
<https://github.com/NataliaM-Gentili>

Historias de usuario:

Identifique TODAS las historias de usuario y para cada una de ellas:

- Escriba la parte frontal de la tarjeta
- Escriba los escenarios de éxito
- Escriba un escenario de falla.

Se desea modelar un subsistema on-line para el manejo de reservas de turnos en una cancha de fútbol 5.

Para poder realizar una reserva es necesario registrarse en el sistema. Para esto se debe ingresar dni (es único y utilizado como nombre de usuario), nombre, apellido, edad, mail, dirección y en caso de registrarse por una recomendación el dni de la persona que recomendó. Una vez registrado el sistema generará una contraseña aleatoria que será enviada al correo ingresado. Si el registro es a través de una recomendación se le sumarán 10 puntos al usuario que ha recomendado. Además, si el usuario que ha recomendado llega a los 100 puntos, se le envía un correo electrónico avisando que es acreedor de un turno gratis, incrementando la cantidad de turnos gratis del usuario recomendado y seteando en 0 su cantidad de puntos.

Para realizar una reserva es necesario estar autenticado (no debe modelar el inicio ni cierre de sesión) e ingresar, fecha, hora y cancha. Si el turno está libre se otorga la reserva y se manda un mail a la persona que reservó con un código de reserva como comprobante indicando además si es un turno bonificado o el precio del turno. Si el turno está ocupado, se informa que no hay turno para el día y la hora ingresada.

Historias de usuario:

- Realizar una reserva
- Registrarse en el sistema

<https://github.com/NataliaM-Gentili>

ID: realizar una reserva

Título: como usuario registrado quiero realizar una reserva para poder ir a jugar con Messi.

Reglas de negocio:

Criterios de aceptación:

. **Escenario 1: reserva exitosa**

dado el usuario 111 autenticado, la fecha 1/10/2025 que todavía no ha sucedido, el horario 17.00 hrs (Arg) y la cancha 3 existente y disponible en esa fecha y horario,

cuando ingresa fecha 1/10/2025, 17:00 hrs, cancha n3 y presiona "siguiente"

entonces el sistema verifica los datos, otorga la reserva marcando la cancha como reservada para ese día y horario, envía un correo con el código de reserva y turno bonificado o el precio del turno al mail asociado con el usuario 111,

. **Escenario 2: reserva fallida por cancha ocupada**

dado el usuario 111 autenticado, la fecha 1/10/2025 que todavía no ha sucedido, el horario 17.00 hrs (Arg) y la cancha 3 existente pero no está disponible en esa fecha y horario,

cuando ingresa fecha 1/10/2025, 17:00 hrs, cancha n3 y presiona "siguiente"

entonces el sistema verifica los datos, e informa "Lo sentimos, esa cancha está ocupada".

<https://github.com/NataliaM-Gentili>

ID: registrarse

Título: como persona quiero registrarme para poder alquilar una cancha y jugar con mis amigos.

Reglas de negocio:

- el DNI es usado como nombre de usuario
- si el registro es a través de una recomendación se le sumarán 10 puntos al usuario que ha recomendado.
- si el usuario que ha recomendado llega a los 100 puntos se convierte en acreedor de un turno gratis y se reinician sus puntos.

Criterios de aceptación:

. Escenario 1: registro exitoso por usuario sin recomendación

dada la persona con dni 111 no registrado en el sistema, y que no está registrándose por una recomendación,

cuando ingrese dni 111, nombre "Natalia", apellido "Gómez", edad 58 años, mail hola@gmail.com , y dirección calle 7 n 430, La Plata y presiona "Siguiete"

entonces el sistema verifica los datos, registra a la persona en el sistema e informa un mensaje de éxito.

. Escenario 2: registro exitoso por usuario recomendado.

dada la persona con dni 111 no registrado en el sistema, y que está registrándose por una recomendación del dni 333 registrado en el sistema y que cuenta con 70 puntos,

cuando ingrese dni 111, nombre "Natalia", apellido "Gómez", edad 58 años, mail hola@gmail.com , y dirección calle 7 n 430, La Plata, dni del recomendador 333, y presiona "Siguiete"

entonces el sistema verifica los datos, registra a la persona en el sistema, suma 10 puntos al usuario del dni 333, e informa un mensaje de éxito.

. Escenario 3: registro exitoso por usuario recomendado que llega a los 100 puntos.

dada la persona con dni 111 no registrado en el sistema, y que está registrándose por una recomendación del dni 333 registrado en el sistema y que cuenta con 90 puntos,

cuando ingrese dni 111, nombre "Natalia", apellido "Gómez", edad 58 años, mail hola@gmail.com , y dirección calle 7 n 430, La Plata, dni del recomendador 333, y presiona "Siguiete"

entonces el sistema verifica los datos, registra a la persona en el sistema, suma 10 puntos al usuario del dni 333, envía un correo a la dirección asociada con el usuario 333 avisando que es acreedor de un turno gratis, aumenta la cantidad de turnos gratis para dicho usuario y resetea su cantidad de puntos a 0, e informa un mensaje de éxito.

<https://github.com/NataliaM-Gentili>

. Escenario 4: registro fallido por usuario ya registrado en el sistema

dada la persona con dni 111 ya registrado en el sistema,

cuando ingrese dni 111, nombre "Natalia", apellido "Gómez", edad 58 años, mail hola@gmail.com , y dirección calle 7 n 430, La Plata, y presiona "Siguiete"

entonces el sistema verifica los datos, e informa "El DNI ingresado ya se encuentra asociado con un usuario del sistema"