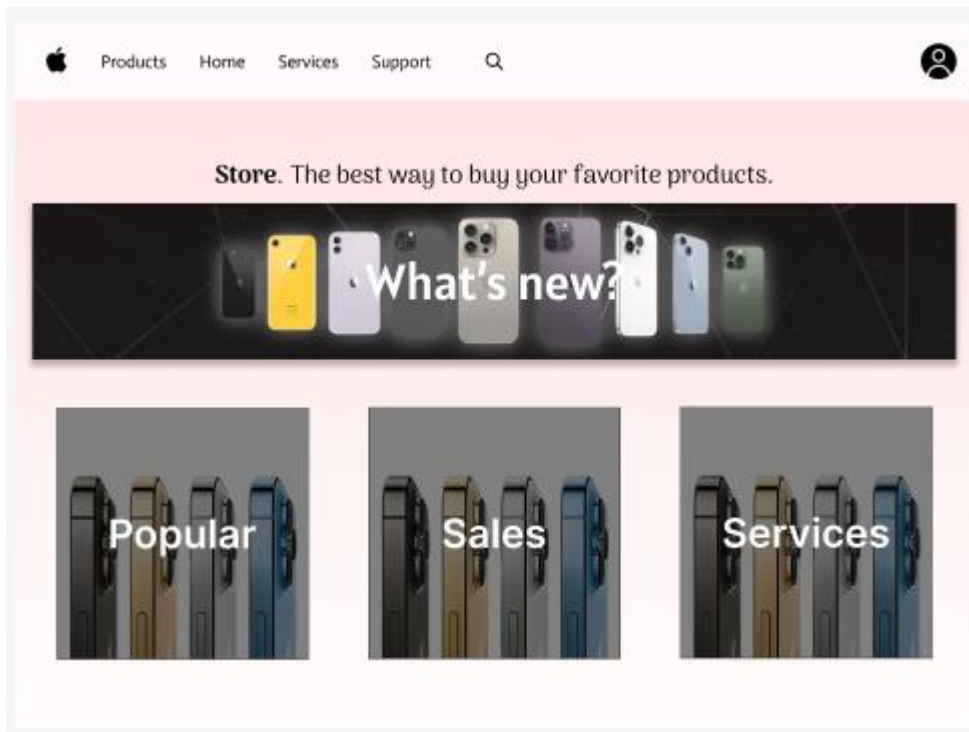
Simplifica una pantalla sobrecargada de información en una app de tu elección.

La página pertenece a la tienda en línea de Apple, la cual posee demasiados elementos en su página principal, no manteniendo ningún orden y solo presentando elementos y dispositivos sin seguir categorías o filtros, sin mencionar que existe demasiado espacio sobrante debido a lo mal distribuidos que están los elementos y lo mal que escalan cuando disminuye la escala del buscador.

La nueva versión intenta arreglar ese problema al no tener tantos cuadros en pantalla al resumir todo en categorías, junto con arreglos de colores, distribución de espacio y un retoque significativo a la barra principal, la cual también presentaba problemas de escalabilidad.



original



Mejorado

Principio de Accesibilidad

- Diseño inclusivo para usuarios con diferentes capacidades
- Uso de colores adecuados para daltónicos
- Atajos de teclado y opciones de accesibilidad

Ejercicio 6:

Propón mejoras de accesibilidad en una página web que frecuentas.

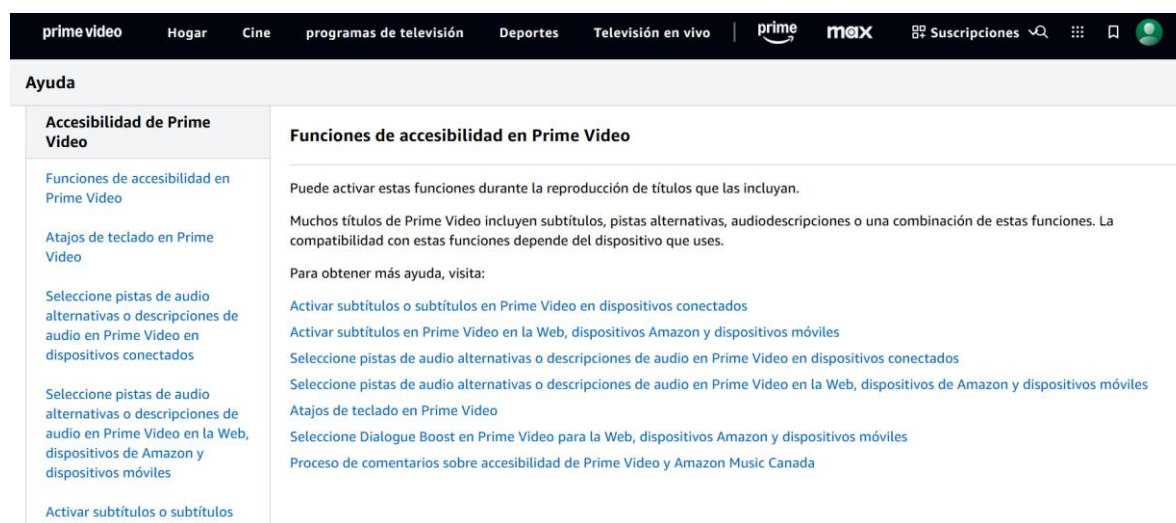
Prime video

La página web de Prime Video tiene algunas fallas en cuanto accesibilidad con la navegación con el teclado.

Sería útil permitir navegar completamente solo con el teclado. Aunque hay atajos como SPACE para pausar o las flechas para adelantar o retroceder, no se puede explorar toda la página sin usar el mouse. Agregar la opción de moverse entre categorías, menús y contenido con el teclado facilitaría mucho la navegación.

También se pueden añadir más atajos de teclado. Además de los existentes, podríamos tener atajos para abrir la búsqueda o cambiar entre vistas, como de cuadrícula a lista.

Finalmente, incluir un botón de accesibilidad visible en la interfaz, donde los usuarios puedan activar o desactivar funciones como subtítulos o contraste, haría más fácil personalizar la experiencia.



The screenshot shows the Prime Video website's navigation bar at the top with links like 'Hogar', 'Cine', 'programas de televisión', 'Deportes', and 'Televisión en vivo'. Below the navigation bar is a 'Ayuda' (Help) section. The 'Ayuda' section has a sidebar with links to 'Accesibilidad de Prime Video', 'Funciones de accesibilidad en Prime Video', 'Atajos de teclado en Prime Video', and 'Selección de pistas de audio alternativas o descripciones de audio en Prime Video en dispositivos conectados'. The main content area is titled 'Funciones de accesibilidad en Prime Video' and contains the following text:

Puede activar estas funciones durante la reproducción de títulos que las incluyan.

Muchos títulos de Prime Video incluyen subtítulos, pistas alternativas, audiodescripciones o una combinación de estas funciones. La compatibilidad con estas funciones depende del dispositivo que uses.

Para obtener más ayuda, visita:

- [Activar subtítulos o subtítulos en Prime Video en dispositivos conectados](#)
- [Activar subtítulos en Prime Video en la Web, dispositivos Amazon y dispositivos móviles](#)
- [Selección de pistas de audio alternativas o descripciones de audio en Prime Video en dispositivos conectados](#)
- [Selección de pistas de audio alternativas o descripciones de audio en Prime Video en la Web, dispositivos de Amazon y dispositivos móviles](#)
- [Atajos de teclado en Prime Video](#)
- [Selección de Dialogue Boost en Prime Video para la Web, dispositivos Amazon y dispositivos móviles](#)
- [Proceso de comentarios sobre accesibilidad de Prime Video y Amazon Music Canada](#)

Principio de Control del Usuario

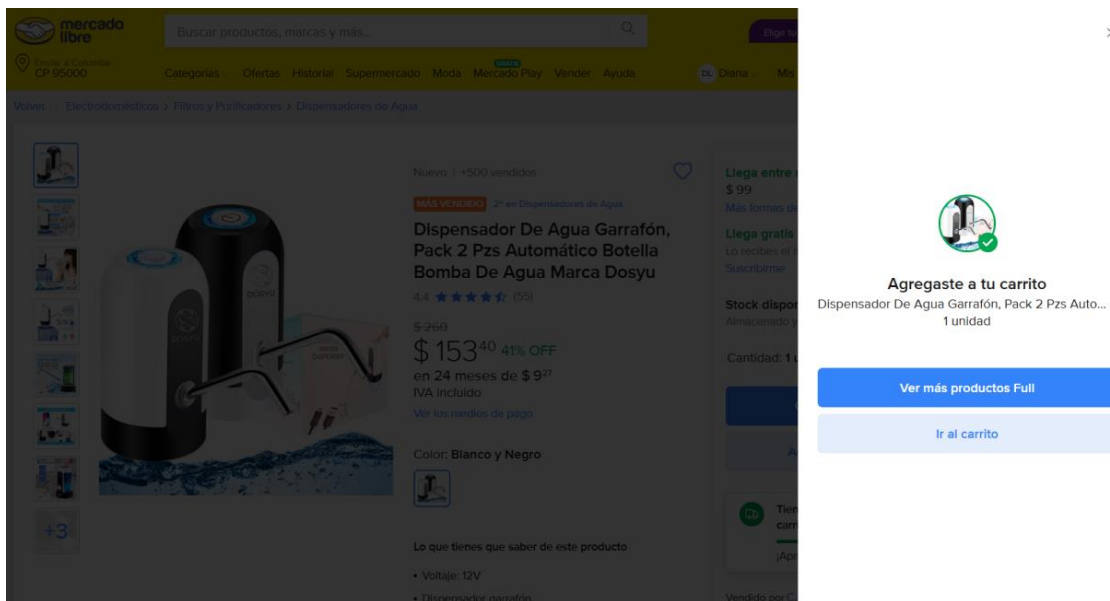
- Permitir deshacer acciones
- Opciones de personalización
- Minimizar acciones obligatorias

Ejercicio 7:

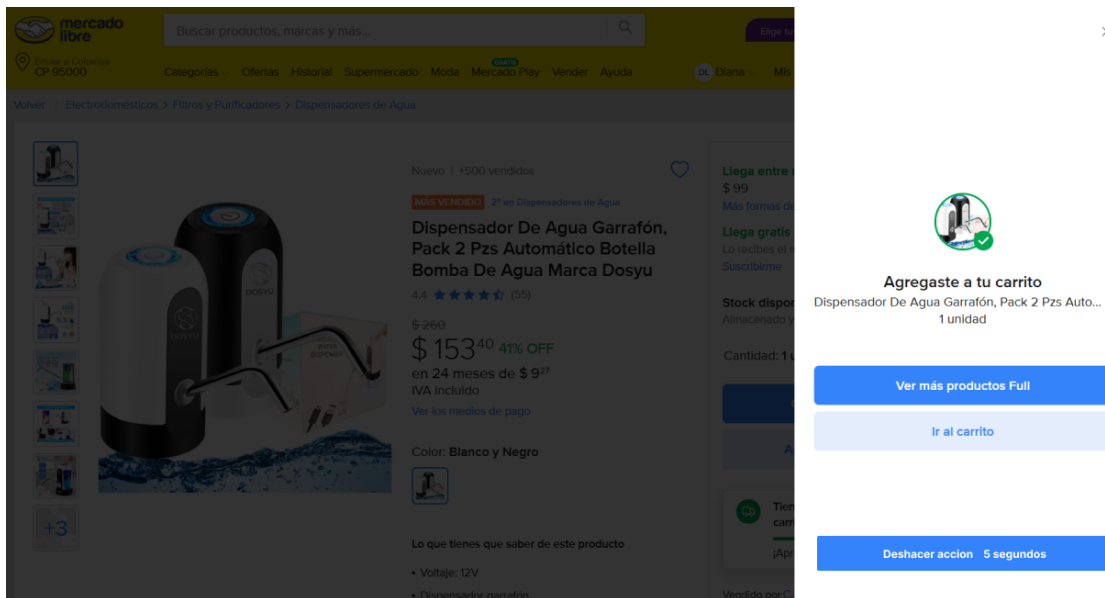
Rediseña un flujo de navegación donde el usuario pueda deshacer cambios fácilmente.

En Mercado Libre, el proceso de compra podría mejorar con una opción para deshacer cambios fácilmente al agregar un producto al carrito. Con un solo botón de deshacer acción le ahorraría al usuario abrir el carrito y eliminar cosas que se guardaron por error.

Antes:



Después:



Conclusión

- Resumen de los principios aprendidos

Aplicar estos principios hace que las interfaces sean más intuitivas, accesibles y funcionales.

Principios aprendidos:

1. **Consistencia:** Mantener colores, tipografías y diseño uniformes.
2. **Jerarquía Visual:** Destacar lo importante con tamaño, color y espacio.
3. **Feedback Inmediato:** Dar respuestas visuales o sonoras a las acciones.
4. **Simplicidad:** Evitar el desorden y priorizar lo esencial.
5. **Accesibilidad:** Incluir opciones para todos los usuarios.
6. **Control del Usuario:** Permitir deshacer acciones y personalizar la experiencia

- Importancia de aplicarlos en cualquier diseño de interfaz

Un buen diseño facilita la navegación y mejora la experiencia del usuario, lo que influye en el éxito de cualquier app o sitio web.

- Recursos adicionales para mejorar en diseño UX/UI

Herramientas como Figma, Adobe XD o Sketch, así como cursos de Google UX y Udemy sobre Ux/UI

Ejercicio Final

Aplica al menos tres de los principios en un diseño de interfaz para una aplicación móvil ficticia.

Crear cuenta

FOODSHOP

Usuario*

Contraseña*

Teléfono celular*

Cumpleaños

12 v

31 v

12 v

CONTINUAR

¿Ya estas registrado?

INICIAR SESIÓN

Confirmar cuenta

FOODSHOP

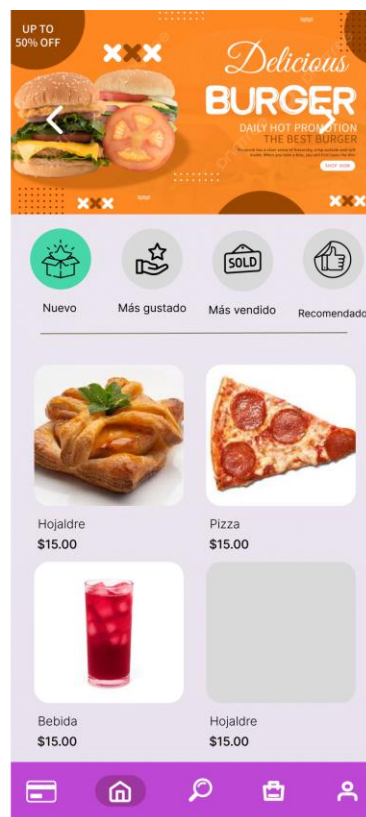
Hemos enviado un código de verificación vía SMS.

Ingresar código

CONFIRMAR

Enviar nuevo código

5:00



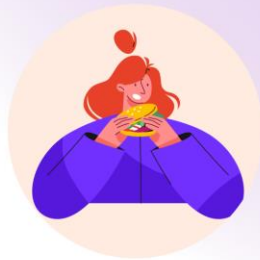
Mis pedidos



Hojaldre
\$15.00
Vigente



Vaso de agua
\$15.00
Entregado



Nombre
Juanito Banana

Teléfono
2711234568

Fecha de cumpleaños
27 de agosto

Editar

Cerrar sesión



Nombre
Juanito Banana

Teléfono
2711234568

Fecha de cumpleaños
27 de agosto

Guardar



Bienvenido
FOODSHOP

Número de teléfono

Contraseña

INICIO DE SESIÓN

¿OLVIDÉ LA CONTRASEÑA?

CREAR CUENTA

Recuperar contraseña
FOODSHOP

Ingresa un número de teléfono
para enviar un código de
verificación.

Ingresar teléfono

CONFIRMAR

Recuperar contraseña
FOODSHOP

Hemos enviado un código
de verificación vía SMS.

Ingresar código

CONFIRMAR

Enviar nuevo código

