

UNIVERSIDAD VERACRUZANA

FACULTAD DE NEGOCIOS Y TECNOLOGÍA

CAMPUS IXTAC.

DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO

NATALIA LOPEZ MIRANDA

IAN CARLO RODRIGUEZ PICO

DIANA LAURA BAUTISTA GARCIA

Contenido

Ejercicio 1:	2
· Ejercicio 2:	
Ejercicio 3:	
Ejercicio 4:	
· Ejercicio 5:	
· Ejercicio 6:	
· Ejercicio 7:	
Conclusión	
Fiercicio Final:	

Diseño de interfaces de usuario

Introducción a la interacción del usuario

• Definición de interacción del usuario

La interacción del usuario es el conjunto de acciones y participación que una persona lleva a cabo al utilizar una plataforma digital, un sitio web, una app móvil o una red social. Esto abarca actividades como hacer clic en botones, desplazarse por la pantalla, llenar formularios u otras conductas que reflejan cómo el usuario se relaciona con el contenido o los elementos visuales de la interfaz.

• Importancia en la experiencia digital

La interacción del usuario es un componente importante para una experiencia digital exitosa. Una buena interacción facilita el uso de una plataforma, mejora la satisfacción del usuario, incrementa el tiempo de permanencia y promueve la fidelización.

Ejercicio 1:

Piensa en una aplicación que uses diariamente. ¿Cómo interactúas con ella?

Spotify: Al abrir la aplicación busco mi playlist favorita en la sección de home, luego toco el botón de reproducir aleatoriamente para empezar a escuchar música. Usualmente uso los controles de reproducción para poner pausa, cambiar a la canción siguiente y bajar o subir el volumen. A veces me desplazo hacia abajo para explorar recomendaciones o descubrir nueva música. Normalmente la aplicación me parece sencilla y muy fluida, la mayoría de las funciones funcionan con pocos clics.

Principio de Usabilidad

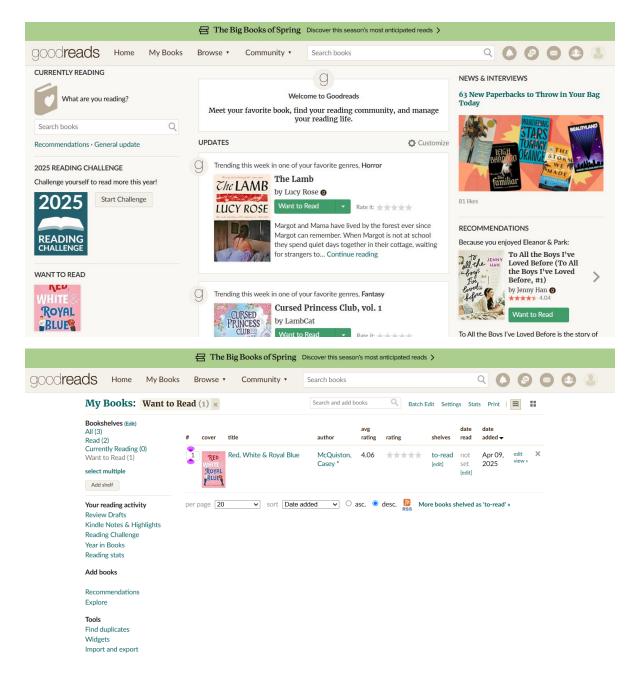
- Facilidad de uso y comprensión
- Minimizar el esfuerzo del usuario
- Diseño intuitivo y eficiente

Ejercicio 2:

Identifica una interfaz que consideres difícil de usar y sugiere mejoras.

La página web de goodreads tiene un diseño y navegación algo anticuada, poco intuitiva y desorganizada. Para acceder a las listas de libros, reseñas o editar el perfil de lectura se requieren varios pasos.

Para mejorar su interfaz podrían agregar un enfoque mas moderno y limpio, simplificar el menú principal y las recomendaciones en secciones más visibles y optimizar el buscador, ya que a veces los resultados no son del todo precisos o tardan en cargar.



Flujo de Interacción

• Definición del flujo del usuario

El flujo de usuario describe cómo una persona navega a través de una aplicación o página web, desde que realiza una acción hasta llegar a su objetivo.

- Estructura de navegación clara
- Minimizar pasos innecesarios

Ejercicio 3:

Dibuja un flujo de navegación de una aplicación que conozcas. WhatsApp:

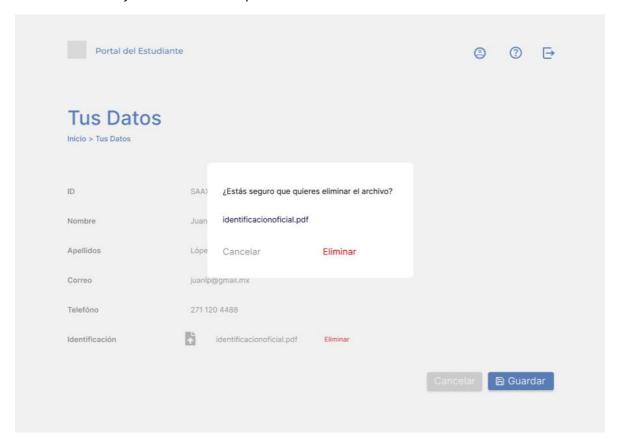


Principio de Retroalimentación

- Proporcionar respuestas visuales y auditivas
- Confirmaciones de acciones del usuario
- Evitar la incertidumbre

Ejercicio 4:

Diseña un mensaje de confirmación para la eliminación de un archivo.



Control del usuario

• Permitir deshacer acciones

- Evitar restricciones innecesarias
- Diseño que empodere al usuario

Ejercicio 5:

Piensa en una situación donde no pudiste deshacer una acción. ¿Cómo lo solucionarías?

Recientemente en la app de Instagram, realicé un comentario, pero me equivoqué en la redacción y quería corregirlo, pero ya había enviado el comentario y no permitía editarlo, así como en Facebook o los mensajes en WhatsApp, así que la única solución era eliminar el comentario y volverlo a hacer o no. La solución propuesta es agregar esa funcionalidad de poder editar un comentario enviado en Instagram.

Ejercicio 6: Accesibilidad en la Interacción

- Diseño inclusivo para diferentes capacidades
- Soporte para múltiples dispositivos
- Uso de estándares de accesibilidad

Ejercicio:

Evalúa una página web y sugiere mejoras para accesibilidad.



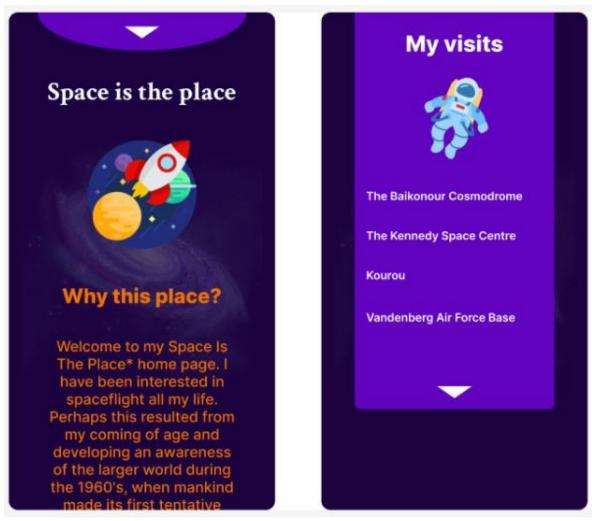
La página" Space is the place" sirve como una demostración del cariño e interés del creador por las estaciones espaciales, centros de investigación y más cosas relacionadas con los viajes al espacio. Al ser una página realizada por una persona aficionada, decidí realizar unos cambios para que se vea más presentable y aplicar estándares de accesibilidad de páginas web, como lo son las descripciones de

imágenes, descripción de audio para texto y un diseño más responsivo; además de agregar un menú que haga el desplazamiento más ameno.





Diseños de la página para computadora



Diseño desde la vista de un celular

Ejercicio 7: Interfaces Adaptativas

- Diseño responsivo para diferentes dispositivos
- Personalización basada en el usuario
- Uso de IA para mejorar la interacción

Ejercicio:

Propón una mejora en una aplicación que permita personalización según el usuario.

En este caso se utilizó como referencia la aplicación móvil de BanCoppel, la cual posee en mi consideración una alta dificultad para su uso, especialmente para adultos mayores ajenos a la tecnología debido a la inmensidad de íconos y opciones que tiene. Mi recomendación es añadir un asistente virtual que ayude a personalizar y facilitar el uso de la aplicación sin tener que cambiar todo el ecosistema, siendo una herramienta hecha como una opción para aquellas personas que tienen dificultades para accesar y realizar sus actividades financieras; además, el asistente contará con un detector de voz para aquellas personas ciegas que no puedan escribir en el chat.







Conclusión

Resumen de los principios aprendidos

• Importancia de mejorar la interacción del usuario

Una buena interacción mejora la experiencia digital, facilita el uso, incrementa la satisfacción y fideliza al usuario.

• Herramientas y recursos para seguir aprendiendo

Utilizar guías como Material Design y Apple Human Interface Guidelines.

Ejercicio Final

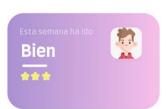
Aplica al menos tres principios en el diseño de una interfaz interactiva.

Inicia sesión Correo Contraseña Iniciar sesión ¿Aún no estás registrado? Registro





Hola Ahk Tu reporte



 \equiv



