

Tarea. App Gráfica Interactiva con Múltiples Objetos en la Escena

Feature

Implemente una app THREEJS que manipule, a través de una interfaz gráfica, la posición (x, y y z), la orientación (rotación x, y y z, respecto del centro del objeto) y la apariencia (modo de dibujo y color de dibujo del objeto) de tres diferentes objetos en la escena: Cubo, Esfera y Cono.

Subir individualmente a Canvas, archivo index.html de una app THREEJS que ofrezca una solución a este *feature*.

Notas:

1. La interfaz de usuario puede incluir mayor funcionalidad de la que se pide, no menos.
2. Razonar sobre el diseño de la app, de forma que se cubran las responsabilidades apropiadamente
3. Aunque la tarea es individual, la recomendación es que discutan y colaboren en equipos.