

# Técnicas de Programación

---

---

Instituto de Formación Técnica Superior Nro. 11  
Docente: Lic. Norberto A. Orlando



# Laboratorio UNIDAD 1:

## Introducción a Python y a la Programación Informática

Pregunta de opción múltiple, seleccionar las que son correctas, en cada pregunta puede ser mas de una opción

### Pregunta 1 ¿Qué es el código máquina?

- a) Un lenguaje de programación de bajo nivel que consiste en dígitos/bits binarios que la computadora lee y entiende
- b) Un lenguaje de programación de alto nivel que consta de listas de instrucciones que los humanos pueden leer y comprender.
- c) Un lenguaje de programación de bajo nivel que consta de dígitos hexadecimales que forman instrucciones de lenguaje de alto nivel.
- d) Un lenguaje de programación de nivel medio que consiste en el código ensamblador diseñado para el procesador de la computadora.

### Pregunta 2 ¿Cuáles son los cuatro elementos fundamentales que componen un lenguaje?

- a) Un alfabeto, fonética, fonología y semántica
- b) Un alfabeto, un léxico, fonética y semántica
- c) Un alfabeto, un léxico, una sintaxis y una semántica
- d) Un alfabeto, morfología, fonética y semántica

### Pregunta 3 ¿Cómo se llama a un archivo que contiene un programa escrito en un lenguaje de programación de alto nivel?

- a) Un archivo de código
- b) Un archivo fuente
- c) Un archivo de máquina
- d) Un archivo de destino

**Pregunta 4 ¿Qué es cierto sobre la compilación?**

- a) Tiende a ser más rápida que la interpretación
- b) El código se convierte directamente en código máquina ejecutable por el procesador
- c) Tiende a ser más lenta que la interpretación
- d) Tanto el programador como el usuario final deben tener el compilador para ejecutar el código

**Pregunta 5 ¿Cuál es la mejor definición de un script?**

- a) Es un mensaje de error generado por el compilador
- b) Es un archivo de texto que contiene instrucciones que componen un programa de Python
- c) Es un mensaje de error generado por el intérprete
- d) Es un archivo de texto que contiene secuencias de ceros y unos

**Pregunta 6 Selecciona las afirmaciones que sean verdaderas.**

- a) Python 3 es retrocompatible con Python 2
- b) Python es una buena opción para crear y ejecutar pruebas para aplicaciones
- c) Python es una buena opción para la programación de bajo nivel, por ejemplo, cuando se desea implementar un controlador
- d) Python es gratuito, de código abierto y multiplataforma

**Pregunta 7 ¿Qué es CPython?**

- a) Es un lenguaje de programación que es un superconjunto del lenguaje C, diseñado para producir un rendimiento similar a Python con código escrito en C
- b) Es la implementación de referencia predeterminada del lenguaje C, escrito en Python
- c) Es un lenguaje de programación que es un superconjunto de Python, diseñado para producir un rendimiento similar al de C con código escrito en Python
- d) Es la implementación de referencia predeterminada de Python, escrita en el lenguaje C

**Pregunta 8 ¿Cómo se llama un intérprete de línea de comandos que te permite interactuar con tu sistema operativo y ejecutar comandos y scripts de Python?**

- a) Jython
- b) Una consola
- c) Un editor
- d) Un compilador

**Pregunta 9 ¿Cuál es el comportamiento esperado del siguiente programa?**

***print("¡Hola!")***

- a) El programa generará un mensaje de error en la pantalla
- b) El programa mostrará ¡Hola! en la pantalla
- c) El programa mostrará ("¡Hola!") en la pantalla
- d) El programa mostrará "¡Hola!" en la pantalla

**Pregunta 10 ¿Cuál es el comportamiento esperado del siguiente programa?**

***prin("¡Adiós!")***

- a) El programa mostrará "¡Adiós!" en la pantalla
- b) El programa mostrará ¡Adiós! en la pantalla
- c) El programa mostrará ("¡Adiós!") en la pantalla
- d) El programa generará un mensaje de error en la pantalla